Raphaël Lopes

CFPT-INFORMATIQUE

Avril 2019

Documentation TECHNIQUE

TALES OF THE TAVERN

TRAVAIL PRATIQUE INDIVIDUEL 2019

Experts : M. Pascal COURT, M. Borys FOLOMIETOW

Maitre d’apprentissage : Mme. Katia MOTA STROPPOLO

Table des matières

[Table des versions 2](#_Toc5116041)

[Introduction 3](#_Toc5116042)

[Généralités 3](#_Toc5116043)

[Planification 4](#_Toc5116044)

[Méthodologie 4](#_Toc5116045)

[Planification 6 étapes / GANTT 4](#_Toc5116046)

[Développement Agile / BACKLOG 5](#_Toc5116047)

# Table des versions

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Modification | Version |
| 02.04.19 | Création Du document | 0.1 |
| 02.04.19 | Page de garde, Introduction, Planification | 0.2 |
| 03.04.19 | Base de données | 0.3 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Introduction

## Généralités

Dans le cadre du travail pratique individuel, j’ai dû réaliser un Project informatique qui consiste d’une application web.

La fonction principale de l’application est que des utilisateurs (connecté a un compte) puissent mettre en ligne des histoires avec une image et que par la suite d’autre utilisateurs peuvent les regarder et le noté sur quatre critères. Enfin il y a une dernière note qui est la moyenne des 4

1. Style
2. Histoire
3. Orthographe
4. Originalité

# Cahier des charges

## Objectif

Développer un site web permettant de s’y connecter avec un compte, de pouvoir créer des histoires et de notées des histoires que les autres utilisateurs on créer.

## Fonctionnalités

Les fonctionnalités principales sont :

* Créer un compte / se connecter
* Créer une histoire / afficher l’histoire
* Pouvoir noter une histoire
* Rechercher une histoire
* Pouvoir voire les histoires les plus récentes (en date) et voir les mieux noter

Une histoire contient

* Un titre
* Un auteur
* Une date de création
* Une histoire
* Une note en dans 4 diffèrent critère :
  + Style
  + Histoire
  + Orthographe
  + Originalité
* Une note générale qui est la moyenne des 4.
* La catégorie de l’histoire
* Une image (s’il n’y a pas d’image alors on affiche celle de la catégorie)

L’application prévoit 3 types d’utilisateur

* L’anonyme : c’est un utilisateur qui n’est pas connecter. Il peut seulement lire des histoires et les notées

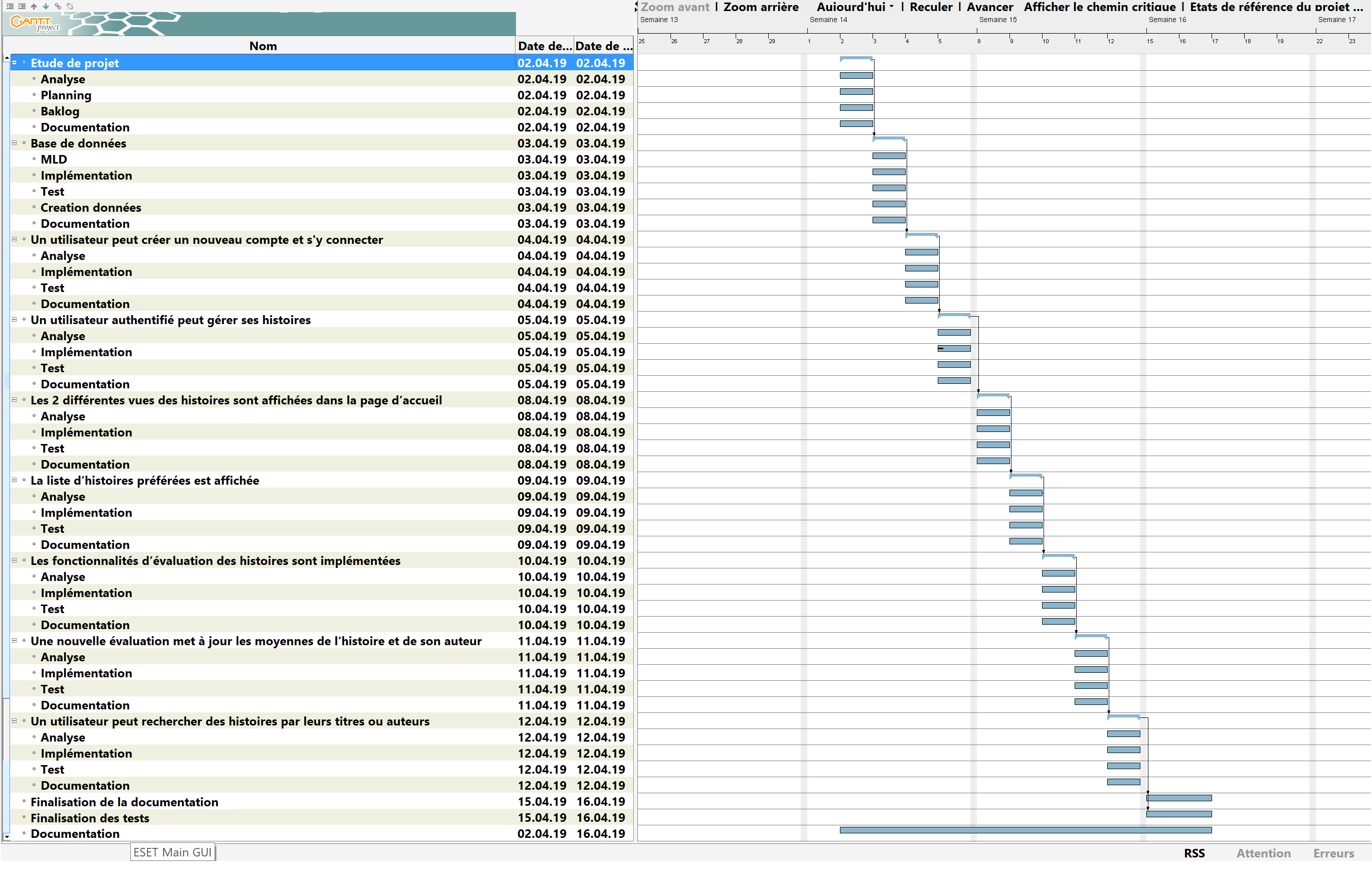


* Le membre : c’est un utilisateur qui c’est connecter au préalable. Il a les mêmes droits que « l’anonyme » mais peut en plus, Afficher et gérer depuis la page d’accueil une liste d’histoire favoris et, il a une page personnelle permettant de gérer ses informations
  + Nom d’utilisateur (lire, modifier)



* + Email
  + Mot de passe
  + Note générale
  + Toutes les histoires créer par l’utilisateur
* L’administrateur : en plus des droits ci-dessus l’administrateur doit gérer la base de données avec l’interface d’administration de la base de données et de maintenir le code source de l’application.

# Planification



# Méthodologie

## Planification 6 étapes / GANTT

La méthodologie en 6 étapes aide à exécuter, organiser et faire avancer le travail

Elle se divise comme son nom l’indique en 6 étapes :

* Informer : consiste à comprendre et enregistrer la tâche pour se faire une idée et bien cerner le sujet et avoir le maximum d’information
* Planifier : cette étape consiste a répartie les tâches, choisir les tâches et estimer le temps nécessaire.
* Décider : lorsque l’étape de l’information et de la planification est faite il faut prendre une décision. **!!!**
* Réaliser : Cette étape est la partie principale d’une tâche mais il faut néanmoins ne respecter le plan que nous avons créé à la planification et ne pas le modifié (si possible)
* Contrôler : chaque travail fait doit être contrôlé il faut donc le relire, comparer avec le cahier des charges, mesurer, estimer.
* Evaluer : enfin il faut évaluer tout se que ne nous avons fais pour savoir si on a fait du bon travail ou non et ou avons-nous perdu du temps/ fait des erreur/ etc… ou se qui c’est bien passer.

Pour se Project la partie information se situe dans l’analyse du cahier des charge.

Pour la planification cela se passe dans la planification.

**!!!**

La réalisation se passe dans implémentation de chaque tache

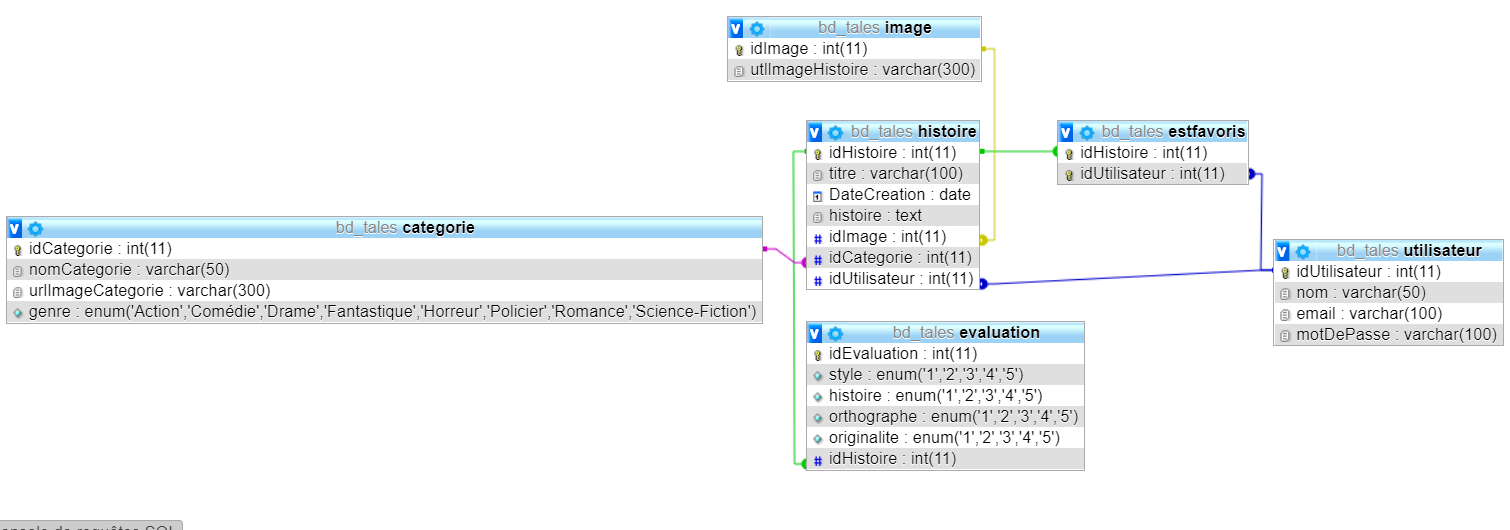
Finalement, le contrôle et l’évaluation se passe dans la partie test de chaque tache.

## Développement Agile / BACKLOG

# Base de données

## MCD

## MLD



Moteur de stockage = InnoDB

Encodage = Utf8

Mot de passe de l’utilisateur = est un Sha256 du mot de passe que l’utilisateur à rentrer pour sécuriser le site.

!!!

Histoire – évaluation del = cascade

Image – histoire del = cascade

Catégorie – histoire del = cascade

Histoire – favoris = del cascade

Favoris – user = del cascade

!!! Possibilité de supprimer l’user mais garder les histoires

## Création d’un nouveau compte

Un utilisateur peut se créer un compte en cliquant sur « Créer un compte en haut a gauche de la barre de navigation