

Virote

Aplicativo para criação de missões de UAVs

Rafael F. Meneses

Copyright © 2023 Rafael F. Meneses.

Tabela de conteúdos

1. Home	3
1.1 Home	3
2. Front end	4
2.1 Front end	4
2.2 Mapas	5
2.3 Styling	6
3. Backend	7
3.1 Funções expostas	7
4. Sobre	8
4.1 Sobre	8

1. Home

1.1 Home

1.1.1 Acesse o [Front-end AQUI!](#)

Essa é uma versão estática do app, ou seja, sem acesso ao servidor

Documentação do aplicativo **Virote** uma solução para criação de missões de UAVs.

- Front-end em JavaScript utilizando [React](#)
 - Backend em Python com o [Eel](#).
-

Essa documentação gera automaticamente um [arquivo PDF](#) de seu conteúdo. Você pode baixá-la [aqui](#)

Gostou dessa documentação? Cheque o repositório [ZRafaF/ReadTheDocksBase](#) para mais informações 😊.

Utilize as **tabs** na parte superior para navegar pela documentação.

2. Front end

2.1 Front end

Aqui serão apresentadas as informações, componentes, utilizações e muito mais sobre o front-end da aplicação.

2.2 Mapas

Como *wrapper* dos mapas está sendo utilizado o [Leaflet](#), já para integração com o React estamos utilizando o [React Leaflet](#).

2.2.1 Provedor

São os fornecedores dos `tiles`, estes são usados para montar o mapa.

As `TileLayer`s com imagem de satélite estão sendo providas pelo **Esri World Imagery**, você pode encontrar a nota de permissão de uso [aqui](#).

Fique atento com utilizar o google maps, já que isso pode infringir os termos de uso.

Acesse a lista de provedores gratuitos [aqui](#).

2.2.2 Styling

O *styling* do componente é feito utilizando `className`s estáticos, estes podem ser modificados no arquivo `app.css`. Para encontrar o nome da classe você pode utilizar o inspetor do seu navegador.

2.3 Styling

2.3.1 Ícones

Como biblioteca ícones estamos utilizando a biblioteca [React icons](#).



Fique atento com a licença de cada ícone, para não infringir nenhum termo.

A lista de ícones pode ser encontrada [aqui](#).

3. Backend

3.1 Funções expostas

4. Sobre

4.1 Sobre

4.1.1 Licenças

Este software é distribuído sobre a **MIT License**

MIT License

Copyright (c) 2023 Rafael F. Meneses

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Projetos de terceiros inclusos

- Python Eel - [ver licença](#)
- MkDocs - [ver licença](#)
- Material for MkDocs - [ver licença](#)
- MkDocs With PDF - [ver licença](#)
- MkDocs PDF Export Plugin - [ver licença](#)
- JSX Lexer - [ver licença](#)
- Roboto family of fonts - [ver licença](#)
- React - [ver licença](#)
- React Long Press Hook - [ver licença](#)
- React Toastify - [ver licença](#)
- Use Long Press - [ver licença](#)
- React Dropdown - [ver licença](#)
- React icons - [ver licença](#)
- React Leaflet - [ver licença](#)
- Material UI - [ver licença](#)

Agradecemos do fundo do coração todos os autores dos diferentes projetos utilizados, **software livre** é liberdade, muito obrigado a todos.