Title

Subtitle

Author

Date

Abstract

# Heading 1

Body Text. Body Text Char. Verbatim Char .  [Hyperlink](http://example.com)  . Footnote. [[1]](#footnote-1)

# 長い見出し長い見出し長い見出し長い見出し長い見出し長い見出し

## Heading 2

### 3. 禁断の部屋への道

## p70　例21

#### Heading 4

##### Heading 5

Heading 6

Heading 7

Heading 8

Heading 9

First Paragraph.

Body Text. Body Text Char. Verbatim Char .  [Hyperlink](http://example.com)  . Footnote. [[2]](#footnote-2)

Block Text.

Table caption.

Table caption.

|  |  |
| --- | --- |
| Table | Table |
| 1 | 2 |

Image Caption

Image Caption DefinitionTerm

Definition

DefinitionTerm

Definition

$ ls  
data diary.txt hosts\_mv mydiary.txt neko1.jpg neko2.jpg program sample  
today.hard today.sym

本書ではシャットダウンする実行例を説明しています。

* 部屋の中にある古い書物
* 壁に描かれたシンボル
* 戦う犬
* 天井に吊るされた奇妙なランプ

さらに、各部屋に設置された仕掛けを解くためには、以下の手順が必要だった。

最初に北の壁の隠し扉を探す。

1. 扉のシンボルを正しい順番で押す。
2. 木に解いて戦う
3. 古代の言葉を呟く。

この手順に従わなければ、次の部屋への道は開かれない仕組みだった。

図書館の探求には、特定のキーワードが必要だった。

真実の言葉

すべての部屋の謎を解くために必要なキーワード。

鍵

古代の部屋へのアクセスを開くための道具。

館内を歩く中で、さまざまな謎解きが現れた。いくつかは脚注として記されており、それを解くことで次の部屋へのヒントが得られた[[3]](#footnote-3)。

1. Footnote Text. [↑](#footnote-ref-1)
2. Footnote Text. [↑](#footnote-ref-2)
3. 「北の壁にある絵を注意深く見よ。そこに隠された数字が未来を示す。」 [↑](#footnote-ref-3)