

## INSTITUT TEKNOLOGI INDONESIA

<b>Academic Year</b> : 2021/2022	<b>Term</b> : Genap
<b>Academic Career</b> : SI / D3 *)	<b>Program Studi</b> : T. Informatika
<b>Code – Course</b> : Visualiasi Data	<b>Day/Date</b> :
<b>Lecturer</b> : MUHAMAD SOLEH, M.Kom	<b>Time</b> : 14.00 – 15.30
<b>Exam Type</b> : ESSAY – Studi Kasus	<b>Duration</b> : 1,5 Jam
*) Strikethrough the unnecessary items	

### ESSAY (50 poin)

1. Jelaskan konsep pemrograman berorientasi objek menurut pemahaman anda.
2. Sebutkan dua komponen utama dari sebuah objek.
3. Sebutkan empat pilar utama dari pemrograman berorientasi objek.
4. Sebutkan jenis-jenis pewarisan, gambarkan visualisasi nya, serta buat contoh sederhana codingannya dari masing-masing tipe tersebut.
5. Apa fungsi self pada konsep pemrograman berorientasi objek.

### STUDI KASUS (50 poin)

Buat sebuah program sederhana menggunakan minimal tiga buah kelas. Silahkan pilih tema berikut. (boleh menggunakan tema sendiri)

1. Mahasiswa, Dosen, Matakuliah.
2. Nasabah, Bank, Tabungan.
3. User, Video, Youtube.