

Semântica das Linguagens de Programação

Maria João Frade

HASLab - INESC TEC
Departamento de Informática, Universidade do Minho

2025/2026

Aspectos de uma Linguagem de Programação

- **Sintaxe:** dedicada à estrutura gramatical dos programas.
 - ▶ Descrição dos símbolos e das expressões que constituem a linguagem, e das demais categorias sintácticas (comandos, programas, ...)
- **Semântica:** dedicada ao significado dos programas gramaticalmente correctos.
 - ▶ Descrição do significado das várias construções da linguagem.
 - ▶ Permite prever o seu comportamento em tempo de execução.
- **Ferramentas:** parsers, interpretadores, compiladores, debuggers, verificadores, ...

Apresentação da UC

Semântica das Linguagens de Programação

- Esta UC é uma **introdução à semântica formal** das linguagens de programação.
 - ▶ Uma semântica formal é a construção de um modelo matemático.
- Uma **descrição rigorosa** do significado dos programas:
 - ▶ revela ambiguidades e subtilezas;
 - ▶ é independente da máquina;
 - ▶ fundamenta compiladores e interpretadores;
 - ▶ lança as bases para a verificação formal de programas.
- Apresentaremos **várias abordagens** à semântica, expondo:
 - ▶ as ideias fundamentais (tendo por base uma linguagem simples)
 - ▶ o seu inter-relacionamento;
 - ▶ a sua aplicabilidade.

Benefícios da Semântica Formal

- No **desenho** da linguagem:
 - ▶ É útil na clarificação de aspectos subtils da linguagem.
 - ▶ Contribui para descoberta de melhores formas de organizar a informação.
- Na **implementação** de compiladores ou interpretadores:
 - ▶ Permite processar, analisar e optimizar os programas de forma correcta.
 - ▶ Lança as bases para a definição de máquinas abstractas e código intermédio.
- Na **verificação** de programas:
 - ▶ Permite raciocinar acerca dos programas, especificações e outras propriedades.
 - ▶ Permite definir e provar correção de programas.

Syllabus

- Parte I - **Programação Imperativa**
 - ▶ Semânticas operacionais
 - ★ Semântica Natural ou Semântica de Avaliação (*big-step*)
 - ★ Semântica Estrutural ou Semântica de Trânsições (*small-step*)
 - ▶ Semântica axiomática
 - ▶ Semântica denotacional
 - ▶ Relações entre semânticas
 - ▶ Máquinas abstractas
- Parte II - **Programação Funcional**
 - ▶ Lambda-calculus (puro e com tipos)
 - ▶ Semântica de avaliação “call-by-value”
 - ▶ Semântica de avaliação “call-by-name”
 - ▶ Sistema de tipos

Abordagens à Semântica Formal

- **Semântica Operacional**
 - ▶ Foco em *como* é produzido o efeito de uma computação.
 - ▶ Descreve como um programa executa, passo a passo, definindo, para cada construção da linguagem, regras de transição entre estados.
 - ▶ Útil na implementação das linguagens.
- **Semântica Axiomática**
 - ▶ Foco nas propriedades do efeito de executar um programa, e não em *como*.
 - ▶ Descreve o comportamento por meio de propriedades lógicas.
 - ▶ Útil na verificação dedutiva dos programas.
- **Semântica Denotacional**
 - ▶ Foco apenas *no efeito* da computação, não em *como* ela é obtida.
 - ▶ Descreve o significado de um programa num domínio matemático abstracto.
 - ▶ Útil para trabalhar a um nível teórico mais abstracto.

Bibliografia

- **Semantics with Applications: An Appetizer.**
H. Nielson and F. Nielson. Springer 2007.
(disponível online)
- **Theories of Programming Languages.**
John C. Reynolds. Cambridge Univ. Press, 1998.
(disponível online)

Avaliação

Dois testes escritos, 50% cada (nota mínima: 5 valores)

- 1º teste: 7 de Abril
- 2º teste: 21 de Maio

Qualquer aluno pode ser chamado a uma prova oral para defender a nota.

Indução

Na abordagem formal à semântica das linguagens de programação, as definições indutivas e as provas por indução estão por todo o lado...

Indução

- A indução é uma técnica que nos permite definir e raciocinar com objectos que são:
 - ▶ **estruturados**, de uma forma bem fundada;
 - ▶ **finitos**, embora arbitrariamente grandes.
- A indução explora a natureza finita e estruturada desses objectos para superar a sua complexidade arbitrária.
- Os objectos compostos tem uma forma única de ser decompostos nos seus constituintes imediatos.

Indução matemática

Seja Φ uma qualquer propriedade sobre números naturais, \mathbb{N} .

Para provar

$$\forall x \in \mathbb{N}. \Phi(x)$$

basta provar:

- **(caso de base)** $\Phi(0)$
- **(passo indutivo)** $\forall x \in \mathbb{N}. \Phi(x) \Rightarrow \Phi(x + 1)$

Boa fundação

Relação bem fundada

Uma relação binária \prec sobre um conjunto A diz-se **bem fundada**, se não existir nenhuma sequência infinita decrescente $\dots \prec a_3 \prec a_2 \prec a_1$

A seguinte relação definida sobre um conjunto definido indutivamente é bem fundada

$$t' \prec t \quad \text{sse} \quad t' \text{ é um sub-termo estrito de } t$$

Indução bem fundada

Seja Φ uma propriedade sobre elementos de um conjunto A definido indutivamente. Para provar $\forall a \in A. \Phi(a)$ basta assumir $\Phi(a')$ para todo o $a' \prec a$ e, com isso, provar que $\Phi(a)$ se verifica.

Exemplo

Considere a representação de números no sistema binário dada pela categoria sintática **BNum** de acordo com a seguinte sintaxe abstracta:

$$\mathbf{BNum} \ni n ::= 0 \mid 1 \mid n0 \mid n1$$

Para determinar o número inteiro representado pelo numeral definimos uma função semântica $\mathcal{N} : \mathbf{BNum} \rightarrow \mathbf{Z}$ definida indutivamente da seguinte forma

$$\begin{aligned}\mathcal{N}[0] &= 0 \\ \mathcal{N}[1] &= 1 \\ \mathcal{N}[n0] &= 2 * \mathcal{N}[n] \\ \mathcal{N}[n1] &= 2 * \mathcal{N}[n] + 1\end{aligned}$$

Indução estrutural

Prova de uma propriedade por **indução estrutural** numa determinada categoria sintática.

• Casos de base

Provar que a propriedade se verifica para todos os elementos de base da categoria sintática.

• Casos indutivos

Para cada elemento composto da categoria sintática, assumir que a propriedade se verifica para todos os constituintes imediatos do elemento (estas são as *hipóteses de indução*) e provar que esta também se verifica para o elemento composto.

Exemplo (prova por indução estrutural)

Provar que $\mathcal{N} : \mathbf{BNum} \rightarrow \mathbf{Z}$ é uma função total.

\mathcal{N} é uma função total se para todo o argumento $n \in \mathbf{BNum}$ existir um único número $n \in \mathbf{Z}$ tal que $\mathcal{N}[n] = n$.

Prova por indução na estrutura de n .

• Casos de base

Provar a propriedade quando n é 1 e quando n é 0.

• Casos indutivos

Provar a propriedade quando n é da forma $n'0$ e $n'1$.

A linguagem While

A linguagem While

Categorias sintáticas / Sintaxe abstracta

Num $\ni n$ (numerais em notação decimal)

Var $\ni x$ (variáveis)

Aexp $\ni a ::= n \mid x \mid a_1 + a_2 \mid a_1 * a_2 \mid a_1 - a_2$

Bexp $\ni b ::= \text{false} \mid \text{true} \mid a_1 = a_2 \mid a_1 \leq a_2 \mid \neg b \mid b_1 \wedge b_2$

Stm $\ni C ::= x := a \mid \text{skip} \mid C_1; C_2 \mid \text{if } b \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \mid \text{while } b \text{ do } C$

Semântica das expressões

- O número de operadores das expressões (aritméticas e booleanas) foi, sem perda de expressividade, reduzido a um mínimo, para simplificar as provas.
- Os operadores habituais podem ser vistos como macros definidas às custa dos operadores nativos.

$$\begin{aligned} a_1 > a_2 &= \neg(a_1 \leq a_2) \\ a_1 \geq a_2 &= a_1 > a_2 \vee a_1 = a_2 \\ a_1 < a_2 &= a_1 \leq a_2 \wedge \neg(a_1 = a_2) \\ b_1 \vee b_2 &= \neg(\neg b_1 \wedge \neg b_2) \end{aligned}$$

Semântica das expressões

- Os numerais em notação decimal têm o significado esperado. Por exemplo, $\mathcal{N}[\![23]\!] = 23 \in \mathbf{Z}$.

Note que um **numeral** é uma entidade sintática e um **número** é um valor semântico.

- O significado de uma expressão depende do valor atribuído às variáveis que nela ocorrem.

Por exemplo, a expressão $x + 1$ depende do valor do x .

Surge assim a necessidade de introduzir a noção de **estado**.

Estado

- O **estado** associa a cada variável o seu valor corrente.
- O estado será representado por uma função de variáveis para valores do domínio de interpretação (neste caso os inteiros).

$$\text{State} = \text{Var} \rightarrow \mathbf{Z}$$

Seja s um estado.

- $s[x]$ representa o valor da variável x no estado s .
- $s[y \mapsto v]$ representa a seguinte função:

$$(s[y \mapsto v])x = \begin{cases} v & \text{se } x = y \\ s[x] & \text{se } x \neq y \end{cases}$$

Semântica das expressões aritméticas

A interpretação das expressões aritméticas é feita pela seguinte função semântica definida indutivamente.

$$\mathcal{A} : \mathbf{Aexp} \rightarrow (\text{State} \rightarrow \mathbf{Z})$$

$$\begin{aligned}\mathcal{A}[n]s &= \mathcal{N}[n] \\ \mathcal{A}[x]s &= s[x] \\ \mathcal{A}[a_1 + a_2]s &= \mathcal{A}[a_1]s + \mathcal{A}[a_2]s \\ \mathcal{A}[a_1 * a_2]s &= \mathcal{A}[a_1]s * \mathcal{A}[a_2]s \\ \mathcal{A}[a_1 - a_2]s &= \mathcal{A}[a_1]s - \mathcal{A}[a_2]s\end{aligned}$$

Semântica das expressões booleanas

A interpretação das expressões booleanas é feita, no conjunto dos valores lógicos $\mathbf{T} = \{\text{tt}, \text{ff}\}$, pela seguinte função semântica.

$$\mathcal{B} : \mathbf{Bexp} \rightarrow (\text{State} \rightarrow \mathbf{T})$$

$$\begin{aligned}\mathcal{B}[\text{true}]s &= \text{tt} \\ \mathcal{B}[\text{false}]s &= \text{ff} \\ \mathcal{B}[a_1 = a_2]s &= \begin{cases} \text{tt} & \text{se } \mathcal{A}[a_1]s = \mathcal{A}[a_2]s \\ \text{ff} & \text{se } \mathcal{A}[a_1]s \neq \mathcal{A}[a_2]s \end{cases} \\ \mathcal{B}[a_1 \leq a_2]s &= \begin{cases} \text{tt} & \text{se } \mathcal{A}[a_1]s \leq \mathcal{A}[a_2]s \\ \text{ff} & \text{se } \mathcal{A}[a_1]s > \mathcal{A}[a_2]s \end{cases} \\ \mathcal{B}[\neg b]s &= \begin{cases} \text{tt} & \text{se } \mathcal{B}[b]s = \text{ff} \\ \text{ff} & \text{se } \mathcal{B}[b]s = \text{tt} \end{cases} \\ \mathcal{B}[b_1 \wedge b_2]s &= \begin{cases} \text{tt} & \text{se } \mathcal{B}[b_1]s = \text{tt} \text{ e } \mathcal{B}[b_2]s = \text{tt} \\ \text{ff} & \text{se } \mathcal{B}[b_1]s = \text{ff} \text{ ou } \mathcal{B}[b_2]s = \text{ff} \end{cases}\end{aligned}$$

Variáveis livres

$\text{FV}(a)$ denota o conjunto das *variáveis livres* da expressão aritmética a .

Variáveis livres de a

$$\begin{aligned}\text{FV}(n) &= \emptyset \\ \text{FV}(x) &= \{x\} \\ \text{FV}(a_1 + a_2) &= \text{FV}(a_1) \cup \text{FV}(a_2) \\ \text{FV}(a_1 * a_2) &= \text{FV}(a_1) \cup \text{FV}(a_2) \\ \text{FV}(a_1 - a_2) &= \text{FV}(a_1) \cup \text{FV}(a_2)\end{aligned}$$

Exercício

Defina o conjunto $\text{FV}(b)$ das variáveis livres da expressões booleana b .

Substituições

$a[y \mapsto a_0]$ denota a *substituição*, na expressão a , de cada ocorrência livre da variável y pela expressão a_0 .

Substituição sobre uma expressão aritmética

$$\begin{aligned} n[y \mapsto a_0] &= n \\ x[y \mapsto a_0] &= \begin{cases} a_0 & \text{se } x = y \\ x & \text{se } x \neq y \end{cases} \\ (a_1 + a_2)[y \mapsto a_0] &= (a_1[y \mapsto a_0]) + (a_2[y \mapsto a_0]) \\ (a_1 * a_2)[y \mapsto a_0] &= (a_1[y \mapsto a_0]) * (a_2[y \mapsto a_0]) \\ (a_1 - a_2)[y \mapsto a_0] &= (a_1[y \mapsto a_0]) - (a_2[y \mapsto a_0]) \end{aligned}$$

Exercício

Defina a função de substituição sobre expressões booleanas.

Semântica da linguagem While

- A semântica que foi definida para as expressões aritméticas e booleanas apenas consultam o estado, não o alteram.
- O papel de um comando da linguagem é alterar o estado. A semântica dos comandos poderá portanto **modificar o estado**.
- Para interpretar os comandos iremos usar um estilo operacional. A **semântica operacional** descreve como os programas são executados e não apenas os resultados da sua execução.
- A semântica dos comandos vai ser dada por um **sistema de transição**.
- Existem **duas abordagens à semântica operacional** (que se distinguem na forma como a relação de transição é especificada).

Propriedades

Lema

Sejam s e s' estados tais que $s[x] = s'[x]$ para todo o $x \in \text{FV}(a)$.

Então

$$\mathcal{A}[a][s] = \mathcal{A}[a][s']$$

Prova: por indução na estrutura de a .

Lema

Para qualquer estado s ,

$$\mathcal{A}[a[y \mapsto a_0]][s] = \mathcal{A}[a](s[y \mapsto \mathcal{A}[a_0][s]])$$

Prova: por indução na estrutura de a .

Exercício

Defina (e prove) resultados similares para expressões booleanas.

Semântica Operacional

Semântica operacional

Existem duas abordagens à semântica operacional:

- **Semântica Natural** (ou **Big-step**)

- ▶ O seu propósito é descrever como os *resultados globais* das execuções são obtidos.
- ▶ Também é chamada de *Semântica de Avaliação*.

- **Semântica Operacional Estrutural** (ou **Small-step**)

- ▶ O seu propósito é descrever como os *passos individuais* das computações são executados.
- ▶ Também é chamada de *Semântica de Transições*.

Semântica Natural (*big-step*)

Sistemas de transição

Na semântica operacional o significado de um comando é dado por um sistema de transição.

Sistema de transição

Um *sistema de transição* é constituído por um conjunto de *configurações* e por uma *relação de transição* entre configurações. Há dois tipos de configurações:

- $\langle C, s \rangle$ – indica que o comando C vai ser executado no estado s .
 - s – representa um estado final (é uma *configuração terminal*)
-
- A *relação de transição* descreve como a execução é feita.
 - A diferença entre a abordagem *big-step* e *small-step* está na forma como a relação de transição é especificada.

Semântica natural

- A *relação de transição* tem a forma $\langle C, s \rangle \rightarrow s'$ e especifica, para cada comando, a relação entre o estado inicial e o estado final.
- A relação de transição é definida indutivamente por um conjunto de *regras*.
- As regras sem premissas chamam-se *axiomas*.

Semântica natural para **While**

$$[\text{skip}_{\text{ns}}] \quad \frac{}{\langle \text{skip}, s \rangle \rightarrow s}$$

$$[\text{ass}_{\text{ns}}] \quad \frac{}{\langle x := a, s \rangle \rightarrow s [x \mapsto \mathcal{A}[a] s]}$$

$$[\text{comp}_{\text{ns}}] \quad \frac{\langle C_1, s \rangle \rightarrow s' \quad \langle C_2, s' \rangle \rightarrow s''}{\langle C_1 ; C_2, s \rangle \rightarrow s''}$$

Árvores de derivação

- As transições são derivadas construindo *árvores de derivação*.
- A *raiz* da derivação é a transição que queremos derivar e as *folhas* são instâncias dos axiomas.
- Os *nodos internos* são conclusões de instâncias de regras.
- As condições instanciadas das regras têm que ser satisfeitas.

Semântica natural para **While**

$$[\text{if}^{\text{tt}}_{\text{ns}}] \quad \frac{\langle C_1, s \rangle \rightarrow s'}{\langle \text{if } b \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, s \rangle \rightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}[b] s = \text{tt}$$

$$[\text{if}^{\text{ff}}_{\text{ns}}] \quad \frac{\langle C_2, s \rangle \rightarrow s'}{\langle \text{if } b \text{ then } C_1 \text{ else } C_2, s \rangle \rightarrow s'} \text{ se } \mathcal{B}[b] s = \text{ff}$$

$$[\text{while}^{\text{tt}}_{\text{ns}}] \quad \frac{\langle C, s \rangle \rightarrow s' \quad \langle \text{while } b \text{ do } C, s' \rangle \rightarrow s''}{\langle \text{while } b \text{ do } C, s \rangle \rightarrow s''} \text{ se } \mathcal{B}[b] s = \text{tt}$$

$$[\text{while}^{\text{ff}}_{\text{ns}}] \quad \frac{}{\langle \text{while } b \text{ do } C, s \rangle \rightarrow s} \text{ se } \mathcal{B}[b] s = \text{ff}$$

Terminação

A execução de um programa C num estado s

- termina** se e só se existir um estado s' tal que $\langle C, s \rangle \rightarrow s'$
- divide** (ou **entra em ciclo**) se e só se não existir nenhum estado s' tal que $\langle C, s \rangle \rightarrow s'$

Exercício

Como é que se comportam os seguintes programas?

- ➊ while $\neg(x = 1)$ do $\{y := y * x; x := x - 1\}$
- ➋ while $1 \leq x$ do $\{y := y * x; x := x - 1\}$
- ➌ while true do skip

Equivalência semântica

O sistema de transição permite-nos argumentar acerca dos programas e das suas propriedades.

Equivalência semântica

Dois programas, C_1 e C_2 , são *semanticamente equivalentes* se, para quaisquer estados s e s' ,

$$\langle C_1, s \rangle \rightarrow s' \quad \text{sse} \quad \langle C_2, s \rangle \rightarrow s'$$

Exercício

Prove que os programas seguintes são semanticamente equivalentes.

- ① while b do C
- ② if b then $\{C; \text{while } b \text{ do } C\}$ else skip

Determinismo

A semântica natural aqui apresentada é *determinista*.

Teorema

Para quaisquer estados s , s' , s'' e programa C ,

$$\text{se } \langle C, s \rangle \rightarrow s' \text{ e } \langle C, s \rangle \rightarrow s'' \text{ então } s' = s''.$$

Prova: por indução na estrutura da derivação de $\langle C, s \rangle \rightarrow s'$.

(Assume-se que $\langle C, s \rangle \rightarrow s'$ e demonstra-se que, se $\langle C, s \rangle \rightarrow s''$, então $s' = s''$.)

Indução na estrutura da derivação

Para provar uma propriedade para todas as árvores de derivação:

- Casos de base (os axiomas)

Provar que a propriedade se verifica para todos os axiomas.

- Casos indutivos (as regras)

Para cada regra assumir que a propriedade se verifica para as premissas da regra (são as *hipóteses de indução*) e provar que a propriedade também se verifica para a conclusão, desde que as condições da regra sejam satisfeitas.

A função semântica S_{ns}

O significado de um programa pode ser visto como uma *função parcial* de State para State.

Função semântica S_{ns}

$$S_{ns} : \text{Stm} \rightarrow (\text{State} \hookrightarrow \text{State})$$

$$S_{ns}[C] s = \begin{cases} s' & \text{se } \langle C, s \rangle \rightarrow s' \\ \text{undef} & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Para qualquer programa C , $S_{ns}[C] \in \text{State} \hookrightarrow \text{State}$ é uma função parcial.

Exercício

Qual é resultado de $S_{ns}[\text{while true do skip}]$?