语言基础第六天:

回顾:

1. for结构:应用率高、与次数相关

2. 三种结构如何选择:

3. break: 跳出循环

continue: 跳过循环体中剩余语句而进入下一次循环

4. 嵌套循环:

循环中套循环,外层走一次,内层走所有次,层数越少越好,break只能跳出当前一层循环

- 5. 数组:
 - 是一种数据类型(引用类型)
 - 。 相同数据类型元素的集合

```
int[] arr = new int[3]; //0,0,0
int[] arr = {1,4,7};
int[] arr = new int[]{1,4,7};
System.out.println(arr.length);
arr[0] = 100;
System.out.println(arr[arr.length-1]);
for(int i=0;i<arr.length;i++){
    arr[i] = (int)(Math.random()*100);
    System.out.println(arr[i]);
}</pre>
```

精华笔记:

- 1. 数组:
 - 复制:
 - System.arraycopy(a,1,b,0,4);
 - int[] b = Arrays.copyOf(a,6);a = Arrays.copyOf(a,a.length+1); //扩容
 - 排序:

```
Arrays.sort(arr); //升序排列
```

- 2. 方法: 函数、过程
 - 。 封装一段特定的业务逻辑功能
 - 。 方法要尽可能独立, 一个方法只干一件事
 - 。 方法可以被反复多次调用
 - 。 方法可以减少代码重复, 有利于代码维护
 - 。 何时用: 只要是一个独立的业务, 就建议抽到方法中
- 3. 方法的定义: 五要素

筆记:

- 1. 数组:
 - 。 复制:
 - System.arraycopy(a,1,b,0,4);

int[] b = Arrays.copyOf(a,6);a = Arrays.copyOf(a,a.length+1); //数组的扩容

```
int[] a = \{10, 20, 30, 40, 50\};
//a:源数组
//b:目标数组
//6:目标数组的长度
//----若目标数组的长度>源数组长度,则在末尾补默认值
//----若目标数组的长度<源数组长度,则将末尾的截掉
int[] b = Arrays.copyOf(a,6);
for(int i=0;i<b.length;i++){</pre>
   System.out.println(b[i]);
}
//数组的扩容
int[] a = \{10, 20, 30, 40, 50\};
//数组的扩容(创建了一个更大的新的数组,并将数据复制进去了)
a = Arrays.copyOf(a,a.length+1);
for(int i=0;i<a.length;i++){</pre>
   System.out.println(a[i]);
}
```

```
package day06;
import java.util.Arrays;
//求数组元素的最大值,并将最大值放在数组最后一个元素的下一个位置
public class MaxOfArray {
   public static void main(String[] args) {
       int[] arr = new int[10];
       for(int i=0;i<arr.length;i++){ //遍历arr数组
           arr[i] = (int)(Math.random()*100); //给每个元素赋值为0到99
的之间的随机数
           System.out.println(arr[i]); //输出每个元素的值
       }
       int max = arr[0]; //假设第1个元素为最大值
       for(int i=1;i<arr.length;i++){ //遍历剩余元素
           if(arr[i]>max){ //若剩余元素大于max
              max = arr[i]; //修改max为较大的
           }
       System.out.println("最大值为:"+max);
       arr = Arrays.copyOf(arr,arr.length+1); //扩容
       arr[arr.length-1] = max; //将max赋值给arr的最后一个元素
       for(int i=0;i<arr.length;i++){</pre>
           System.out.println(arr[i]);
}
```

• 排序:

Arrays.sort(arr);

```
int[] arr = new int[10];
for(int i=0;i<arr.length;i++){
    arr[i] = (int)(Math.random()*100);
    system.out.println(arr[i]);
}
Arrays.sort(arr); //对arr进行升序排列
System.out.println("排序后数据:");
for(int i=0;i<arr.length;i++){
    System.out.println(arr[i]);
}
System.out.println("倒序输出"); //只是倒着显示, 但数组中数据没有改变
for(int i=arr.length-1;i>=0;i--){
    System.out.println(arr[i]);
}
```

- 2. 方法: 函数、过程
 - 。 封装一段特定的业务逻辑功能
 - 。 尽可能独立,一个方法只干一件事
 - 方法可以被反复调用多次
 - 。 可以减少代码重复, 有利于代码维护
- 3. 方法的定义: 五要素

```
修饰词 返回值类型 方法名(参数列表) {
方法体
}
```

```
//无参无返回值
public static void say(){
   System.out.println("大家好,我叫WKJ,今年38岁了");
}
//有参无返回值
public static void sayHi(String name){ //形参
   System.out.println("大家好,我叫"+name+",今年38岁了");
}
//有参无返回值
public static void sayHello(String name,int age){ //形参
   System.out.println("大家好,我叫"+name+",今年"+age+"岁了");
}
//无参有返回值
public static double getNum(){
   /*
       java规定:
       1)有返回值的方法中,必须得通过return来返回数据
       2)并且return后数据的类型,必须与返回值类型匹配
   */
   //return "abc"; //编译错误,返回值类型必须匹配
   return 8.88; //1)结束方法的执行 2)返回结果给调用方
}
//有参有返回值
public static int plus(int num1,int num2){
   int num = num1+num2;
   return num; //返回的是num里面的那个数
   //return num1+num2; //返回的是num1与num2的和
}
//无参有返回值
public static int[] testArray(){
   int[] arr = new int[10];
   for(int i=0;i<arr.length;i++){</pre>
       arr[i] = (int)(Math.random()*100);
   }
   return arr;
}
```

4. 方法的调用:

。 无返回值: 方法名(有参传参);

```
public class MethodDemo {
   public static void main(String[] args) {
      say(); //调用say()方法

      //sayHi(); //编译错误, 有参则必须传参
      //sayHi(250); //编译错误, 参数类型必须匹配
      sayHi("zhangsan"); //String name="zhangsan" //实参
      sayHi("lisi"); //String name="lisi" //实参

      sayHello("zhangsan",25); //实参 String name="zhangsan",int age=25 sayHello("lisi",24); //实参
   }
}
```

有返回值:数据类型变量=方法名(有参传参);

```
//方法的演示
public class MethodDemo {
   public static void main(String[] args) {
       double a = getNum(); //getNum()的值就是return后的那个数
       System.out.println(a); //8.88, 模拟对返回值的后续操作
       int b = plus(5,6); //plus(5,6)的值就是return后的那个数
       System.out.println(b); //11, 模拟对返回值的后续操作
       int m=5, n=6;
       int c = plus(m,n); //传递的是m和n里面的数
       System.out.println(c); //11, 模拟对返回值的后续操作
       int[] d = testArray();
       System.out.println("长度为:"+d.length); //10---模拟对返回值的后续操作
       for(int i=0;i<d.length;i++){ //---模拟对返回值的后续操作
          System.out.println(d[i]);
       }
}
```

5. return:

- 。 return 值; //1)结束方法的执行 2)返回结果给调用方------此方式用在有返回值的方法中
- o return; //1)结束方法的执行------此方式用在无返回值的方法中

补充:

1. 形参: 定义方法时的参数叫形参 实参: 调用方法时的参数叫实参

2. 明日单词:

```
1)class:类
2)new:新的
3)Student:学生
4)name:姓名
5)age:年龄
```

```
6) address:家庭地址
7) study: 学习
8) sayHi:问好
9)null:空
10)overload:重载
11) show: 显示
12)battleship:战舰
13)bomb:炸弹
14) observe: 侦察
16)mine:水雷
17) submarine:潜艇
18)world:世界
19)width:宽
20)height:高
21)x:x坐标
22)y:y坐标
23)speed:速度
24) life:命
25)move: 移动
26) test:测试
```

```
public static void main(String[] args){
   say();
   sayHi("zhangsan");
   sayHello("zhangsan",35);
   double a = getNum(); 输出a(模拟对返回值的后续操作)
   int b = plus(2,4); 输出b(模拟对返回值的后续操作)
   int m=2,n=4; int c = plus(m,n); 输出c(模拟对返回值的后续操作)
   int[] d = testArray(); 输出d的长度(模拟对返回值的后续操作) 遍历输出元素(模拟对返回值
后续操作)
}
public static void say(){ ... }
public static void sayHi(String name){ ... }
public static void sayHello(String name,int age){ ... }
public static double getNum(){ return 8.88; }
public static int plus(int num1,int num2){ int num=num1+num2; return num; }
public static int[] testArray(){
   int[] arr = ...; for(...){...}
   return arr;
}
```