AP2

PROPOSITION DES SOLUTIONS AUX PROBLÉMATIQUES



PRÉSENTÉ PAR:

Antoine Vauthier Marion Trinh



CONTEXTE & PROBLÉMATIQUE

Problématique : L'entreprise M2L souhaite promouvoir le sport dans sa région en mettant en vente des produits sportifs dans un but non-lucratif

SOLUTION SITE E-COMMERCE

RISQUES & SOLUTIONS

- SÉCURITÉ
- FIABILITÉ
- FRAUDE
- CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE

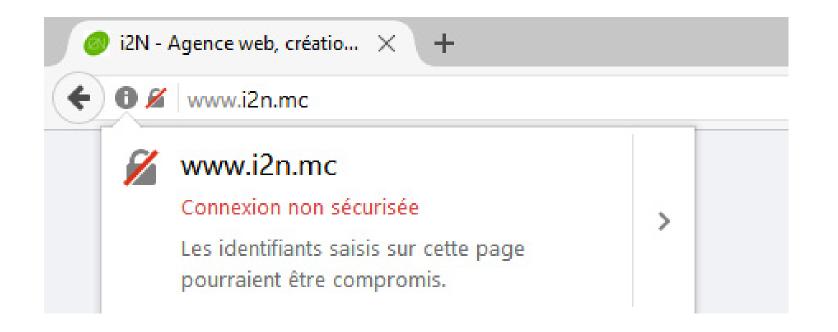




DIAGRAMME D'ACTIVITÉ

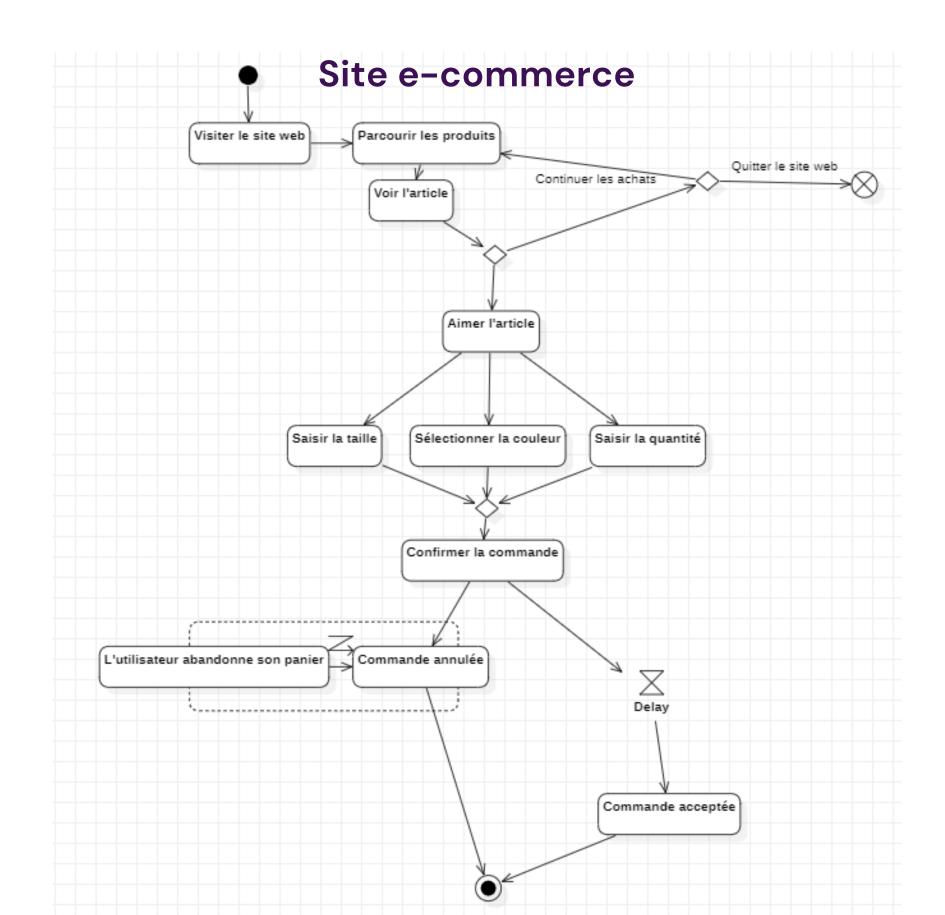
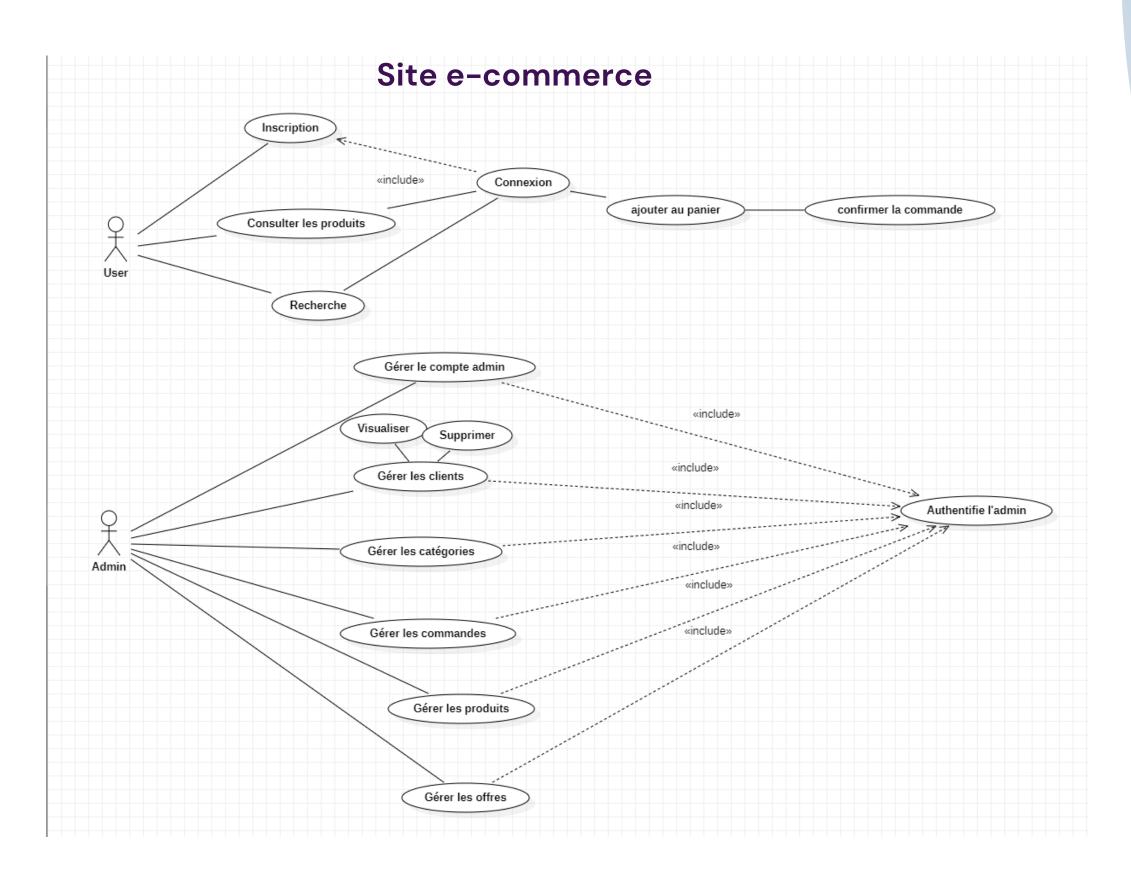
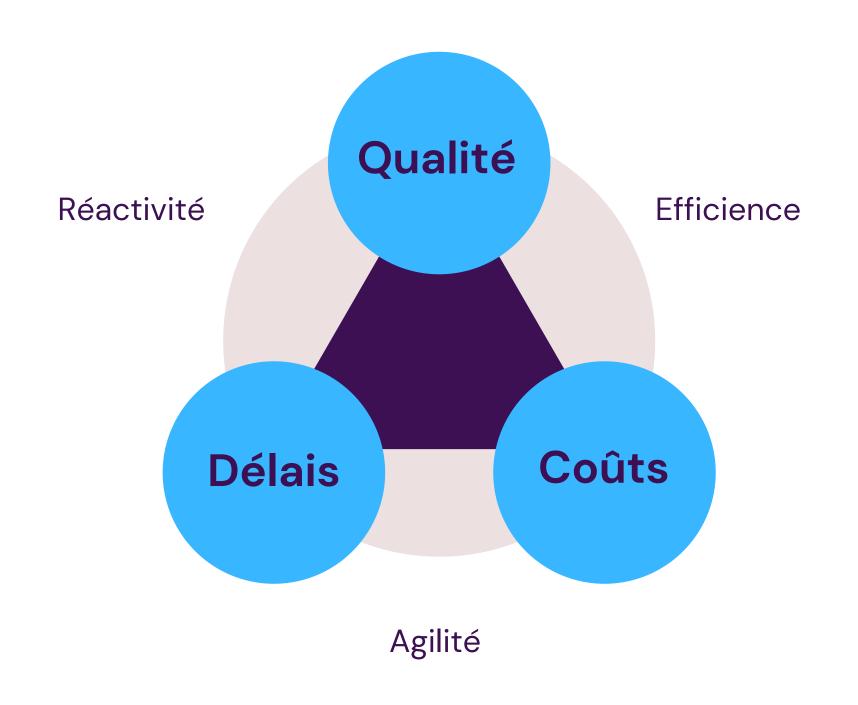


DIAGRAMME USE CASE



TRIANGLE DU PROJET



Développement du site e-commerce pour la vente de matériel de football

Fonctionnalité à développer	Durée de chaque ressource	Coûts
Interface utilisateur	20 j.h	2000€
Système de panier et de paiement en ligne sécurisé	30 j.h	3000€
Gestion des stocks de produits en temps réel	40 j.h	4000€
Système de commande et de livraison	30 j.h	3000€
Interface d'administration	40 j.h	4000€
Fonctionnalités de recherche et de filtrage	20 j.h	2000€
Système de gestion des utilisateurs	20 j.h	2000€

DIAGRAMME DE GANTT

1	Jours	Ecarts						
2	90	0						
3								
4	Description	Niveau	Jours	Début	Fin (prévue)	Fin (réelle)	Ecart	Statut
5	Prise de connaissance	1	5	23. oct. 2023	28. oct. 2023		-	Non débutée
6	Création du cahier des charges	1	10	29. oct. 2023	7. nov. 2023		-	Non débutée
7	Mise en place de la BDD	2	15	8. nov. 2023	22. nov. 2023		-	Non débutée
8	Développement du back-end	3	20	23. nov. 2023	12. déc. 2023		-	Non débutée
9	Développement du front-end	3	20	13. déc. 2023	1. janv. 2024		-	Non débutée
10	Test	4	10	2. janv. 2024	11. janv. 2024		-	Non débutée
11	Validation	4	5	12. janv. 2024	16. janv. 2024		-	Non débutée
12	Mise en production	5	5	17. janv. 2024	21. janv. 2024		-	Non débutée
13								
4 4								



Développement du site e-commerce pour la vente de matériel de football

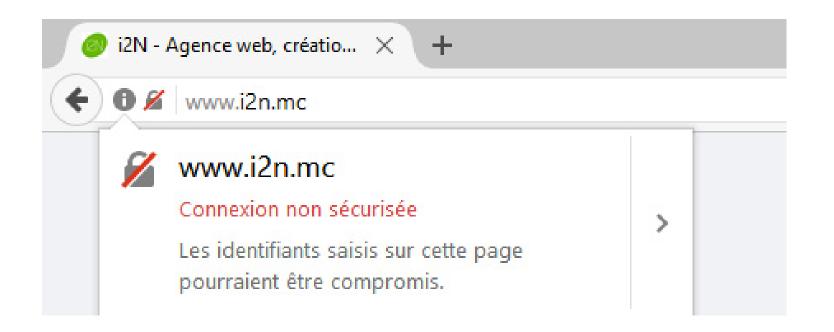
Date: 28 Mars - 28 Juillet

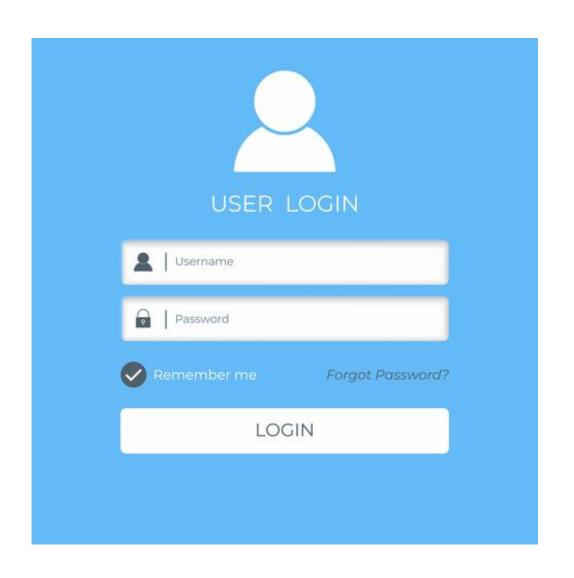
Description	Coût en euros				
Analyse des besoins et rédaction du cahier des charges	2000				
Conception graphique du site	2000				
Développement du site e-commerce	20 000				
Tests et mise en ligne du site	1000				
Formation et maintenance	1000				
Total	26 000				

SOLUTION APPLICATION MOBILE

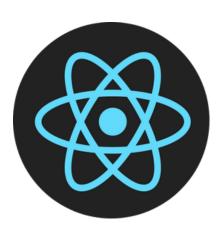
RISQUES & SOLUTIONS

- VIE PRIVÉE
- CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE
- PROBLÈME DE PERFORMANCE
- SÉCURITÉ DES DONNÉES





COMPARAISON DE REACT ET FLUTTER



	Flutter	React			
Description	SDK d'interface utilisateur de Google	Bibliothèque JavaScript maintenue par Facebook			
Open-Source	Oui	Oui			
Utilisation gratuite	Oui	Oui			
Licence	Licence BSD	Licence MIT			
Plateformes	Mobile, Web, Ordinateur	Web			
Applications populaires	Groupon eBay Square	Facebook Netflix New York Times			
Avantages	Performances similaires à celles de l'original Réduction TTM Multiplateforme	Il utilise Javascript Facile à apprendre Stabilité du code			
Langage de programmation	Dart	JavaScript			



DIAGRAMME USE CASE

Application

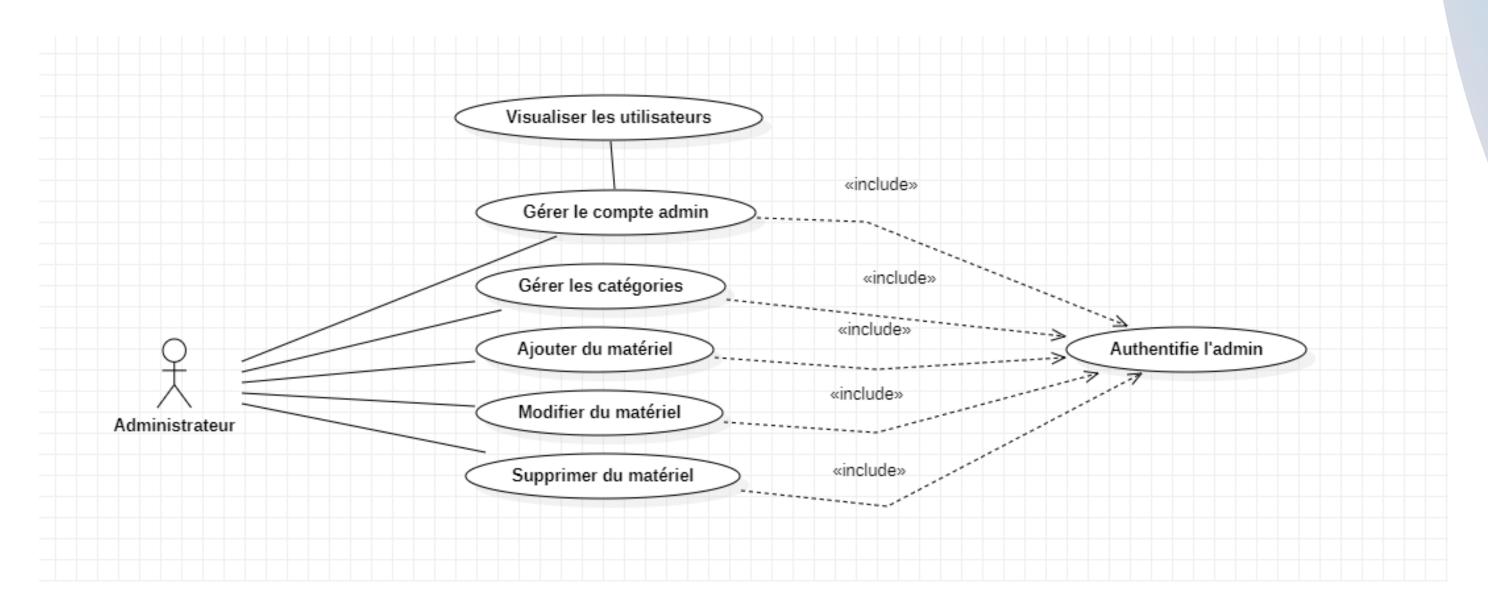
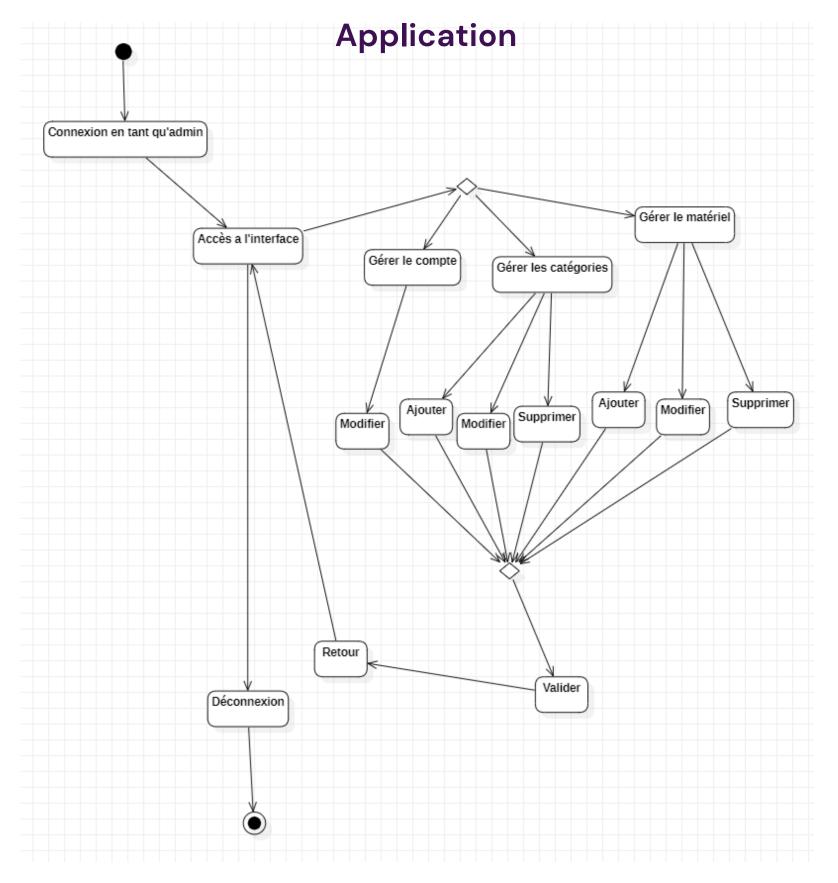
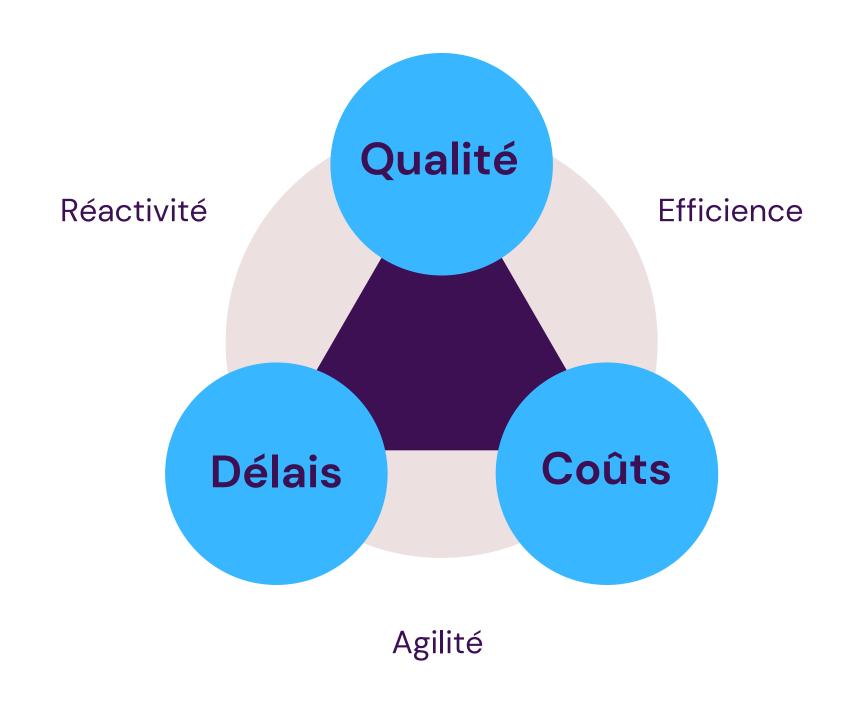


DIAGRAMME D'ACTIVITÉ



TRIANGLE DU PROJET



Développement d'une application mobile pour la gestion du matériel sportif

Fonctionnalité à développer	Durée de chaque ressource	Coûts
Interface utilisateur	20 j.h	2000€
Système de stockage et de gestion	40 j.h	4000€
Fonctionnalités de recherche et de filtrage	20 j.h	2000€
Système de suivi et de maintenance	30 j.h	3000€
Génération de rapports et de statistiques	40 j.h	4000€

DIAGRAMME DE GANTT

D Comment of the comm	_						13	L
Jours	Ecarts							
75	0							
Description	Niveau	Jours	Début	Fin (prévue)	Fin (réelle)	Ecart	Statut	Commentaires / Détails
Prise de connaissance	1	5	18. janv. 2024	25. janv. 2024		_	Non débutée	
Création du cahier des charges	1	10	18. janv. 2024	28. janv. 2024		_	Non débutée	
						-	Non débutée	
Développement du back-end	3	20	1. mars. 2024	21. mars. 2024		_	Non débutée	
Développement du front-end	3	20	1. mars. 2024	21. mars. 2024		-	Non débutée	
Test	4	10	15. avr. 2024	25. avr. 2024		_	Non débutée	
Validation	4	5	15. avr. 2024	20. avr. 2024		-	Non débutée	
Mise en production	5	5	1. mars. 2024	6. avr. 2024		-	Non débutée	

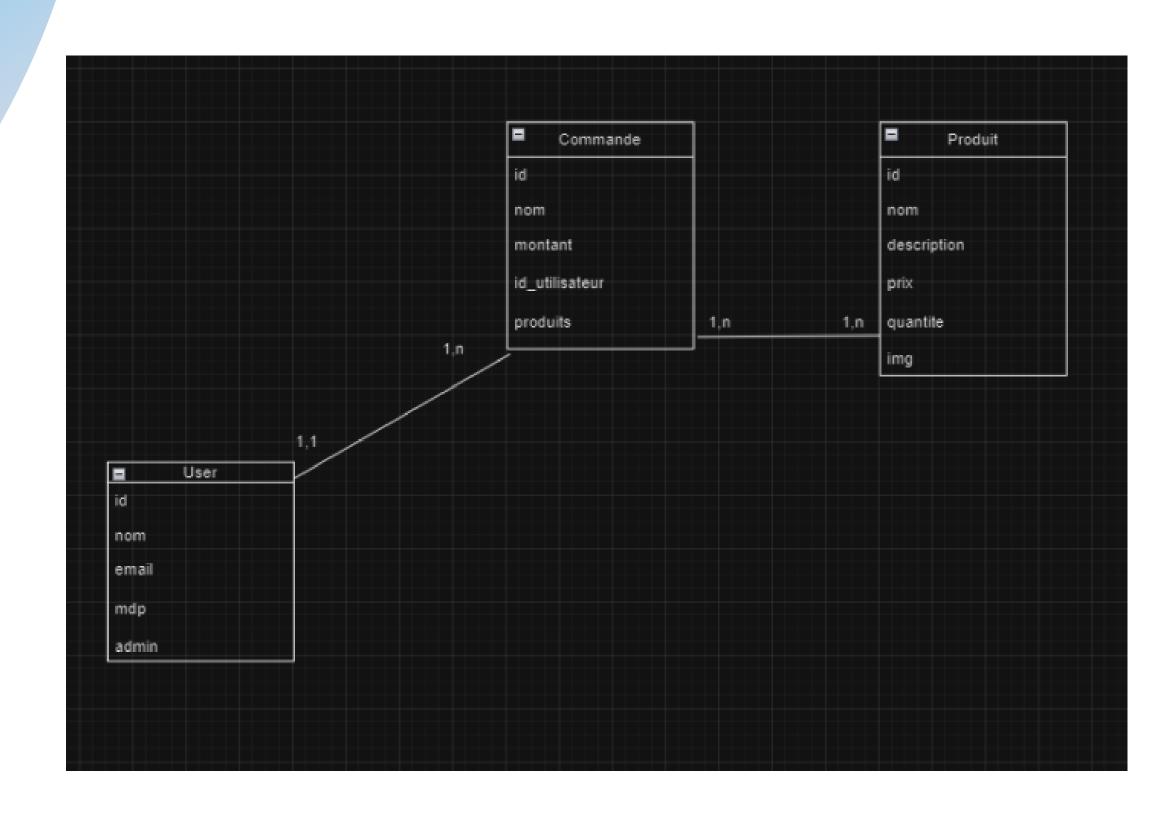


DEVIS Développement d'une application mobile pour la gestion du matériel sportif

Date: 18/01/2024 - 26/04/2024

Description	Coût en euros				
Analyse des besoins et rédaction du cahier des charges	2000				
Conception de l'interface utilisateur	2000				
Développement de l'application mobile	13 000				
Tests et mise en ligne de l'application	1000				
Formation et maintenance	1000				
Total	19 000				

DIAGRAMME RELATIONNEL



VEILLE TECHNOLOGIQUE

