

Nama : Muhammad Audy

NRP : 1152000041

PBO TUGAS 2

Coding :

```
#Nama : Muhammad Audy
#NRP : 1152000041
#Tugas 2

import random
import os

class Hero:
    def __init__(self, n, ba, hp, skill, pasif):
        self.nama = n
        self.basicAttack = int(ba)
        self.hp = int(hp)
        self.skill = skill
        self.pasif = pasif
        self.item = []

    def tambahItem(self, item):
        self.item.append(item)

class Magical(Hero):
    def __init__(self, n, ba, hp, skill, mp, pd, pasif):
        self.magicPower = int(mp)
        self.physicalDefense = int(pd)
        super().__init__(n, ba, hp, skill, pasif)

class Physical(Hero):
    def __init__(self, n, ba, hp, skill, pa, md, pasif):
        self.physicalAttack = int(pa)
        self.magicDefense = int(md)
        super().__init__(n, ba, hp, skill, pasif)

class Item:
    def __init__(self, n, dmg):
        self.nama = n
        self.damage = int(dmg)
```

```

class Skill:
    def __init__(self, n, attck, deff):
        self.nama = n
        self.attack = int(attck)
        self.defense = int(deff)

save_item_dari_input_masukan = []

mystic_gush = Skill("Mystic Gush", 10, 80)
deadly_magic = Skill("Deadly Magic", 20, 70)
order_n_chaos = Skill("Order & Chaos", 30, 60)
violet_requiem = Skill("Violet Requiem", 40, 50)
zaman_force = Skill("Zaman Force", 40, 50)
vegeane_flame = Skill("Vegeane Flame", 60, 30)
feathered_air_strike = Skill("Fearhered Air Strike", 70, 20)
bast_feast = Skill("Bats Feast", 80, 10)
triple_sweep = Skill("Triple Sweep", 20, 10)
alecto = Skill("Alecto : Final Blow", 30, 15)
the_way_of_dragon = Skill("The Way of Dragon", 40, 20)
pasif = Skill("Pasif", 200, 0)

gord = Magical("Gord", 100, 800, mystic_gush, 100, 100, 0)
harley = Magical("Harley", 100, 700, deadly_magic, 200, 200, 0)
lunox = Magical("Lunox", 100, 600, order_n_chaos, 300, 300, pasif)
guinevere = Magical("Guinevere", 100, 500, violet_requiem, 400, 400, 0)
harith = Magical("Harith", 100, 400, zaman_force, 500, 500, 0)
valir = Magical("Valir", 100, 300, vegeane_flame, 600, 600, 0)
pharsa = Magical("Pharsa", 100, 200, feathered_air_strike, 700, 700, pasif)
cecillion = Magical("Cecillion", 100, 100, bast_feast, 800, 800, 0)

list_hero_magic = [gord, harley, lunox, guinevere, harith, valir, pharsa,
cecillion]

saber = Physical("Saber", 100, 400, triple_sweep, 400, 400, pasif)
benedetta = Physical("Benedetta", 100, 300, alecto, 500, 500, pasif)
chou = Physical("Chou", 100, 500, the_way_of_dragon, 40, 20, pasif)

hero_random_magic1 = (random.choice(list_hero_magic))
hero_random_magic2 = (random.choice(list_hero_magic))
hero_random_magic3 = (random.choice(list_hero_magic))

save_hero_magic_random1 = hero_random_magic1
save_hero_magic_random2 = hero_random_magic2

```

```

save_hero_magic_random3 = hero_random_magic3

while(True):
    print("selamat datang di pertempuran 3 vs 3")
    print("pilihan :")
    print("1. lihat daftar hero magic")
    print("2. lihat daftar hero pyhical")
    print("3. lihat skill hero magic")
    print("4. lihat skill hero physical")
    print("5. pilih hero & buat item")
    print("6. beli item")
    print("7. battle")
    print("8. keluar")
    print("pilih menu: ")
    pilih_menu = int(input())
    if pilih_menu == 1:
        print("#####")
        print("Daftar nama hero magic")
        print("$$$$$$$$")
        print("gord")
        print("harley")
        print("lunox")
        print("guinevere")
        print("harith")
        print("valir")
        print("pharsa")
        print("cecillion")
        print("#####")
        os.system("pause")
    elif pilih_menu == 2:
        print("menu 2")
        print("#####")
        print("Daftar nama hero magic")
        print("$$$$$$$$")
        print("saber")
        print("benedetta")
        print("chou")
        print("#####")
        os.system("pause")
    elif pilih_menu == 3:
        print("#####")
        print("daftar nama skill hero magic")
        print("$$$$$$$$")
        print("gord memiliki skill ", gord.skill.nama)
        print("harley memiliki skill ", harley.skill.nama)

```

```

print("lunox memiliki skill order n chaos", gord.skill.nama)
print("lunox memiliki skill pasif", lunox.pasif.nama)
print("guinevere memiliki skill violet requiem", guinevere.skill.nama)
print("harith memiliki skill zaman force", harith.skill.nama)
print("valir memiliki skill fegeane flame", valir.skill.nama)
print("pharsa memiliki skill feathered air strike", pharsa.skill.nama)
print("pharsa memiliki skill pasif", pharsa.pasif.nama)
print("cecillion memiliki skill bast feast", cecillion.skill.nama)
print("#####")
os.system("pause")
elif pilih_menu == 4:
    print("#####")
    print("daftar nama skill hero physical")
    print("$$$$$$$$")
    print("saber memiliki skill triple sweep", saber.skill.nama)
    print("saber memiliki skill pasif", saber.pasif.nama)
    print("benedetta memiliki skill alecto", benedetta.skill.nama)
    print("benedetta memiliki skill pasif", benedetta.pasif.nama)
    print("chou memiliki skill the way of the dragon", chou.skill.nama)
    print("chou memiliki skill pasif", chou.pasif.nama)
    print("#####")
    os.system("pause")
elif pilih_menu == 5:
    print("3 Magic VS 3 Physical")
    print(save_hero_magic_random1.nama)
    print("vs")
    print("saber")
    print("3 Magic VS 3 Physical")
    print(save_hero_magic_random2.nama)
    print("vs")
    print("benedetta")
    print("3 Magic VS 3 Physical")
    print(save_hero_magic_random3.nama)
    print("vs")
    print("chou")
    os.system('pause')

print("buat item dan tambahkan kepada hero")
print("membuat beberapa objek item sampai berhenti")
i = 1
while True:
    print(f"Item ke- {i}")
    masukanItem = input("Masukan atribut item / berhenti : ")
    if masukanItem == "berhenti":
        break

```

```

        else:
            listMasukan = masukanItem.split("#")
            save_item_dari_input_masukan.append(Item(listMasukan[0],
listMasukan[1]))
            i += 1
            os.system('pause')
        elif pilih_menu == 6:
            random_item1 = (random.choice(save_item_dari_input_masukan))
            random_item2 = (random.choice(save_item_dari_input_masukan))
            random_item3 = (random.choice(save_item_dari_input_masukan))
            random_item4 = (random.choice(save_item_dari_input_masukan))
            random_item5 = (random.choice(save_item_dari_input_masukan))
            random_item6 = (random.choice(save_item_dari_input_masukan))

            save_random_item1 = random_item1
            save_random_item2 = random_item2
            save_random_item3 = random_item3
            save_random_item4 = random_item4
            save_random_item5 = random_item5
            save_random_item6 = random_item6

            print("hero membeli item")
            print(save_hero_magic_random1.nama, "membeli item",
save_random_item1.nama)
            print(save_hero_magic_random2.nama, "membeli item",
save_random_item2.nama)
            print(save_hero_magic_random3.nama, "membeli item",
save_random_item3.nama)
            print("saber membeli item", save_random_item4.nama)
            print("benedetta membeli item", save_random_item5.nama)
            print("chou membeli item", save_random_item6.nama)

            save_hero_magic_random1.tambahItem(save_random_item1)
            save_hero_magic_random2.tambahItem(save_random_item2)
            save_hero_magic_random3.tambahItem(save_random_item3)
            saber.tambahItem(save_random_item4)
            benedetta.tambahItem(save_random_item5)
            chou.tambahItem(save_random_item6)
            os.system('pause')
        elif pilih_menu == 7:
            total_serangan1_1 = save_hero_magic_random1.basicAttack +
save_random_item1.damage
            saber.magicDefense = saber.magicDefense - total_serangan1_1
            total_serangan2_1 = saber.basicAttack + save_random_item4.damage

```

```

        save_hero_magic_random1.physicalDefense =
save_hero_magic_random1.physicalDefense - total_serangan2_1

        print("Battle dimulai")
        print("#####")
        print(save_hero_magic_random1.nama, "menyerang saber dengan basic attack
+ item ", save_random_item1.nama, "sebesar ", total_serangan1_1)
        print("magic defense saber menjadi ", saber.magicDefense)
        print("saber menyerang ", save_hero_magic_random1.nama, "dengan basic
attack + item ", save_random_item4.nama, "sebesar ", total_serangan2_1)
        print("physical defense ", save_hero_magic_random1.nama, "menjadi ",
save_hero_magic_random1.physicalDefense)

        total_serangan3_1 = save_hero_magic_random1.magicPower +
save_hero_magic_random1.skill.attack
        saber.magicDefense = saber.magicDefense - total_serangan3_1
        print(save_hero_magic_random1.nama, "menyerang saber dengan magic attack
+ ultimate ", save_hero_magic_random1.skill.nama, "sebesar ", total_serangan3_1)
        print("magic defense saber menjadi", saber.magicDefense)

        total_serangan4_1 = saber.physicalAttack + saber.skill.attack +
saber.pasif.attack
        save_hero_magic_random1.physicalDefense =
save_hero_magic_random1.physicalDefense - total_serangan4_1
        print("saber menyerang ", save_hero_magic_random1.nama, "dengan physic
attack + ultimate ", saber.skill.nama, "+ pasif sebesar", total_serangan4_1)
        print("physical defense ", save_hero_magic_random1.nama, "menjadi ",
save_hero_magic_random1.physicalDefense)

        if save_hero_magic_random1.hp > saber.hp:
            print("#####")
            print(save_hero_magic_random1.nama, " WIN" )
            print("#####")
        else:
            print("#####")
            print("saber WIN" )
            print("#####")

        total_serangan1_2 = save_hero_magic_random2.basicAttack +
save_random_item2.damage
        benedetta.magicDefense = benedetta.magicDefense - total_serangan1_2
        total_serangan2_2 = benedetta.basicAttack + save_random_item5.damage

```

```

        save_hero_magic_random2.physicalDefense =
save_hero_magic_random2.physicalDefense - total_serangan2_2

        print("Battle dimulai")
        print("#####")
        print(save_hero_magic_random2.nama, "menyerang benedetta dengan basic
attack + item ", save_random_item2.nama, "sebesar ", total_serangan1_2)
        print("magic defense benedetta menjadi ", benedetta.magicDefense)
        print("saber menyerang ", save_hero_magic_random2.nama, "dengan basic
attack + item ", save_random_item5.nama, "sebesar ", total_serangan2_2)
        print("physical defense ", save_hero_magic_random2.nama, "menjadi ",
save_hero_magic_random2.physicalDefense)

        total_serangan3_2 = save_hero_magic_random2.magicPower +
save_hero_magic_random2.skill.attack
        benedetta.magicDefense = benedetta.magicDefense - total_serangan3_2
        print(save_hero_magic_random2.nama, "menyerang saber dengan magic attack
+ ultimate ", save_hero_magic_random2.skill.nama, "sebesar ", total_serangan3_2)
        print("magic defense benedetta menjadi", benedetta.magicDefense)

        total_serangan4_2 = benedetta.physicalAttack + benedetta.skill.attack +
benedetta.pasif.attack
        save_hero_magic_random2.physicalDefense =
save_hero_magic_random2.physicalDefense - total_serangan4_2
        print("{saber menyerang ", save_hero_magic_random2.nama, "dengan physic
attack + ultimate ", benedetta.skill.nama, "+ pasif sebesar", total_serangan4_2)
        print("physical defense ", save_hero_magic_random2.nama, "menjadi ",
save_hero_magic_random2.physicalDefense)

        if save_hero_magic_random2.hp > benedetta.hp:
            print("#####")
            print(save_hero_magic_random2.nama, " WIN" )
            print("#####")
        else:
            print("#####")
            print("benedetta WIN" )
            print("#####")

        total_serangan1_3 = save_hero_magic_random3.basicAttack +
save_random_item3.damage
        chou.magicDefense = chou.magicDefense - total_serangan1_3
        total_serangan2_3 = chou.basicAttack + save_random_item6.damage

```

```

        save_hero_magic_random3.physicalDefense =
save_hero_magic_random3.physicalDefense - total_serangan2_3

        print("Battle dimulai")
        print("#####")
        print(save_hero_magic_random3.nama, "menyerang chou dengan basic attack +
item ", save_random_item3.nama, "sebesar ", total_serangan1_3)
        print("magic defense chou menjadi ", chou.magicDefense)
        print("chou menyerang ", save_hero_magic_random3.nama, "dengan basic
attack + item ", save_random_item6.nama, "sebesar ", total_serangan2_3)
        print("physical defense ", save_hero_magic_random3.nama, "menjadi ",
save_hero_magic_random3.physicalDefense)

        total_serangan3_3 = save_hero_magic_random3.magicPower +
save_hero_magic_random3.skill.attack
        chou.magicDefense = chou.magicDefense - total_serangan3_3
        print(save_hero_magic_random3.nama, "menyerang chou dengan magic attack +
ultimate ", save_hero_magic_random3.skill.nama, "sebesar ", total_serangan3_3)
        print("magic defense chou menjadi", chou.magicDefense)

        total_serangan4_3 = chou.physicalAttack + chou.skill.attack +
chou.pasif.attack
        save_hero_magic_random3.physicalDefense =
save_hero_magic_random3.physicalDefense - total_serangan4_3
        print("chou menyerang ", save_hero_magic_random3.nama, "dengan physic
attack + ultimate ", chou.skill.nama, "+ pasif sebesar", total_serangan4_3)
        print("physical defense ", save_hero_magic_random3.nama, "menjadi ",
save_hero_magic_random3.physicalDefense)

        if save_hero_magic_random3.hp > chou.hp:
            print("#####")
            print(save_hero_magic_random3.nama, " WIN" )
            print("#####")
        else:
            print("#####")
            print("chou WIN" )
            print("#####")

    else:
        print("keluar")
        break

```


Hasil :

```
selamat datang di pertempuran 3 vs 3
pilihan :
1. lihat daftar hero magic
2. lihat daftar hero pyhical
3. lihat skill hero magic
4. lihat skill hero physical
5. pilih hero & buat item
6. beli item
7. battle
8. keluar
pilih menu:
1
#####
Daftar nama hero magic
$$$$$$$$$
gord
harley
lunox
guinevere
harith
valir
pharsa
cecillion
#####
Press any key to continue . . .
selamat datang di pertempuran 3 vs 3
pilihan :
1. lihat daftar hero magic
2. lihat daftar hero pyhical
3. lihat skill hero magic
4. lihat skill hero physical
5. pilih hero & buat item
6. beli item
7. battle
8. keluar
pilih menu:
2
```

```
menu 2
#####
Daftar nama hero magic
$$$$$$$$$
saber
benedetta
chou
#####
Press any key to continue . . .
selamat datang di pertempuran 3 vs 3
pilihan :
1. lihat daftar hero magic
2. lihat daftar hero pyhical
3. lihat skill hero magic
4. lihat skill hero physical
5. pilih hero & buat item
6. beli item
7. battle
8. keluar
pilih menu:
3
#####
daftar nama skill hero magic
$$$$$$$$$
gord memiliki skill Mystic Gush
harley memiliki skill Deadly Magic
lunox memiliki skill order n chaos Mystic Gush
lunox memiliki skill pasif Pasif
guinevere memiliki skill violet requiem Violet Requem
harith memiliki skill zaman force Zaman Force
valir memiliki skill fegeane flame Vegeane Flame
pharsa memiliki skill feathered air strike Fearhered Air Strike
pharsa memiliki skill pasif Pasif
cecilion memiliki skill bast feast Bats Feast
#####
Press any key to continue . . .
```

```

selamat datang di pertempuran 3 vs 3
pilihan :
1. lihat daftar hero magic
2. lihat daftar hero pyhical
3. lihat skill hero magic
4. lihat skill hero physical
5. pilih hero & buat item
6. beli item
7. battle
8. keluar
pilih menu:
4
#####
daftar nama skill hero physical
$$$$$$$$
saber memiliki skill triple sweap Triple Sweep
saber memiliki skill pasif Pasif
benedetta memiliki skill alecto Alecto : Final Blow
benedetta memiliki skill pasif Pasif
chou memiliki skill the way of the dragon The Way of Dragon
chou memiliki skill pasif Pasif
#####
Press any key to continue . . .
selamat datang di pertempuran 3 vs 3
pilihan :
1. lihat daftar hero magic
2. lihat daftar hero pyhical
3. lihat skill hero magic
4. lihat skill hero physical
5. pilih hero & buat item
6. beli item
7. battle
8. keluar
pilih menu:
5
3 Magic VS 3 Physical

```

```

Harley
vs
saber
3 Magic VS 3 Physical
Harith
vs
benedetta
3 Magic VS 3 Physical
Harley
vs
chou
Press any key to continue . . .
buat item dan tambahkan kepada hero
membuat beberapa objek item sampai berhenti
Item ke- 1
Masukan atribut item / berhenti : Sea Halberd#10
Item ke- 2
Masukan atribut item / berhenti : Rose Gold Meteor#20
Item ke- 3
Masukan atribut item / berhenti : Bloodlust Axe#30
Item ke- 4
Masukan atribut item / berhenti : Hunter Strike#40
Item ke- 5
Masukan atribut item / berhenti : Blade of Despair#50
Item ke- 6
Masukan atribut item / berhenti : Scarlet Phantom#60
Item ke- 7
Masukan atribut item / berhenti : berhenti
Press any key to continue . . .
selamat datang di pertempuran 3 vs 3
pilihan :
1. lihat daftar hero magic
2. lihat daftar hero pyhical
3. lihat skill hero magic
4. lihat skill hero physical
5. pilih hero & buat item

```

```

6. beli item
7. battle
8. keluar
pilih menu:
6
hero membeli item
Harley membeli item Rose Gold Meteor
Harith membeli item Hunter Strike
Harley membeli item Blade of Despair
saber membeli item Bloodlust Axe
benedetta membeli item Bloodlust Axe
chou membeli item Blade of Despair
Press any key to continue . . .
selamat datang di pertempuran 3 vs 3
pilihan :
1. lihat daftar hero magic
2. lihat daftar hero pyhical
3. lihat skill hero magic
4. lihat skill hero physical
5. pilih hero & buat item
6. beli item
7. battle
8. keluar
pilih menu:
7
Battle dimulai
#####
Harley menyerang saber dengan basic attack + item Rose Gold Meteor sebesar 120
magic defense saber menjadi 280
saber menyerang Harley dengan basic attack + item Bloodlust Axe sebesar 130
physical defense Harley menjadi 70
Harley menyerang saber dengan magic attack + ultimate Deadly Magic sebesar 220
magic defense saber menjadi 60
saber menyerang Harley dengan physic attack + ultimate Triple Sweep + pasif sebesar 620
physical defense Harley menjadi -550
#####

```

```

Harley WIN
#####
Battle dimulai
#####
Harith menyerang benedetta dengan basic attack + item Hunter Strike sebesar 140
magic defense benedetta menjadi 360
saber menyerang Harith dengan basic attack + item Bloodlust Axe sebesar 130
physical defense Harith menjadi 370
Harith menyerang saber dengan magic attack + ultimate Zaman Force sebesar 540
magic defense benedetta menjadi -180
{saber menyerang Harith dengan physic attack + ultimate Alecto : Final Blow + pasif sebesar 730
physical defense Harith menjadi -360
#####
Harith WIN
#####
Battle dimulai
#####
Harley menyerang chou dengan basic attack + item Blade of Despair sebesar 150
magic defense chou menjadi -130
chou menyerang Harley dengan basic attack + item Blade of Despair sebesar 150
physical defense Harley menjadi -700
Harley menyerang chou dengan magic attack + ultimate Deadly Magic sebesar 220
magic defense chou menjadi -350
chou menyerang Harley dengan physic attack + ultimate The Way of Dragon + pasif sebesar 280
physical defense Harley menjadi -980
#####
Harley WIN
#####
selamat datang di pertempuran 3 vs 3
pilihan :
1. lihat daftar hero magic
2. lihat daftar hero pyhical
3. lihat skill hero magic
4. lihat skill hero physical
5. pilih hero & buat item
6. beli item

```

```
7. battle
8. keluar
pilih menu:
8
keluar
```

Keterangan Output Menu 7 (Battle):

HARLEY VS SABER

serang	Hero	Lawan	BA	Item	Damage	Defense awal	HP awal	Defense akhir	HP akhir
1	Harley	Saber	100	20	120	400	400	280	400
2	Saber	Harley	100	30	130	200	700	70	700
serang	Hero	Lawan	MA / PA	Ulti + Pasif	Damage	Defense awal + skill	HP awal	Defense akhir	HP akhir
3	Harley	Saber	200	20	220	280 + 20	400	60	400
4	Saber	Harley	400	20 + 200	620	70 + 70	700	-(550)	700
Harley WIN									

HARITH VS BENEDETTA

serang	Hero	Lawan	BA	Item	Damage	Defense awal	HP awal	Defense akhir	HP akhir
1	Harith	Bened	100	40	140	500	300	360	300
2	Bened	Harith	100	30	130	500	400	370	500
serang	Hero	Lawan	MA / PA	Ulti + Pasif	Damage	Defense awal + skill	HP awal	Defense akhir	HP akhir
3	Harith	Bened	500	40	550	370 + 15	300	-(180)	300
4	Bened	Harith	500	30 + 200	730	370 + 40	500	-(360)	500
Lunox WIN									

Guinevere VS CHOU

serang	Hero	Lawan	BA	Item	Damage	Defense awal	HP awal	Defense akhir	HP akhir
1	Harley	Chou	100	50	150	300	500	-(130)	500
2	Chou	Harley	100	50	150	700	500	270	500
serang	Hero	Lawan	MA / PA	Ulti + Pasif	Damage	Defense awal + skill	HP awal	Defense akhir	HP akhir
3	Guin	Chou	400	40	440	270 +70	500	-(350)	500
4	Chou	Guin	300	40 + 200	540	-(130) + 50	500	-(980)	500
Chou WIN									