

Documento de Requisitos

<Aequat Omnis Cinis>

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

Rafael Furtado Moraes	Frontend
Lucas Gomes Colombo	Product Owner
Guilherme Fabricio	Backend

Público Alvo

Este manual destina-se a explicar as funcionalidades e requisitos de um sistema de venda de chaves de acesso de jogos de video game, para qualquer pessoa de nível técnico que deseje analisar, utilizar e visualizar as necessidades extraídas do cliente.

Sumário

INTRODUÇÃO	1
Visão geral deste documento.....	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos.....	1
DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA.....	1
Abrangência e sistemas relacionados.....	1
Relação de usuários do sistema	1
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	2
REQUISITOS FUNCIONAIS (CASOS DE USO).....	1
Usuário	1
[RF001] Login	1
[RF002] Cadastro.....	2
[RF003] Visualizar Produto	3
Cliente.....	3
[RF004] Alterar perfil.....	3
[RF005] Excluir perfil.....	4
[RF006] Visualização do perfil.....	5
[RF007] Fazer Compra	6
[RF008] Administra Carrinho.....	7
Administrador	8
[RF009] Cadastro de produto.....	8
[RF010] Alterar produto.....	9
[RF011] Excluir produto	10
[RF012] Cadastrar Venda	11
[RF013] Alterar Venda	12
[RF014] Excluir Venda	13
[RF015] Visualizar venda	14
REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....	1

Usabilidade.....	1
[NF001] <Eficiência de resposta do sistema>	1
Confiabilidade	1
[NF002] <Seu Uso Deve Ser Sempre Disponível>	1
Segurança	1
[NF004] <Confidencialidade>	1
Hardware e software	1
[NF007] <Compatibilidade>	2
DESCRIÇÃO DA INTERFACE COM O USUÁRIO	1
PROTOTIPAÇÃO	1
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	1
I_Login.....	2
IE_LoginUserNameLogin	2
IE_LoginUserNameLogin<Identificador de outra interface>	2
DICIONÁRIO DE DADOS	3

Introdução

Este documento especifica o sistema **AequatOmnesCinis**, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema **Aequat Omnes Cinis** e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Capítulo 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Capítulo 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): apresenta todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Capítulo 4** – Requisitos não funcionais: apresenta todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Capítulo 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.
- **Capítulo 6** – Dicionário de Dados: apresenta a primeira versão do dicionário de dados especificado durante a elicitacão de requisitos e prototipacão de interface.

Glossário, Siglas e Acrogramas

(Preenchimento Posterior)

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vêm acompanhadas de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem

ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Formulários coletados

Os documentos relacionados abaixo estão à disposição no anexo deste documento. Os campos riscados de vermelho não são necessários. Os campos escritos a mão com caneta azul são campos que precisam ser acrescentados ao formulário. Os demais campos sem qualquer marcação devem fazer parte do sistema.

1. Cadastro de Cliente:
2. Cadastro de Produto:
3. Nota Fiscal

Capítulo

Descrição geral do sistema

Aequat Omnes Cinis é uma sistema para venda de chaves de acesso para jogos de vídeo game que traz uma forma mais otimizada para a realização de compra de chave de jogos que podem ser utilizadas em qualquer loja virtual para obter acesso aos jogos.

Abrangência e sistemas relacionados

- Login (Cliente/ADM)
- Cadastro de Cliente
- Gerenciamento de Produto
 - Cadastrar produto
 - Alterar produto
 - Excluir produto
 - Visualizar produto
- Gerenciar Vendas
 - Cadastrar venda
 - Alterar venda
 - Excluir venda
 - Visualizar venda
- Gerenciar Carrinho
 - Cadastrar carrinho
 - Alterar carrinho
 - Excluir carrinho
 - Visualizar carrinho
- Efetuar compra

Relação de usuários do sistema

Foram identificados três usuários do sistema Aequat Omnes Cinis denominados de cliente, ADM, usuário, abaixo detalhados.

- **Cliente**

O cliente é um usuário do sistema, ele é quem vai fazer o login (se já estiver cadastrado), visualizar os produtos, gerenciar seu perfil e carrinho, e realizar as compras da chave de acesso do jogo para outras plataformas.

- **Administrador**

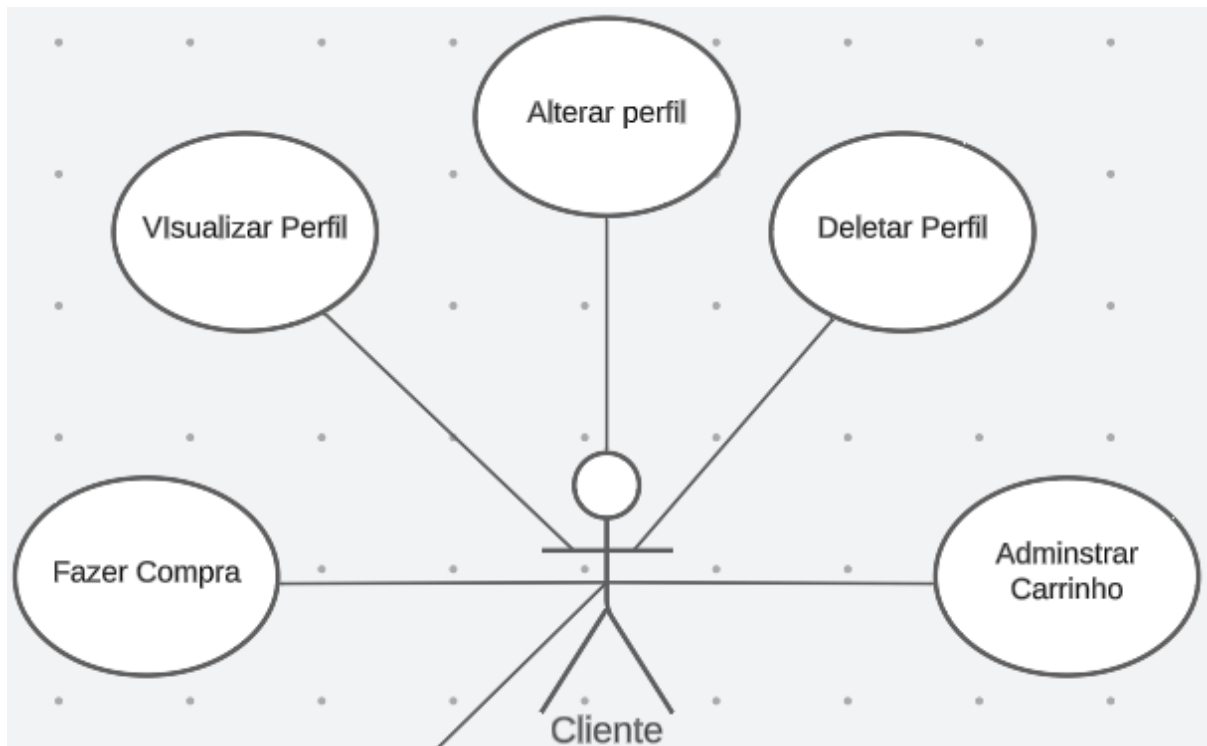
O administrador é um usuário do sistema, ele é quem vai fazer o login se já estiver cadastrado, e realizar o gerenciamento dos produtos e das vendas.

- **Usuário**

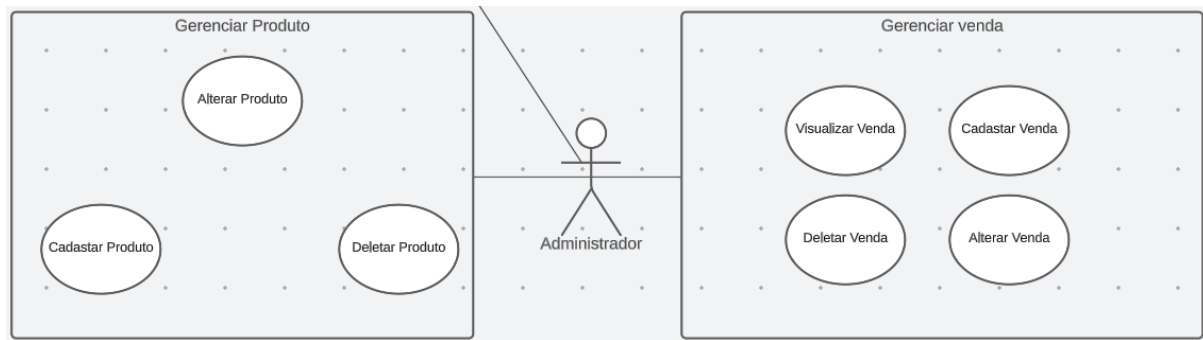
O usuário é um usuário do sistema, ele consiste basicamente em um usuário não logado/cadastrado que só pode visualizar os produtos, caso ele queira fazer algo a mais é necessário realizar o login/cadastro.

Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

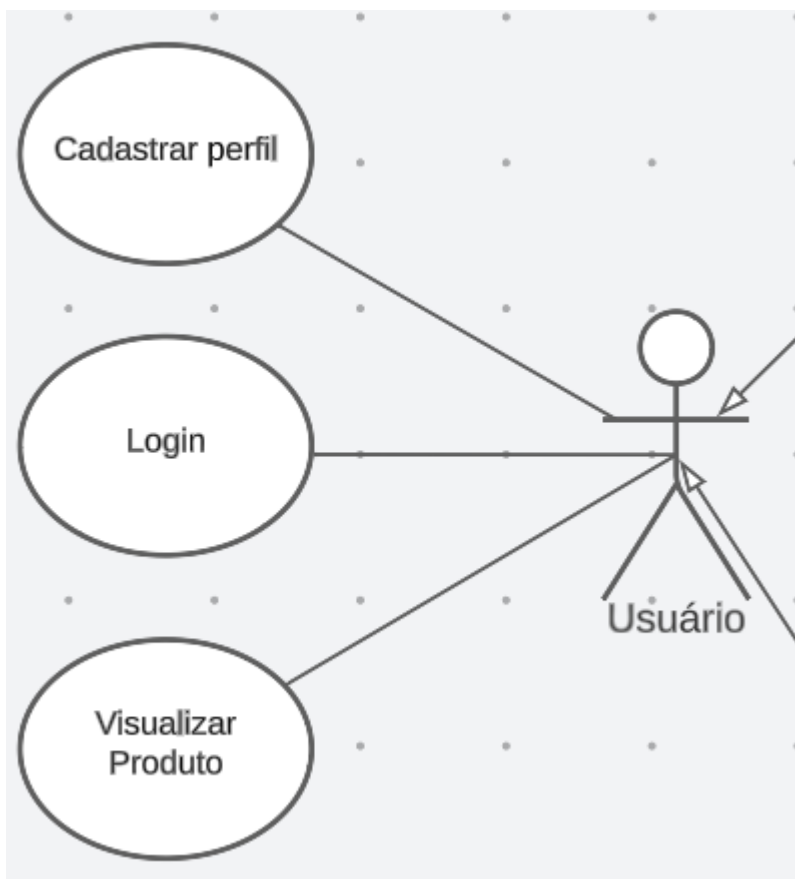
- **Visão do Cliente**



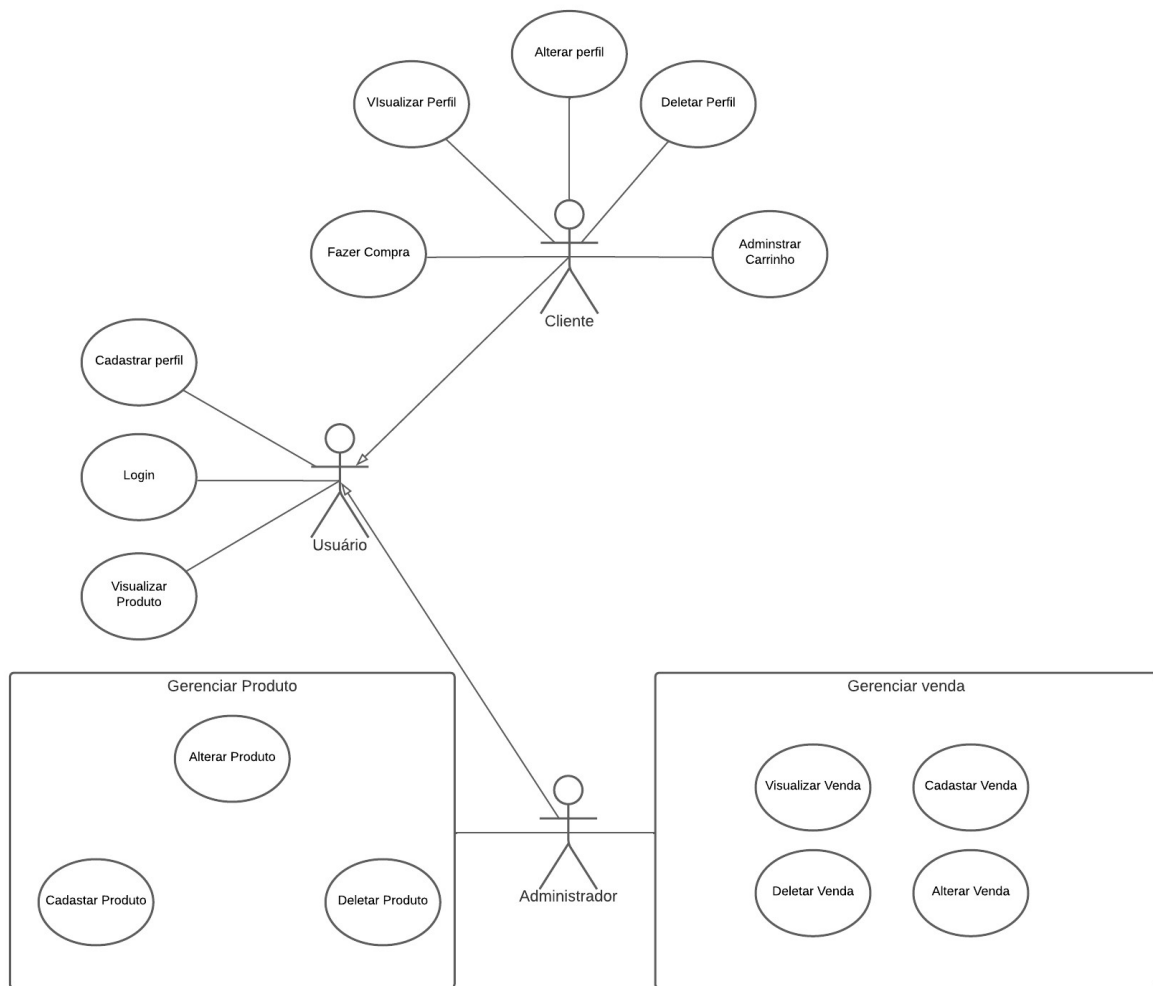
- **Visão do Administrador**



- **Visão do Usuário**



- visão geral**



Capítulo

Requisitos funcionais (casos de uso)

Neste capítulo serão apresentados os requisitos funcionais do sistema, a fim de especificar as aplicações de cada uma das entidades, bem como facilitar a análise dos requisitos para qualquer pessoa com conhecimento de nível técnico possa manusear e alterar as funcionalidades.

O sistema foi dividido em três partes, sendo cada uma relacionada a um dos tipos de usuários a seguir: usuário, cliente, administrador.

O usuário tem funcionalidades de visualização dos produtos.

O cliente tem funcionalidades de gerenciamento do seu perfil e carrinho.

O administrador tem funcionalidades de gerenciamento das vendas e dos produtos da loja.

Todos os usuários acima também apresentam funcionalidades de login que está especificada em “usuário”

Usuário

Em “usuário” serão apresentadas as funcionalidades em comum de todos os usuários, que são a de login e cadastro na loja.

[RF001] Login

RF 001	Realizar login.	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Usuário, Cliente e Administrador	
Resumo:	Acesso para todos os usuários do sistema.	
Pré-condição:	- O usuário não deve estar logado. - O usuário estará na tela inicial do sistema IPrincipal , ao clicar em um botão de login ele será redirecionado para um tela de login (ILogin)	
Pós-condição:	O sistema, após o login, deve redirecionar o usuário para um das 2 telas (Cliente IPrincipal ou Administrador IAdministrador)	
Interfaces:	IPrincipal, ILogin, IAdministrador	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Preenche os dados de username, senha e tipo de usuário.	Sistema: 2. Sistema valida os dados preenchidos, verifica se o usuário existe e se, existindo ele pertence no tipo de usuário informado 3. Uma mensagem de confirmação é enviada 4. O sistema permite a entrada.

Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso o sistema não encontre nenhum usuário com as credenciais fornecidas ele avisa ao usuário (usuario ou senha inválidos)
Regras de Negócio:	1 – Caso o usuário não tenha login deve haver um botão de registrar-se para que possa ser feito o cadastro ICadastro .	

[RF002] Cadastro

RF 002	Realizar cadastro.	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Usuário, Cliente e Administrador	
Resumo:	Acesso para todos os usuários do sistema.	
Pré-condição:	- O usuário não deve estar logado. - O usuário estará na tela inicial do sistema IPrincipal , ao clicar em um botão de login ele será redirecionado para um tela de cadastro (ICadastro)	
Pós-condição:	O sistema, após o cadastro, deve redirecionar o usuário para um das 2 telas (Cliente IPrincipal ou Administrador IAdministrador)	
Interfaces:	IPrincipal, ICadastro, ICliente, IAdministrador.	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Preenche os dados necessários.	Sistema: 2. O sistema valida os dados preenchidos e verifica se estão de acordo com o esperado. 3. Sistema verifica se os dados estão de acordo com as regras de negócio 4. Os dados são salvos no banco de dados 5. Uma mensagem de confirmação é enviada 6. O sistema permite a entrada.
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 2. Caso o sistema encontre um usuário com as credenciais fornecidas ele avisa ao usuário (já existe uma conta com esses dados)
Regras de Negócio:	não podem haver dois e-mails iguais cadastrados	

[RF003] Visualizar Produto

RF 003	Visualizar Produto.	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Usuário, Cliente e Administrador	
Resumo:	Acesso para visualização dos produtos e seus respectivos preços.	
Pré-condição:	- O usuário não deve estar logado. - O usuário estará na tela inicial do sistema IPrincipal , que estará disponível os produtos.	
Pós-condição:	O sistema, após o usuário entrar no domínio principal, irá mostrar os produtos ofertados pelo próprio sistema	
Interfaces:	IPrincipal, ICadastro, IAdministrador.	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessa o domínio principal do sistema no IPrincipal 3. Pode pesquisar pela lupa, para filtrar produtos	Sistema: 2. O sistema mostra todos os produtos disponível em seu banco 4. O sistema irá trazer os produtos pedidos pelo cliente em seu filtro.
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema:
Regras de Negócio:		

Cliente

Em “cliente” serão apresentadas as funcionalidades de alterar dados da conta e exclusão da mesma, além do gerenciamento de seu carrinho.

[RF004] Alterar perfil**RF 004 Alterar perfil**

Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Cliente	
Resumo:	O cliente pode alterar dados cadastrados no seu perfil.	
Pré-condição:	- Usuário precisa estar cadastrado - Usuário precisa estar logado para fazer alterações	
Pós-condição:	O sistema retornará a tela do cliente ICliente após o cliente ter editado o formulário	
Interfaces:	ICliente, IFormUsuario	
Fluxo principal:	Cliente: 1. Cliente clica no botão de editar da imagem de perfil 3. Cliente altera os dados que forem necessários	Sistema: 2. Sistema redireciona para IFormUsuario 4. O sistema valida se os novos dados estão corretos 5. Sistema verifica se os dados estão de acordo com as regras de negócio 6. Os dados são salvos no banco de dados 7. Sistema apresenta uma mensagem "Dados atualizados" 8. sistema retorna para ICliente .
Fluxo alternativo:	Cliente: 1. O cliente fornece algum dado inválido no formulário	Sistema: 2. Caso houver campo obrigatório vazio ou dados inválidos o sistema fornece uma mensagem naquele dado apontando o erro cometido
Regras de Negócio:	-Não pode haver dois e-mails iguais cadastrados.	

[RF005] Excluir perfil

RF 005	Excluir perfil
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Cliente

Resumo:	Cliente pode cancelar excluir a própria conta	
Pré-condição:	<ul style="list-style-type: none"> - Cliente precisa estar logado - Cliente não pode ter compras pendentes - Cliente deve estar em ICliente 	
Pós-condição:	- Sistema redireciona para IPrincipal	
Interfaces:	IPrincipal, IExcluirConta, ICliente	
Fluxo principal:	Cliente: <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliente clica no botão de exclusão de sua conta em ICliente. 3. O cliente aceita a remoção de sua conta. 	Sistema: <ol style="list-style-type: none"> 2. Sistema mostra IExcluirConta pedindo confirmação da exclusão. 4. Sistema verifica se os dados estão de acordo com as regras de negócio 4. Sistema apresenta uma mensagem “conta excluída” 5. Sistema retorna para IPrincipal.
Fluxo alternativo:	Cliente: <ol style="list-style-type: none"> 1. Usuário tenta excluir conta 	Sistema: <ol style="list-style-type: none"> 2. Sistema encontra compras em andamento 3. Retorna mensagem “Você possui comprar em andamento, exclusão não realizada”
Regras de Negócio:	-Não deve ser possível excluir uma conta se houverem compras em andamento	

[RF006] Visualização do perfil

RF 006	Visualizar perfil.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Cliente
Resumo:	Cliente visualizar dados cadastrados
Pré-condição:	<ul style="list-style-type: none"> - Usuário precisa estar logado - Usuário precisa estar em IPrincipal
Pós-condição:	- Sistema redireciona para o perfil do cliente

Interfaces:	ICliente	
Fluxo principal:	Cliente: 1. Cliente clica na foto do seu perfil	Sistema: 2. Sistema redirecciona para tela de perfil ICliente
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema:
Regras de Negócio:		

[RF007] Fazer Compra

RF 007	Faz a compra pedido		
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável		
Atores:	Cliente		
Resumo:	O cliente pode realizar sua compra no sistema.		
Pré-condição:	- Usuário precisa estar cadastrado - Usuário precisa estar logado para fazer a compra desejada		
Pós-condição:	O sistema retornará a tela dos produtos IPrincipal após o cliente clicar para comprar no ICarrinho		
Interfaces:	ICarrinho, IPrincipal		
Fluxo principal:	Cliente: 1. Cliente clica no botão de comprar no produto que queira 3. Cliente altera os dados que forem necessários, como endereço, frete e pagamento	Sistema: 2. Sistema redireciona para ICarrinho 4. O sistema valida se os dados de compra (cartão,etc.) estão corretos 6. Os dados são salvos no banco de dados	

		5. Sistema apresenta uma mensagem “Compra realizada” e retorna para IPrincipal .
Fluxo alternativo:	Cliente: 1. O cliente fornece algum dado inválido no pagamento	Sistema: 2. Caso houver campo obrigatório vazio ou dados inválidos o sistema fornece uma mensagem naquele dado apontando o erro cometido
Regras de Negócio:		

[RF008] Administra Carrinho

RF 008	Exclui ou Insere Carrinho do cliente	
Prioridade:	<input type="radio"/> Essencial <input checked="" type="radio"/> Importante <input type="radio"/> Desejável	
Atores:	Cliente	
Resumo:	O cliente pode tirar e colocar produtos no carrinho como desejado.	
Pré-condição:	- Usuário precisa estar cadastrado - Usuário precisa estar logado para fazer o uso do carrinho	
Pós-condição:	O sistema retornará a tela dos produtos ICarrinho após ter clicado para comprar no IPrincipal	
Interfaces:	ICarrinho, IPrincipal	
Fluxo principal:	Cliente: 1. Cliente clica no botão de comprar no produto que queira 3. Cliente retira o produto no carrinho ou altera as unidades que queira comprar	Sistema: 2. Sistema redireciona para ICarrinho 4. O sistema valida se os novos dados estão corretos

		5. Sistema apresenta uma mensagem “Alteração feita com sucesso”
Fluxo alternativo:	Cliente: 1. O cliente fornece algum dado inválido no pagamento	Sistema: 2. Caso houver campo obrigatório vazio ou dados inválidos o sistema fornece uma mensagem naquele dado apontando o erro cometido
Regras de Negócio:		

Administrador

Em “administrador” serão apresentadas as funcionalidades exclusivas do administrador, que envolvem o gerenciamento dos produtos e das vendas da loja.

[RF009] Cadastro de produto

RF 009	Cadastrar produto.		
Prioridade:	(X) Essencial	() Importante	() Desejável
Atores:	Administrador		
Resumo:	Administrador pode cadastrar produtos		
Pré-condição:	- Administrador precisa estar logado - Administrador precisa estar na tela ITabelaProdutos		
Pós-condição:	- Sistema precisa emitir uma mensagem “Produto cadastrado com sucesso”		
Interfaces:	ITabelaProdutos, ICadastrarProduto, IPrincipal		
Fluxo principal:	Administrador: 1. Administrador clica no botão de cadastrar novo produto 3. Administrador preenche o formulário	Sistema: 2. Sistema redireciona para tela de ICadastrarProduto 4. Sistema valida os dados fornecidos	

		<p>5. Os dados são salvos no banco de dados</p> <p>6. Sistema apresenta uma mensagem “produto cadastrado”</p> <p>7. Sistema volta para tela principal IPrincipal</p>
Fluxo alternativo:	Administrador: <p>1. Administrador clica no botão de cadastrar novo produto</p> <p>3. Administrador preenche o formulário com tipos de dados errado</p>	Sistema: <p>2. Sistema redireciona para tela de ICadastrarProduto</p> <p>4. Sistema valida os dados fornecidos</p> <p>5. Sistema informa que há dados errados no formulário</p>
Regras de Negócio:		

[RF010] Alterar produto

RF 010	Alterar informações do produto		
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável		
Atores:	Administrador		
Resumo:	Administrador pode alterar um produto específico		
Pré-condição:	- Administrador precisa estar logado - Administrador precisa estar na tela ITabelaProdutos		
Pós-condição:	- Sistema precisa emitir uma mensagem “Produto alterado com sucesso”		
Interfaces:	ITabelaProdutos, ICadastrarProduto, IPrincipal		
Fluxo principal:	Administrador: <p>1. Administrador clica no botão de editar produto</p> <p>3. Administrador altera o formulário</p>	Sistema: <p>2. Sistema redireciona para tela de ICadastrarProduto com os dados já preenchidos</p> <p>4. Sistema valida os dados fornecidos</p>	

		6. Os dados são salvos no banco de dados 5. Sistema apresenta uma mensagem “Dados atualizados” 6. Sistema volta para tela principal IPrincipal
Fluxo alternativo:	Administrador: 1. Administrador clica no botão de alterar produto 3. Administrador preenche o formulário com tipos de dados errado	Sistema: 2. Sistema redireciona para tela de ICadastrarProduto com dados preenchidos 4. Sistema valida os dados fornecidos 5. Sistema informa quais os dados errados no formulário
Regras de Negócio:		

[RF011] Excluir produto

RF 011 Excluir produto	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Administrador
Resumo:	Administrador pode excluir um produto específico
Pré-condição:	- Administrador precisa estar logado - Administrador precisa estar na tela ITabelaProdutos
Pós-condição:	- Sistema precisa emitir uma mensagem “Produto excluído com sucesso”
Interfaces:	ITabelaProdutos, IExcluirProduto
Fluxo principal:	Administrador: 1. Administrador clica no botão de excluir um produto Sistema: 2. Sistema redireciona para tela de IExcluirProduto

	3. Administrador confirma exclusão do produto	4. Sistema verifica se os dados estão de acordo com as regras de negócio 5. Os dados são excluídos do banco de dados 6. Sistema apresenta uma mensagem “Produto excluído” 7. Sistema volta para ITabelaProdutos
Fluxo alternativo:	Administrador: 1. Administrador clica no botão de excluir um produto 3. Administrador preenche o formulário com tipos de dados errado	Sistema: 2. Sistema redireciona para tela de IExcluirProduto 4. Sistema verifica se os dados estão de acordo com as regras de negócio 5. Fornece uma mensagem “Esse item não pode ser excluído pois está em uma venda”
Regras de Negócio:	O sistema não deve permitir a exclusão de produtos que sejam o último no estoque e se o mesmo está em uma venda em andamento.	

[RF012] Cadastrar Venda

RF 012	Cadastrar venda
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Administrador
Resumo:	Administrador pode cadastrar uma venda
Pré-condição:	- Administrador precisa estar logado - Administrador precisa estar na tela ITabelaVendas
Pós-condição:	- Sistema precisa emitir uma mensagem “Venda cadastrada com sucesso”

Interfaces:	ITabelaVendas, IFormVenda	
Fluxo principal:	Administrador: 1. O administrador clica no botão de cadastrar venda. 3. Administrador preenche dados adicionais da venda	Sistema: 2. Sistema redireciona para IFormVenda com os dados já fornecidos do cliente e de qual produto ele quer comprar 4. Sistema valida os dados de compra do usuário (pagamento) 5. Sistema apresenta uma mensagem “Venda cadastrada” 6. Sistema volta para ITabelaVendas
Fluxo alternativo:	Administrador: 1. O administrador clica no botão de cadastrar venda. 3. Administrador preenche dados adicionais da venda	Sistema: 2. Sistema redireciona para IFormVenda com os dados de cliente e qual produto ele quer comprar já fornecidos 4. Sistema valida se o produto é o último e está em uma venda 5. Fornece uma mensagem “Esse produto não pode ser vendido, fora do estoque”
Regras de Negócio:	-O sistema não deve permitir cadastro de vendas com produtos fora de estoque	

[RF013] Alterar Venda

RF 013	Alterar venda
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Administrador
Resumo:	Administrador pode alterar uma venda
Pré-condição:	- Administrador precisa estar logado - Administrador precisa estar na tela ITabelaVendas
Pós-condição:	- Sistema precisa emitir uma mensagem “Venda alterada com sucesso”

Interfaces:	ITabelaVendas, IFormVenda	
Fluxo principal:	Administrador: 1. O administrador clica no botão de alterar a venda. 3. Administrador altera os dados necessários	Sistema: 2. Sistema redireciona para IFormVenda com todos os dados já preenchidos 4. Sistema valida os dados 5. Sistema apresenta uma mensagem “Venda alterada” 6. Sistema volta para ITabelaVendas
Fluxo alternativo:	Administrador: 1. O administrador clica no botão de cadastrar venda. 3. Administrador altera os dados necessários	Sistema: 2. Sistema redireciona para IFormVenda com todos os dados já preenchidos. 4. Sistema valida se o produto é o último e está em uma venda 5. Fornece uma mensagem “Esse produto não pode ser vendido, fora do estoque” ou “Dados incorretos no formulário”
Regras de Negócio:		

[RF014] Excluir Venda

RF 014	Alterar venda
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Administrador
Resumo:	Administrador pode excluir uma venda
Pré-condição:	- Administrador precisa estar logado - Administrador precisa estar na tela ITabelaVendas
Pós-condição:	- Sistema precisa emitir uma mensagem “Venda excluída com sucesso”

Interfaces:	ITabelaVendas, IExcluirVenda	
Fluxo principal:	Administrador: 1. O administrador clica no botão de excluir a venda. 4. Administrador confirma a exclusão	Sistema: 2. Sistema redireciona para IExcluirVenda com todos os dados da venda 3. Sistema valida se a compra foi finalizada ou está em andamento 5. Sistema verifica se os dados estão de acordo com as regras de negócio 6. Os dados são excluídos do banco de dados 5. Sistema apresenta uma mensagem “Venda excluída” 6. Sistema volta para ITabelaVendas
Fluxo alternativo:	Administrador: 1. O administrador clica no botão de cadastrar venda.	Sistema: 2. Sistema redireciona para IExcluirVenda com todos os dados da venda 3. Sistema valida se a venda está elegível para ser excluída. 5. Fornece uma mensagem “Venda não pode ser excluída.”
Regras de Negócio:	Uma venda elegível para exclusão é aquela que não passou de 1 semana da data da venda	

[RF015] Visualizar venda

RF 015	Visualizar venda.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Administrador
Resumo:	Administrador visualizar dados das vendas
Pré-condição:	- Administrador precisa estar logado - Administrador precisa estar em ICliente

Pós-condição:	- Sistema redireciona para a tabela com as vendas	
Interfaces:	IAdministrador, ITabelaVendas	
Fluxo principal:	Administrador: 1. Administrador clica no ícone de visualização de uma venda específica	Sistema: 2. Sistema redireciona para tela de perfil IFormVenda(em forma de visualização)
Fluxo alternativo:	Administrador:	Sistema:
Regras de Negócio:		

Capítulo

Requisitos não funcionais

Nessa seção serão apresentados os requisitos não funcionais para a otimização e desempenho do sistema para uma melhor organização deste documento.

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001] <Eficiência de resposta do sistema>

<O software não deve demorar mais de 1s para responder às interações do usuário, como avisos de confirmação para alterações, cancelamento, etc.>

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à correção do sistema.

[NF002] <Seu Uso Deve Ser Sempre Disponível>

< O sistema tem que estar disponível 24 horas por dia, com exceção de possíveis manutenções que precisem interromper o funcionamento, para que não haja perda ou queda nas vendas. >

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[NF004] <Confidencialidade>

< O sistema deve ter funcionalidades de criptografia para os dados do usuário e confirmações de duas etapas para realização de login, cadastro e alteração de senha>

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

[NF007] <Compatibilidade>

< o sistema deve funcionar nos seguintes sistemas operacionais: windows 10, 11 e ubuntu 22.04>

Prioridade:

☐ Essencial

☒ Importante

☐ Desejável

Capítulo

Descrição da interface com o usuário

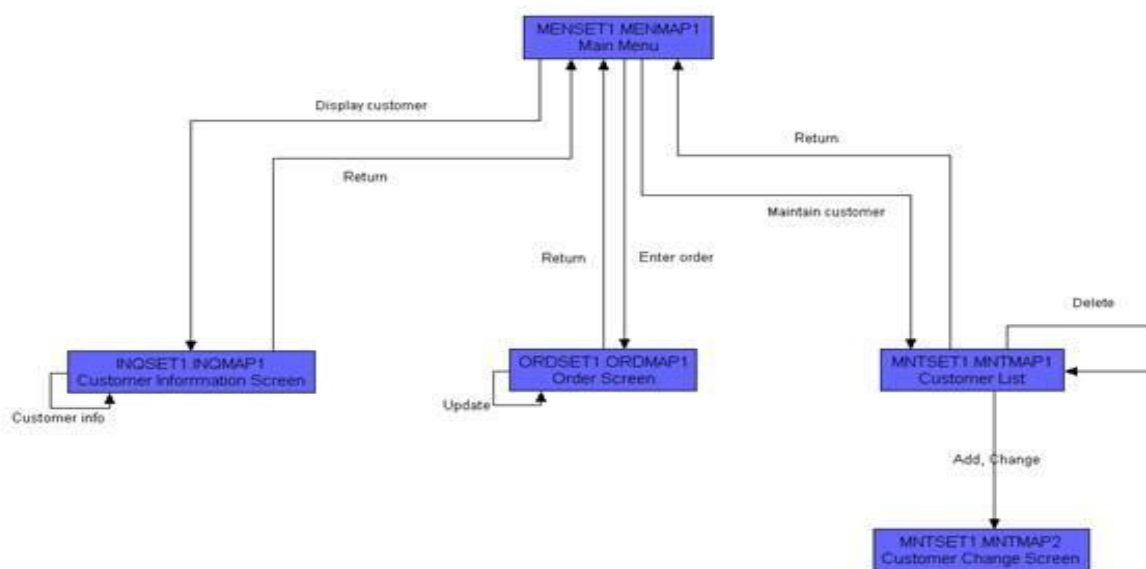
Neste documento, adota-se “I” para indicar uma interface. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “ILogin”.

PROTOTIPAÇÃO

<https://www.figma.com/file/FEK3K0cRpneXD56rfqcUMo/Aequat-Omnes-Cinis?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=XmVpBgl2wgFxNN7M-1>

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

<Se você NÃO utilizou Figma, XD ou ferramenta similar com ferramenta na WEB, apague o item acima prototipação. Além disso, faça seu mapa de navegação e as interfaces como exemplificadas abaixo.>



<O nome dado as interfaces, abaixo, deve ser o mesmo nome que aparecerá na descrição dos Casos de Uso e nas caixas dos mapa de navegação acima. O nome da interface é seu identificador e não deve haver nomes iguais para interfaces diferentes.>

I_Login



Informações críticas da interface

- O campo username deve ser um email válido.
- A senha deve conter pelo menos uma letra maiúscula e uma minúscula
- A senha deve conter pelo menos um número
- A senha deve conter pelo menos um caracter especial.
- A senha deve conter no máximo 50 caracteres.

IE_LoginUserNameLogin

<Prossiga no detalhamento das interfaces do sistema, descrevendo todas que for necessário, cada uma em uma subseção.>

Informações críticas da interface

- <Informação 1>.
- <Informação 2>.

IE_LoginUserNameLogin<Identificador de outra interface>

<Prossiga no detalhamento das interfaces do sistema, descrevendo todas que for necessário, cada uma em uma subseção.>

Capítulo Dicionário de Dados

Tabela	Cliente			
Descrição	Armazena as informações de cliente			
Observação				
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de campo
nome	Armazena o nome do cliente	String	30	not null
emailCliente	Armazena o email do cliente	String	50	not null
cpf	Armazena o cpf do cliente	char	11	not null
senhaCliente	Armazena a senha do cliente	String		not null

Tabela	Administrador			
Descrição	Armazena as informações de administrador			
Observação				
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de campo
emailAdm	armazena o email do administrador	String	50	not null
senhaAdm	Armazena a	String		not null

Tabela	Administrador			
Descrição	Armazena as informações de administrador			
	senha do administrador			

Tabela	Venda			
Descrição	Armazena as informações de venda			
Observação				
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de campo
nomeCliente	Armazena o nome do cliente	String	30	not null
cpfCliente	Armazena o cpf do cliente	char	11	not null
nomeProduto	Armazena o nome do produto	String	30	not null
nomeEmpresa	Armazena o nome da empresa do produto	String	30	not null
valorProduto	Armazena o valor do praduto	Float		not null
quantidadeDo Produto	Armazena a quantidade do produto	int		not null

Tabela	Produto
--------	---------

Descrição	Armazena as informações de produto			
Observação				
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de campo
nomeProduto	Armazena o nome do produto	String	30	not null
empresa	Armazena o nome da empresa	String	30	not null
genero	Armazena o gênero do jogo	String	30	not null
qtdDesconto	Armazena a quantidade de desconto do produto	Float		not null
plataforma	Armazena o nome da plataforma	String	30	not null
valorProduto	Armazena o valor do produto	Float		not null
descricaoProduto	Armazena a descrição do produto	String	60	not null
quantidadeDo Produto	Armazena a quantidade do produto	int		not null