

NAMA :

NIM:

KODE:

```
1  #membuat prototype Hero
2  class Hero:
3      pass
4  #membuat objek dari kelas Hero
5  hanabi = Hero()
6  print(hanabi)
7  #menambahkan atribut pada objek
8  hanabi.nama = "Hanabi"
9  print(hanabi.nama)
10 hanabi.role = "Marksman"
11 print(hanabi.role)
```

HASIL:

```
<__main__.Hero object at 0x01901650>
Hanabi
Marksman
```