

ATIVIDADE 04 - DEMONSTRAÇÃO

Modelagem de Banco de Dados para uma Loja

Requisitos:

Uma loja de **produtos para informática** precisa de um sistema para gerenciar suas **operações de venda**.

O sistema deve ser capaz de registrar todas as **informações dos clientes** que realizam compras, incluindo seus dados de contato e endereço.

É essencial manter um registro completo de todos os **vendedores** que trabalham na loja, garantindo que suas informações pessoais e de contato estejam atualizadas.

Para cada **transação de compra**, o sistema deve criar um **registro de pedido** único. Cada pedido precisa estar associado a um **cliente** (quem fez a compra) e a um **vendedor** (quem pode ter auxiliado ou finalizado a venda).

É crucial que saibamos quais **produtos** estão disponíveis para venda, armazenando detalhes como nome, descrição e preço.

O sistema deve detalhar o **conteúdo exato de cada pedido**, especificando quais produtos foram comprados e a **quantidade** de cada um deles.

Finalmente, o banco de dados deve ser estruturado de forma a **permitir a geração de relatórios diversos**, como calcular e processar o **pagamento de comissões** devidas a cada vendedor com base nas

vendas que eles intermediaram ou saber quais clientes não compram na loja há um determinado tempo ou saber quais produtos vendem mais etc.

Tarefas de Modelagem

1. **Modelo Conceitual:** Crie um Diagrama de Entidade-Relacionamento (DER) que represente as entidades e os relacionamentos necessários para atender a todos os requisitos descritos.
2. **Modelo Lógico:** Converta o Modelo Conceitual em um Modelo Relacional, definindo as tabelas, chaves primárias e chaves estrangeiras.
3. **Modelo Físico:** Escolha um Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD) de sua preferência (ex: MySQL, PostgreSQL, SQL Server) e escreva os comandos DDL (`CREATE TABLE`) para implementar as tabelas.