```
┌─────────────────────┐
│     sf::Sprite      │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│      CSprite        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│ + CSprite()         │
│ + ~CSprite()        │
│ + CSprite()         │
│ + setSubImage()     │
│ + setSubImage()     │
└─────────────────────┘
           │
           │  #m_pSprite
           ◇
┌─────────────────────┐
│     ARenderable     │
├─────────────────────┤
│ # m_view            │
│ # hasView           │
├─────────────────────┤
│ + ARenderable()     │
│ + ARenderable()     │
│ + ~ARenderable()    │
│ + getSprite()       │
│ + getSprite_API()   │
│ + getGlobalBounds() │
│ + getView()         │
│ + getHasView()      │
│ + setPosition()     │
└─────────────────────┘
```