

# Semântica das Linguagens de Programação

Maria João Frade

HASLab - INESC TEC  
Departamento de Informática, Universidade do Minho

2025/2026

# Apresentação da UC

## Aspectos de uma Linguagem de Programação

- **Sintaxe:** dedicada à estrutura gramatical dos programas.
  - ▶ Descrição dos símbolos e das expressões que constituem a linguagem, e das demais categorias sintáticas (comandos, programas, ...)
- **Semântica:** dedicada ao significado dos programas gramaticalmente correctos.
  - ▶ Descrição do significado das várias construções da linguagem.
  - ▶ Permite prever o seu comportamento em tempo de execução.
- **Ferramentas:** parsers, interpretadores, compiladores, debuggers, verificadores, ...

## Semântica das Linguagens de Programação

- Esta UC é uma **introdução à semântica formal** das linguagens de programação.
  - ▶ Uma semântica formal é a construção de um modelo matemático.
- Uma **descrição rigorosa** do significado dos programas:
  - ▶ revela ambiguidades e subtilidades;
  - ▶ é independente da máquina;
  - ▶ fundamenta compiladores e interpretadores;
  - ▶ lança as bases para a verificação formal de programas.
- Apresentaremos **várias abordagens** à semântica, expondo:
  - ▶ as ideias fundamentais (tendo por base uma linguagem simples)
  - ▶ o seu inter-relacionamento;
  - ▶ a sua aplicabilidade.

## Benefícios da Semântica Formal

- No **desenho** da linguagem:
  - ▶ É útil na clarificação de aspectos subtis da linguagem.
  - ▶ Contribui para descoberta de melhores formas de organizar a informação.
- Na **implementação** de compiladores ou interpretadores:
  - ▶ Permite processar, analisar e otimizar os programas de forma correcta.
  - ▶ Lança as bases para a definição de máquinas abstractas e código intermédio.
- Na **verificação** de programas:
  - ▶ Permite raciocinar acerca dos programas, especificações e outras propriedades.
  - ▶ Permite definir e provar correção de programas.

## Abordagens à Semântica Formal

- **Semântica Operacional**
  - ▶ Foco em *como é produzido o efeito* de uma computação.
  - ▶ Descreve como um programa executa, passo a passo, definindo, para cada construção da linguagem, regras de transição entre estados.
  - ▶ Útil na implementação das linguagens.
- **Semântica Axiomática**
  - ▶ Foco nas *propriedades do efeito* de executar um programa, e não em *como*.
  - ▶ Descreve o comportamento por meio de propriedades lógicas.
  - ▶ Útil na verificação dedutiva dos programas.
- **Semântica Denotacional**
  - ▶ Foco apenas *no efeito* da computação, não em *como* ela é obtida.
  - ▶ Descreve o significado de um programa num domínio matemático abstracto.
  - ▶ Útil para trabalhar a um nível teórico mais abstracto.

## Syllabus

- Parte I - **Programação Imperativa**
  - ▶ Semânticas operacionais
    - ★ Semântica Natural ou Semântica de Avaliação (*big-step*)
    - ★ Semântica Estrutural ou Semântica de Transições (*small-step*)
  - ▶ Semântica axiomática
  - ▶ Semântica denotacional
  - ▶ Relações entre semânticas
  - ▶ Máquinas abstractas
- Parte II - **Programação Funcional**
  - ▶ Lambda-calculus (puro e com tipos)
  - ▶ Semântica de avaliação “call-by-value”
  - ▶ Semântica de avaliação “call-by-name”
  - ▶ Sistema de tipos

## Bibliografia

- **Semantics with Applications: An Appetizer.**  
H. Nielson and F. Nielson. Springer 2007.  
(disponível online)
- **Theories of Programming Languages.**  
John C. Reynolds. Cambridge Univ. Press, 1998.  
(disponível online)

## Avaliação

Dois testes escritos, 50% cada (nota mínima: 5 valores)

- 1º teste: 7 de Abril
- 2º teste: 21 de Maio

Qualquer aluno pode ser chamado a uma prova oral para defender a nota.

## Indução

*Na abordagem formal à semântica das linguagens de programação, as definições indutivas e as provas por indução estão por todo o lado...*

## Indução

- A indução é uma técnica que nos permite definir e raciocinar com objectos que são:
  - ▶ *estruturados*, de uma forma bem fundada;
  - ▶ *finitos*, embora arbitrariamente grandes.
- A indução explora a natureza finita e estruturada desses objectos para superar a sua complexidade arbitrária.
- Os objectos compostos tem uma forma única de ser decompostos nos seus constituintes imediatos.

## Indução matemática

Seja  $\Phi$  uma qualquer propriedade sobre números naturais,  $\mathbb{N}$ .

Para provar

$$\forall x \in \mathbb{N}. \Phi(x)$$

basta provar:

- (caso de base)  $\Phi(0)$
- (passo indutivo)  $\forall x \in \mathbb{N}. \Phi(x) \Rightarrow \Phi(x + 1)$

## Boa fundação

### Relação bem fundada

Uma relação binária  $\prec$  sobre um conjunto  $A$  diz-se *bem fundada*, se não existir nenhuma sequência infinita decrescente  $\dots \prec a_3 \prec a_2 \prec a_1$

A seguinte relação definida sobre um conjunto definido indutivamente é bem fundada

$$t' \prec t \quad \text{sse} \quad t' \text{ é um sub-termo estrito de } t$$

### Indução bem fundada

Seja  $\Phi$  uma propriedade sobre elementos de um conjunto  $A$  definido indutivamente. Para provar  $\forall a \in A. \Phi(a)$  basta assumir  $\Phi(a')$  para todo o  $a' \prec a$  e, com isso, provar que  $\Phi(a)$  se verifica.

## Indução estrutural

Prova de uma propriedade por **indução estrutural** numa determinada categoria sintática.

- **Casos de base**

Provar que a propriedade se verifica para todos os elementos de base da categoria sintática.

- **Casos indutivos**

Para cada elemento composto da categoria sintática, assumir que a propriedade se verifica para todos os constituintes imediatos do elemento (estas são as *hipóteses de indução*) e provar que esta também se verifica para o elemento composto.

## Exemplo

Considere a representação de números no sistema binário dada pela categoria sintática **BNum** de acordo com a seguinte sintaxe abstracta:

$$\mathbf{BNum} \ni n ::= 0 \mid 1 \mid n0 \mid n1$$

Para determinar o número inteiro representado pelo numeral definimos uma função semântica  $\mathcal{N} : \mathbf{BNum} \rightarrow \mathbf{Z}$  definida indutivamente da seguinte forma

$$\begin{aligned}\mathcal{N}[0] &= 0 \\ \mathcal{N}[1] &= 1 \\ \mathcal{N}[n0] &= 2 * \mathcal{N}[n] \\ \mathcal{N}[n1] &= 2 * \mathcal{N}[n] + 1\end{aligned}$$

## Exemplo (prova por indução estrutural)

Provar que  $\mathcal{N} : \mathbf{BNum} \rightarrow \mathbf{Z}$  é uma função total.

$\mathcal{N}$  é uma função total se para todo o argumento  $n \in \mathbf{BNum}$  existir um único número  $n \in \mathbf{Z}$  tal que  $\mathcal{N}[n] = n$ .

**Prova por indução na estrutura de  $n$ .**

- **Casos de base**

Provar a propriedade quando  $n$  é 1 e quando  $n$  é 0.

- **Casos indutivos**

Provar a propriedade quando  $n$  é da forma  $n'0$  e  $n'1$ .

## A linguagem **While**

## A linguagem **While**

### Categorias sintáticas / Sintaxe abstracta

**Num**  $\ni n$  (numerais em notação decimal)

**Var**  $\ni x$  (variáveis)

**Aexp**  $\ni a ::= n \mid x \mid a_1 + a_2 \mid a_1 * a_2 \mid a_1 - a_2$

**Bexp**  $\ni b ::= \text{false} \mid \text{true} \mid a_1 = a_2 \mid a_1 \leq a_2 \mid \neg b \mid b_1 \wedge b_2$

**Stm**  $\ni C ::= x := a \mid \text{skip} \mid C_1; C_2 \mid \text{if } b \text{ then } C_1 \text{ else } C_2$   
 $\mid \text{while } b \text{ do } C$

## Semântica das expressões

- O número de operadores das expressões (aritméticas e booleanas) foi, sem perda de expressividade, reduzido a um mínimo, para simplificar as provas.
- Os operadores habituais podem ser vistos como macros definidas à custa dos operadores nativos.

$$\begin{aligned}a_1 > a_2 &= \neg(a_1 \leq a_2) \\a_1 \geq a_2 &= a_1 > a_2 \vee a_1 = a_2 \\a_1 < a_2 &= a_1 \leq a_2 \wedge \neg(a_1 = a_2) \\b_1 \vee b_2 &= \neg(\neg b_1 \wedge \neg b_2)\end{aligned}$$

## Semântica das expressões

- Os numerais em notação decimal têm o significado esperado. Por exemplo,  $\mathcal{N}[\![23]\!] = 23 \in \mathbf{Z}$ .  
Note que um **numeral** é uma entidade sintática e um **número** é um valor semântico.
- O significado de uma expressão depende do valor atribuído às variáveis que nela ocorrem.

Por exemplo, a expressão  $x + 1$  depende do valor do  $x$ .

Surge assim a necessidade de introduzir a noção de **estado**.

## Estado

- O **estado** associa a cada variável o seu valor corrente.
- O estado será representado por uma função de variáveis para valores do domínio de interpretação (neste caso os inteiros).

$$\text{State} = \text{Var} \rightarrow \mathbb{Z}$$

Seja  $s$  um estado.

- $s x$  representa o valor da variável  $x$  no estado  $s$ .
- $s[y \mapsto v]$  representa a seguinte função:

$$(s[y \mapsto v])x = \begin{cases} v & \text{se } x = y \\ s x & \text{se } x \neq y \end{cases}$$

## Semântica das expressões aritméticas

A interpretação das expressões aritméticas é feita pela seguinte função semântica definida indutivamente.

$$\mathcal{A} : \text{Aexp} \rightarrow (\text{State} \rightarrow \mathbb{Z})$$

$$\begin{aligned} \mathcal{A}[\![n]\!] s &= \mathcal{N}[\![n]\!] \\ \mathcal{A}[\![x]\!] s &= s x \\ \mathcal{A}[\![a_1 + a_2]\!] s &= \mathcal{A}[\![a_1]\!] s + \mathcal{A}[\![a_2]\!] s \\ \mathcal{A}[\![a_1 * a_2]\!] s &= \mathcal{A}[\![a_1]\!] s * \mathcal{A}[\![a_2]\!] s \\ \mathcal{A}[\![a_1 - a_2]\!] s &= \mathcal{A}[\![a_1]\!] s - \mathcal{A}[\![a_2]\!] s \end{aligned}$$

## Semântica das expressões booleanas

A interpretação das expressões booleanas é feita, no conjunto dos valores lógicos  $\mathbf{T} = \{\mathbf{tt}, \mathbf{ff}\}$ , pela seguinte função semântica.

$$\mathcal{B} : \text{Bexp} \rightarrow (\text{State} \rightarrow \mathbf{T})$$

$$\begin{aligned} \mathcal{B}[\![\text{true}]\!] s &= \mathbf{tt} \\ \mathcal{B}[\![\text{false}]\!] s &= \mathbf{ff} \\ \mathcal{B}[\![a_1 = a_2]\!] s &= \begin{cases} \mathbf{tt} & \text{se } \mathcal{A}[\![a_1]\!] s = \mathcal{A}[\![a_2]\!] s \\ \mathbf{ff} & \text{se } \mathcal{A}[\![a_1]\!] s \neq \mathcal{A}[\![a_2]\!] s \end{cases} \\ \mathcal{B}[\![a_1 \leq a_2]\!] s &= \begin{cases} \mathbf{tt} & \text{se } \mathcal{A}[\![a_1]\!] s \leq \mathcal{A}[\![a_2]\!] s \\ \mathbf{ff} & \text{se } \mathcal{A}[\![a_1]\!] s > \mathcal{A}[\![a_2]\!] s \end{cases} \\ \mathcal{B}[\![\neg b]\!] s &= \begin{cases} \mathbf{tt} & \text{se } \mathcal{B}[\![b]\!] s = \mathbf{ff} \\ \mathbf{ff} & \text{se } \mathcal{B}[\![b]\!] s = \mathbf{tt} \end{cases} \\ \mathcal{B}[\![b_1 \wedge b_2]\!] s &= \begin{cases} \mathbf{tt} & \text{se } \mathcal{B}[\![b_1]\!] s = \mathbf{tt} \text{ e } \mathcal{B}[\![b_2]\!] s = \mathbf{tt} \\ \mathbf{ff} & \text{se } \mathcal{B}[\![b_1]\!] s = \mathbf{ff} \text{ ou } \mathcal{B}[\![b_2]\!] s = \mathbf{ff} \end{cases} \end{aligned}$$

## Variáveis livres

$\text{FV}(a)$  denota o conjunto das *variáveis livres* da expressão aritmética  $a$ .

Variáveis livres de  $a$

$$\begin{aligned} \text{FV}(n) &= \emptyset \\ \text{FV}(x) &= \{x\} \\ \text{FV}(a_1 + a_2) &= \text{FV}(a_1) \cup \text{FV}(a_2) \\ \text{FV}(a_1 * a_2) &= \text{FV}(a_1) \cup \text{FV}(a_2) \\ \text{FV}(a_1 - a_2) &= \text{FV}(a_1) \cup \text{FV}(a_2) \end{aligned}$$

### Exercício

Defina o conjunto  $\text{FV}(b)$  das variáveis livres da expressões booleana  $b$ .

## Substituições

$a[y \mapsto a_0]$  denota a *substituição*, na expressão  $a$ , de cada ocorrência livre da variável  $y$  pela expressão  $a_0$ .

### Substituição sobre uma expressão aritmética

$$\begin{aligned}n[y \mapsto a_0] &= n \\x[y \mapsto a_0] &= \begin{cases} a_0 & \text{se } x = y \\ x & \text{se } x \neq y \end{cases} \\(a_1 + a_2)[y \mapsto a_0] &= (a_1[y \mapsto a_0]) + (a_2[y \mapsto a_0]) \\(a_1 * a_2)[y \mapsto a_0] &= (a_1[y \mapsto a_0]) * (a_2[y \mapsto a_0]) \\(a_1 - a_2)[y \mapsto a_0] &= (a_1[y \mapsto a_0]) - (a_2[y \mapsto a_0])\end{aligned}$$

### Exercício

Defina a função de substituição sobre expressões booleanas.

## Propriedades

### Lema

Sejam  $s$  e  $s'$  estados tais que  $s x = s' x$  para todo o  $x \in \text{FV}(a)$ .  
Então

$$\mathcal{A}[a] s = \mathcal{A}[a] s'$$

**Prova:** por indução na estrutura de  $a$ .

### Lema

Para qualquer estado  $s$ ,

$$\mathcal{A}[a[y \mapsto a_0]] s = \mathcal{A}[a] (s[y \mapsto \mathcal{A}[a_0] s])$$

**Prova:** por indução na estrutura de  $a$ .

### Exercício

Defina (e prove) resultados similares para expressões booleanas.

## Semântica da linguagem **While**

- A semântica que foi definida para as expressões aritméticas e booleanas apenas consultam o estado, não o alteram.
- O papel de um comando da linguagem é alterar o estado. A semântica dos comandos poderá portanto **modificar o estado**.
- Para interpretar os comandos iremos usar um estilo operacional. A *semântica operacional* descreve como os programas são executados e não apenas os resultados da sua execução.
- A semântica dos comandos vai ser dada por um **sistema de transição**.
- Existem *duas abordagens à semântica operacional* (que se distinguem na forma como a relação de transição é especificada).

## Semântica Operacional

## Semântica operacional

Existem duas abordagens à semântica operacional:

- **Semântica Natural** (ou **Big-step**)
  - ▶ O seu propósito é descrever como os *resultados globais* das execuções são obtidos.
  - ▶ Também é chamada de *Semântica de Avaliação*.
- **Semântica Operacional Estrutural** (ou **Small-step**)
  - ▶ O seu propósito é descrever como os *passos individuais* das computações são executados.
  - ▶ Também é chamada de *Semântica de Transições*.

## Sistemas de transição

Na semântica operacional o significado de um comando é dado por um sistema de transição.

### Sistema de transição

Um *sistema de transição* é constituído por um conjunto de *configurações* e por uma *relação de transição* entre configurações. Há dois tipos de configurações:

- $\langle C, s \rangle$  – indica que o comando  $C$  vai ser executado no estado  $s$ .
  - $s$  – representa um estado final (é uma *configuração terminal*)
- A *relação de transição* descreve como a execução é feita.
  - A diferença entre a abordagem *big-step* e *small-step* está na forma como a relação de transição é especificada.

## Semântica Natural

(*big-step*)

## Semântica natural

- A *relação de transição* tem a forma  $\langle C, s \rangle \rightarrow s'$  e especifica, para cada comando, a relação entre o estado inicial e o estado final.
- A relação de transição é definida indutivamente por um conjunto de *regras*.
- As regras sem premissas chamam-se *axiomas*.



## Semântica natural para **While**

$$[\text{skip}_{\text{ns}}] \quad \overline{\langle \text{skip}, s \rangle \rightarrow s}$$

$$[\text{ass}_{\text{ns}}] \quad \overline{\langle x := a, s \rangle \rightarrow s[x \mapsto \mathcal{A}[[a]]s]}$$

$$[\text{comp}_{\text{ns}}] \quad \frac{\langle C_1, s \rangle \rightarrow s' \quad \langle C_2, s' \rangle \rightarrow s''}{\langle C_1 ; C_2, s \rangle \rightarrow s''}$$

## Semântica natural para **While**

$$[\text{if}_{\text{ns}}^{\text{tt}}] \quad \frac{\langle C_1, s \rangle \rightarrow s'}{\langle \text{if } b \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, s \rangle \rightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}[[b]]s = \text{tt}$$

$$[\text{if}_{\text{ns}}^{\text{ff}}] \quad \frac{\langle C_2, s \rangle \rightarrow s'}{\langle \text{if } b \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, s \rangle \rightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}[[b]]s = \text{ff}$$

$$[\text{while}_{\text{ns}}^{\text{tt}}] \quad \frac{\langle C, s \rangle \rightarrow s' \quad \langle \text{while } b \text{ do } C, s' \rangle \rightarrow s''}{\langle \text{while } b \text{ do } C, s \rangle \rightarrow s''} \text{ se } \mathcal{B}[[b]]s = \text{tt}$$

$$[\text{while}_{\text{ns}}^{\text{ff}}] \quad \overline{\langle \text{while } b \text{ do } C, s \rangle \rightarrow s} \text{ se } \mathcal{B}[[b]]s = \text{ff}$$

## Árvores de derivação

- As transições são derivadas construindo *árvores de derivação*.
- A *raiz* da derivação é a transição que queremos derivar e as *folhas* são instâncias dos axiomas.
- Os *nodos internos* são conclusões de instâncias de regras.
- As condições instanciadas das regras têm que ser satisfeitas.

## Terminação

A execução de um programa  $C$  num estado  $s$

- termina* se e só se existir um estado  $s'$  tal que  $\langle C, s \rangle \rightarrow s'$
- diverge* (ou *entra em ciclo*) se e só se não existir nenhum estado  $s'$  tal que  $\langle C, s \rangle \rightarrow s'$

### Exercício

Como é que se comportam os seguintes programas?

- $\text{while } \neg(x = 1) \text{ do } \{y := y * x; x := x - 1\}$
- $\text{while } 1 \leq x \text{ do } \{y := y * x; x := x - 1\}$
- $\text{while true do skip}$

## Equivalência semântica

O sistema de transição permite-nos argumentar acerca dos programas e das suas propriedades.

### Equivalência semântica

Dois programas,  $C_1$  e  $C_2$ , são *semanticamente equivalentes* se, para quaisquer estados  $s$  e  $s'$ ,

$$\langle C_1, s \rangle \rightarrow s' \quad \text{sse} \quad \langle C_2, s \rangle \rightarrow s'$$

### Exercício

Prove que os programas seguintes são semanticamente equivalentes.

- 1 while  $b$  do  $C$
- 2 if  $b$  then  $\{C; \text{while } b \text{ do } C\}$  else skip

## Indução na estrutura da derivação

Para provar uma propriedade para todas as árvores de derivação:

- **Casos de base** (os axiomas)

Provar que a propriedade se verifica para todos os axiomas.

- **Casos indutivos** (as regras)

Para cada regra assumir que a propriedade se verifica para as premissas da regra (são as *hipóteses de indução*) e provar que a propriedade também se verifica para a conclusão, desde que as condições da regra sejam satisfeitas.

## Determinismo

A semântica natural aqui apresentada é *determinista*.

### Teorema

Para quaisquer estados  $s$ ,  $s'$ ,  $s''$  e programa  $C$ ,

$$\text{se } \langle C, s \rangle \rightarrow s' \text{ e } \langle C, s \rangle \rightarrow s'' \text{ então } s' = s''.$$

**Prova:** por indução na estrutura da derivação de  $\langle C, s \rangle \rightarrow s'$ .

(Assume-se que  $\langle C, s \rangle \rightarrow s'$  e demonstra-se que, se  $\langle C, s \rangle \rightarrow s''$ , então  $s' = s''$ .)

## A função semântica $\mathcal{S}_{\text{ns}}$

O significado de um programa pode ser visto como uma *função parcial* de **State** para **State**.

### Função semântica $\mathcal{S}_{\text{ns}}$

$$\mathcal{S}_{\text{ns}} : \text{Stm} \rightarrow (\text{State} \hookrightarrow \text{State})$$

$$\mathcal{S}_{\text{ns}}[C] s = \begin{cases} s' & \text{se } \langle C, s \rangle \rightarrow s' \\ \text{undef} & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Para qualquer programa  $C$ ,  $\mathcal{S}_{\text{ns}}[C] \in \text{State} \hookrightarrow \text{State}$  é uma função parcial.

### Exercício

Qual é resultado de  $\mathcal{S}_{\text{ns}}[\text{while true do skip}]$  ?