

#### Mục đích chương

2

- Giới thiệu mô hình của một hệ thống truyền dữ liệu đơn giản và các vấn đề có liên quan đến trong một hệ thống truyền dữ liệu sử dụng máy tính
- Giới thiệu các phương pháp số hóa thông tin
- Giới thiệu về đặc điểm kênh truyền, tính năng kỹ thuật của các loại cáp truyền dữ liệu

#### Số hóa dữ liệu

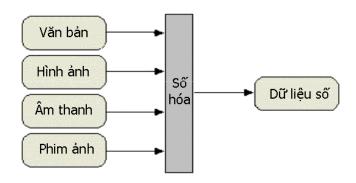
3

- Các vấn đề phải quan tâm:
  - Cách thức mã hóa thông tin thành dữ liệu số.
  - Các loại kênh truyền dẫn có thể sử dụng để truyền tin.
  - Sơ đồ nối kết các thiết bị truyền và nhận lại với nhau.
  - Cách thức truyền tải các bits từ thiết bị truyền sang thiết bị nhận.



#### Mô hình số hóa dữ liệu

4



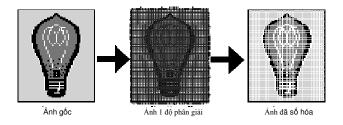
#### Số hóa hình ảnh tĩnh

5

□ Ånh đen trắng: 0: đen, 1: trắng

□ Ảnh 256 mức xám: 8 bits / điểm ảnh

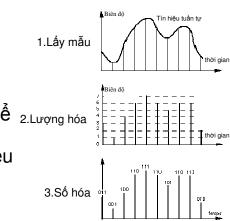
□ Ånh màu: 1 điểm ảnh = aR + bG +cB



#### Số hóa âm thanh, phim ảnh

6

Dung lượng tập
tin nhận được
phụ thuộc hoàn
toàn vào tần số
lấy mẫu f và số
lượng bit dùng để 2.Lượng hóa
mã hóa giá trị
thang đo p ( chiều
dài mã cho mỗi
giá trị).



# Các thiết bị trong mạng cục bộ

7

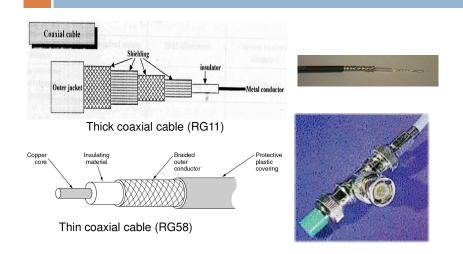
- □ Card giao tiếp mạng NIC
- □ Dây cáp mạng Network cable
- □ Bộ tiếp sức (lặp lại tín hiệu) Repeater
- □ Bộ tập trung Hub
- □ Cầu nối Bridge
- □ Bộ chuyển mạch Switch
- □ Bộ chọn đường Router

# Kênh truyền hữu tuyến



- □ Sử dụng 3 loại cáp phổ biến:
  - Cáp xoán đôi (twisted pair)
  - Cáp đồng trục (coax)
  - Cáp quang (fiber optic).
- Các yếu tố chọn lựa:
  - Giá thành
  - Khoảng cách
  - Số lượng máy tính
  - Tốc độ yêu cầu
  - Băng thông

#### Cáp đồng trục (Coaxial Cable)



#### Cáp xoắn đôi (Twisted – paire cable)

STP (Shielded Twisted Pair) **Unshielded Twisted Pair (UTP)** Pin l

RJ-45 Plug

#### Cáp xoắn đôi

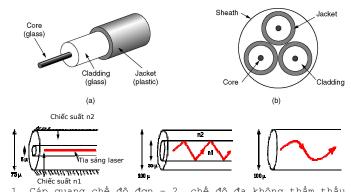
□ CAT 1, 2: 1Mbps (Telephone)

□ CAT 3: 10Mbps (10BaseT)

CAT 5: 100MBps (100BaseT)

□ CAT 5E,6: 1000MBps (1000 BaseT)

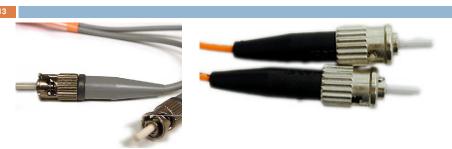
#### Cáp quang (Fiber optic cable)



1. Cáp quang chế độ đơn - 2. chế độ đa không thẩm thấu

- 3. chế độ đa thẩm thấu

#### Cáp quang



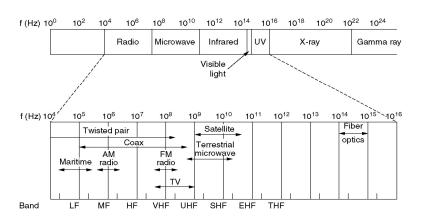
ST Connector - Đầu nối ST



SC Connector - Đầu nối SC

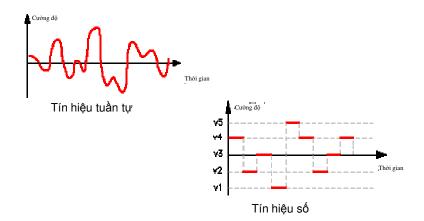
## Kênh truyền vô tuyến

14



## Tín hiệu tuần tự và tín hiệu số

15

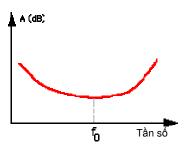


# Đặc điểm kênh truyền

16

- $\Box$  Độ suy giảm trên kênh truyền =  $P_{in}/P_{out}$
- □ Biểu diễn bằng đơn vị decibel:
  - $A(w) = 10 \log 10(Pin/Pout)$

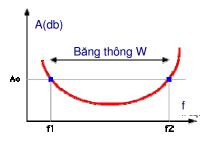
Độ suy giảm càng nhỏ khi tần số của sóng càng gần f<sub>0</sub>



#### Băng thông

17

- A<sub>0</sub>,: ngưỡng còn "nghe" được A<sub>0</sub>,
  - Tất cả các tín hiệu hình sin có tần số nhỏ hơn f1 được xem như bị mất.
  - Tất cả các tín hiệu có tần số lớn hơn f2 cũng được xem là bị mất.
  - Những tín hiện có thể nhận ra được ở bên nghe là các tín hiệu có tần số nằm giữa f1 và f2. Khoảng tần số này được gọi là băng thông của một kênh truyền.



Ví dụ: Băng thông kênh truyền điện thoại là 3100 Hz vì các tín hiệu âm thanh có thể nghe được nằm ở khoảng **tần số** từ 300 Hz đến 3400 Hz

# Tần số biến điệu và tốc độ dữ liệu (Baund rate and bit rate)

18

- □ Tần số biến điệu:
  - Nhịp đặt các tín hiệu lên kênh truyền
  - $\blacksquare$  R = 1/t ( đơn vị là bauds),
  - t: độ dài thời gian của tín hiệu
- Mỗi tín hiện chuyển tải n bit, khi đó ta có tốc độ bit được tính như sau:
  - □ D = nR (đơn vị là bits/s)
  - Giá trị này thể hiện nhịp mà ta đưa các bit lên đường truyền
- Ví dụ : Cho hệ thống có
  - □ R = 1200 bauds và D = 1200 bits/s.
  - □ Ta suy ra một tín hiện cơ bản chỉ chuyển tải một bit.

## Tăng tốc độ truyền dữ liệu

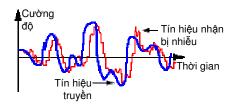
19

- □ Vì D = n R
- □ Để tăng D:
  - Hoặc tăng n (số bit truyền tải bởi một tín hiệu), tuy nhiên nhiều là một rào cản quan trọng.
  - Hoặc R( tần số biến điệu), tuy nhiên chúng ta cũng không thể vượt qua tần số biến điệu cực đại Rmax
- Nyquist (1928):
  - Lý thuyết: Rmax = 2 W,
  - □ Thực tế thì Rmax = 1,25 W

## Nhiễu và khả năng kênh truyền

20

- □ Có 3 loai nhiễu
  - Nhiễu xác định: phụ thuộc vào đặc tính kênh truyền
  - Nhiễu không xác định
  - Nhiễu trắng từ sự chuyển động của các điện tử



# Nhiễu và khả năng kênh truyền

21

Tỷ lệ giữa công suất tín hiệu và công suất nhiễu tính theo đơn vị décibels :

$$\square$$
 S/B =  $10log_{10}(P_S(Watt)/P_B(Watt))$ 

Định lý Shannon (1948) xác định số bit tối đa có thể chuyên chở bởi một tín hiệu:

$$n_{\text{max}} = \log_2 \sqrt{1 + \frac{P_S}{P_B}}$$

## Khả năng kênh truyền

22

□ Kết hợp giữa Nyquist và Shannon:

$$C = D_{\max} = R_{\max} n_{\max} = 2W \log_2 \sqrt{1 + \frac{P_S}{P_B}} = W \log_2 \left[1 + \frac{P_S}{P_B}\right]$$

 C được gọi là khả năng của kênh truyền, xác định tốc độ bit tối đa có thể chấp nhận được bởi kênh truyền đó

# Khả năng kênh truyền

23

□ Ví dụ : Kênh truyền điện thoại có:

□ Độ rộng băng thông là W = 3100 Hz

■ Tỷ lệ S/B = 20 dB.

■ Hãy tính được khả năng của kênh truyền điện thoại C = ?

□ Ta có:

$$C = D_{\max} = R_{\max} n_{\max} = 2W \log_2 \sqrt{1 - \frac{P_S}{P_B}} = W \log_2 [1 + \frac{P_S}{P_B}]$$

■  $T\grave{v}' S/B = 10log_{10}(P_S/P_B)$ 

 $P_S/P_B = 10^{((S/B)/10)} = 10^{((20)/10)} = 10^2$ 

 $\square$  => C = W log<sub>2</sub>(1+P<sub>S</sub>/P<sub>B</sub>) = 3100 \* log<sub>2</sub>(1+100) = 20600 b/s

#### Giao thông (traffic)

24

 Giao thông là một khái niệm liên quan đến sự sử dụng một kênh truyền tin.

Giao thông cho phép biết được mức độ sử dụng kênh truyền từ đó có thể chọn một kênh truyền phù hợp với mức độ sử dụng hiện tại.

 Một cuộc giao tiếp là một phiên giao dịch (session) với độ dài trung bình là T (giây)

Cho Nc là số lượng phiên giao dịch trung bình trên một giờ

Mật độ giao thông E được tính theo biểu thức sau :

■ E = T Nc / 3600

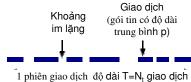
Đo mức độ sử dụng kênh truyền trong một giây

Một phiên giao dịch thành nhiều giao dịch (transaction) với độ dài trung bình là p bit, cách khoảng nhau bởi những khoảng im lăng.

#### Giao thông

2!

- Giả sử Nt là số giao dịch trung bình trong một phiên giao dịch.
- Gọi **D** là tốc độ bit của kênh truyền, tốc độ bit thật sự **d** trong trường hợp này là:



Gọi **D** là tốc độ bit của kênh truyền, tốc độ bit thật sự **d** trong trường hợp này là:

 $d = \frac{N_{t} T}{T}$ 

Tầng suất sử dụng kênh truyền được định nghĩa bởi tỷ số:  $\theta = \frac{a}{D}$ 

2

