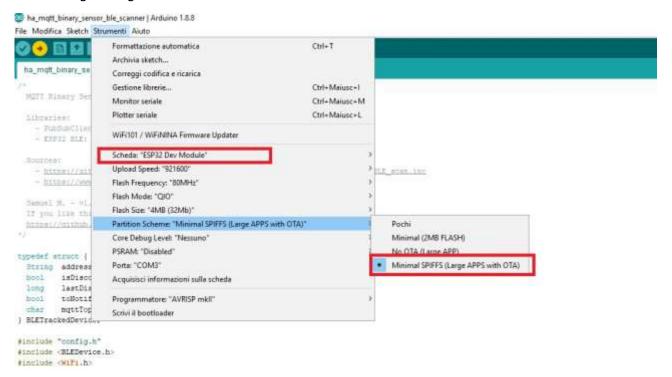
## Implementare rilevamento presenze tramite ESP32 e Tag economici BTLe by SDeSalve

Prerequisiti: ardiuno IDE, Broker MQTT preconfigurato e relativi dati di accesso, Scheda ESP32

1) aggiungere scheda ESP32 ad Arduino IDE (seguire questa guida https://randomnerdtutorials.com/installing-the-esp32-board-in-arduino-ide-windows-instructions/ )

assicurarsi di avere i Driver corretti. Altrimenti scaricarli ed installarli da https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers

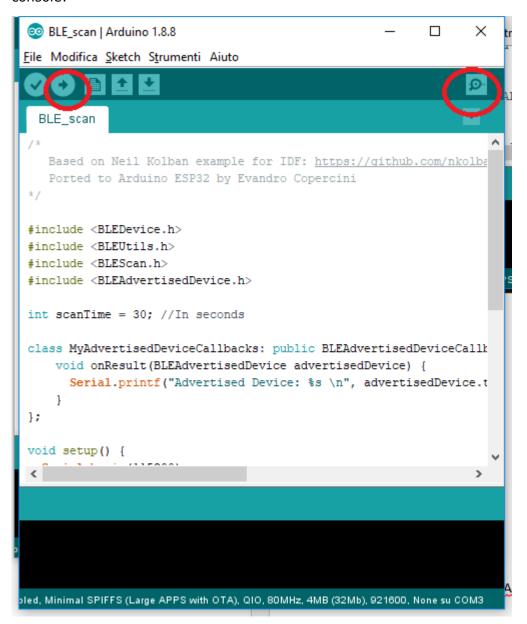
2) Collegare la scheda ESP32 al computer. Aprire Arduino IDE ed impostare la scheda a ESP32 Dev Module e selezionare la Porta COM corretta. Seleziona le partizioni da utilizzare come nell'immagine seguente:



3) Testare il funzionamento della scheda ESP32 caricando questo sketch:

```
#include <BLEDevice.h>
#include <BLEUtils.h>
#include <BLEScan.h>
#include <BLEAdvertisedDevice.h>
int scanTime = 30; //In seconds
class\ MyAdvertised Device Callbacks:\ public\ BLEAdvertised Device Callbacks\ \{
  void onResult(BLEAdvertisedDevice advertisedDevice) {
   Serial.printf("Advertised Device: %s \n", advertisedDevice.toString().c_str());
  }
};
void setup() {
 Serial.begin(115200);
}
void loop() {
 // put your main code here, to run repeatedly:
 delay(5000);
 Serial.println("Scanning...");
 BLEDevice::init("");
 BLEScan* pBLEScan = BLEDevice::getScan(); //create new scan
 pBLEScan->setAdvertisedDeviceCallbacks(new MyAdvertisedDeviceCallbacks());
 pBLEScan->setActiveScan(true); //active scan uses more power, but get results faster
 BLEScanResults foundDevices = pBLEScan->start(scanTime);
 Serial.print("Devices found: ");
 Serial.println(foundDevices.getCount());
 Serial.println("Scan done!");
}
```

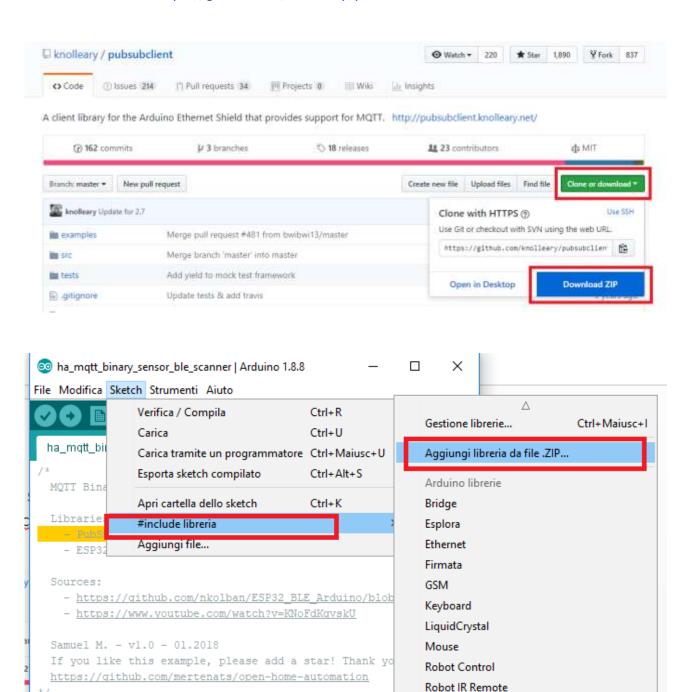
4) Inviare lo sketch alla ESP32 con la freccia a DX e premere la lente per vedere l'output della console:



Prendere nota dei MAC ADDRESS dei dispositivi BTLe da tracciare nella finestra della console

## 5) Scaricare ed installare in Ardiuno IDE la seguente libreria:

- PubSubClient: <a href="https://github.com/knolleary/pubsubclient">https://github.com/knolleary/pubsubclient</a>



Robot Motor

- 6) scaricare i file
  - ha\_mqtt\_binary\_sensor\_ble\_scanner.ino
  - example.config.h

https://github.com/sdesalve/Open-Home-Automation/tree/master/ha mqtt binary sensor ble scanner

7) rinominare example.config.h in config.h e personalizzarlo con i dati della propria rete Wifi, i Mac Address dei dispositivi da tracciare, quelli del Broker MQTT e decommentare la linea seguente(togliendo "//")

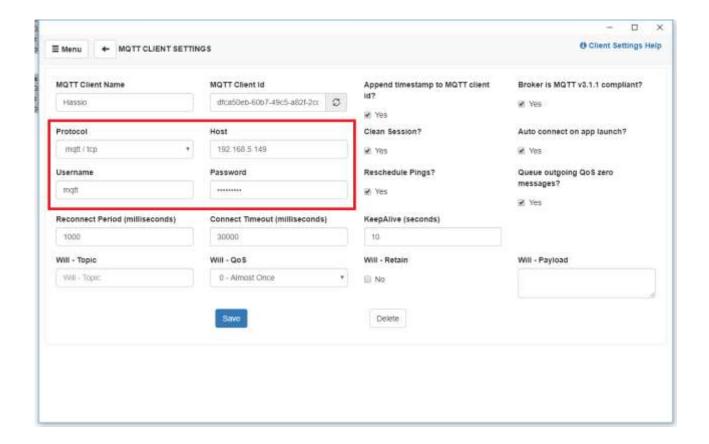
// #define DEBUG\_SERIAL

8) Installare un client MQTT per collegarsi al Broker e vedere i topic.

Consiglio per Chrome questa APP:

https://chrome.google.com/webstore/detail/mqttbox/kaajoficamnjijhkeomgfljpicifbkaf

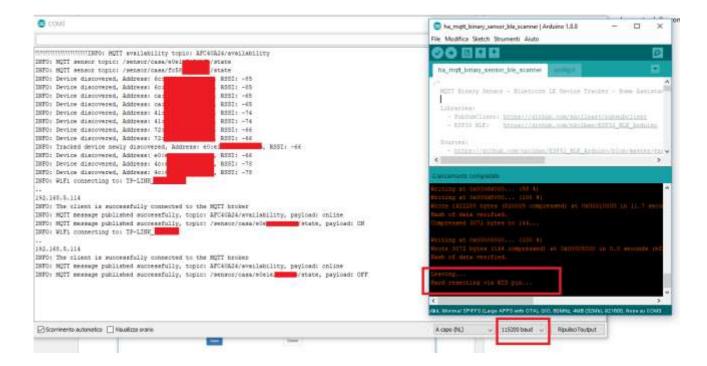
Configurarla per farla collegare al broker di Hassio inserendo i propri parametri nei campi evidenziati:



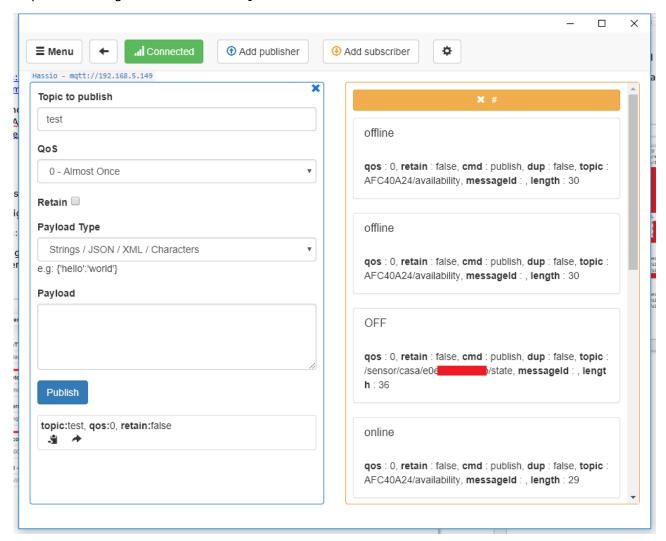
Sottoscrivere il topic # per vedere tutti i topic MQTT che verranno ricevuti dal Broker MQTT

9) compila, invia ed apri la schermata della console come indicato al punto 4 di questa guida.

Se tutto ha funzionato correttamente verrà visualizzato qualcosa del genere nella console di Arduino IDE:



## E qualcosa del genere nel client MQTT



10) Aggiungi ad Home Assistant uno o più device tracker MQTT per tracciare la presenza dei tag BTLe

```
device_tracker:
```

```
- platform: mqtt
  devices:
    itag_utente1: 'AABBCCDD/sensor/casa/xxxxxxxxxxxx/state'
    itag_utente2: 'EEFFGGHH/sensor/casa/yyyyyyyyyyyyyyystate'
```

Scritta velocemente e probabilmente con qualche errore da @SDeSalve per https://t.me/HomeAssistant il 08/12/2018 22:30:11