Raphaël Lopes

CFPT-INFORMATIQUE

Avril 2019

Documentation TECHNIQUE

TALES OF THE TAVERN

TRAVAIL PRATIQUE INDIVIDUEL 2019

Experts : M. Pascal COURT, M. Borys FOLOMIETOW

Maitre d’apprentissage : Mme. Katia MOTA STROPPOLO

Table des matières

[1 Table des versions 3](#_Toc5801439)

[2 Introduction 4](#_Toc5801440)

[2.1 Généralités 4](#_Toc5801441)

[3 Cahier des charges 4](#_Toc5801442)

[3.1 Objectif 4](#_Toc5801443)

[3.2 Fonctionnalités 4](#_Toc5801444)

[4 Planification 5](#_Toc5801445)

[4.1 Planification prévue 5](#_Toc5801446)

[4.2 Planification Réelle 5](#_Toc5801447)

[5 Méthodologie 5](#_Toc5801448)

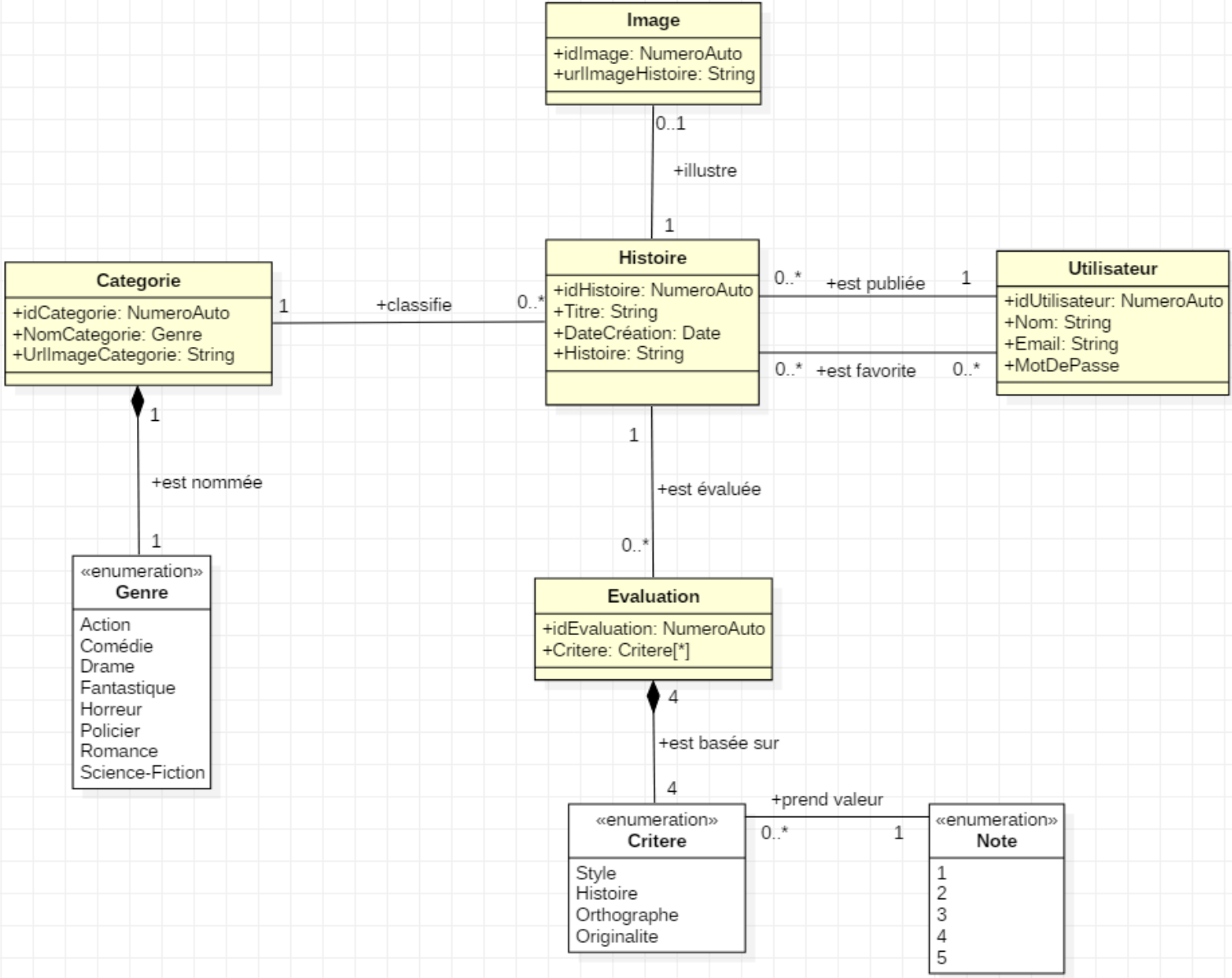
[5.1 Planification en 6 étapes / GANTT 5](#_Toc5801449)

[5.2 Développement agile / BACKLOG 6](#_Toc5801450)

[6 Analyse organique 6](#_Toc5801451)

[6.1 Base de données 6](#_Toc5801452)

[6.1.1 Informations 6](#_Toc5801453)

[6.2 MCD 7](#_Toc5801454)

[6.3 MLD 7](#_Toc5801455)

[6.4 Dictionnaire de données 8](#_Toc5801456)

[6.4.1 Description 8](#_Toc5801457)

[6.4.2 Architecture 8](#_Toc5801458)

# Table des versions

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Modification | Version |
| 02.04.19 | Création du document | 0.1 |
| 02.04.19 | Page de garde, Introduction, Planification | 0.2 |
| 03.04.19 | Base de données | 0.3 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Introduction

## Généralités

Dans le cadre du travail pratique individuel, j’ai dû réaliser un projet dans le domaine de l'informatique, qui consiste d’une application web.

La fonction principale de l’application est que des utilisateurs (connecté à un compte) puissent mettre en ligne des histoires avec une image et que par la suite d’autres utilisateurs peuvent les regarder et le noter sur quatre critères. Enfin, il y a une dernière note qui est la moyenne des 4

1. Styles.
2. Histoire
3. Orthographe
4. Originalité

# Cahier des charges

## Objectif

Développer un site web permettant de s’y connecter avec un compte, de pouvoir créer des histoires et de noter des histoires que les autres utilisateurs ont créées.

## Fonctionnalités

Les fonctionnalités principales sont :

* Créer un compte / se connecter
* Créer une histoire / afficher l’histoire
* Pouvoir noter une histoire
* Rechercher une histoire
* Pouvoir voir les histoires les plus récentes (en date) et voir les mieux noter

Une histoire contient

* Un titre
* Un auteur
* Une date de création
* Une histoire
* Une note en dans 4 diffèrent critère :
  + Style
  + Histoire
  + Orthographe
  + Originalité
* Une note générale qui est la moyenne des 4.
* La catégorie de l’histoire
* Une image (s’il n’y a pas d’image alors on affiche celle de la catégorie)

L’application prévoit 3 types d’utilisateurs

* L’anonyme : c’est un utilisateur qui n’est pas connecté. Il peut seulement lire des histoires et les noter.



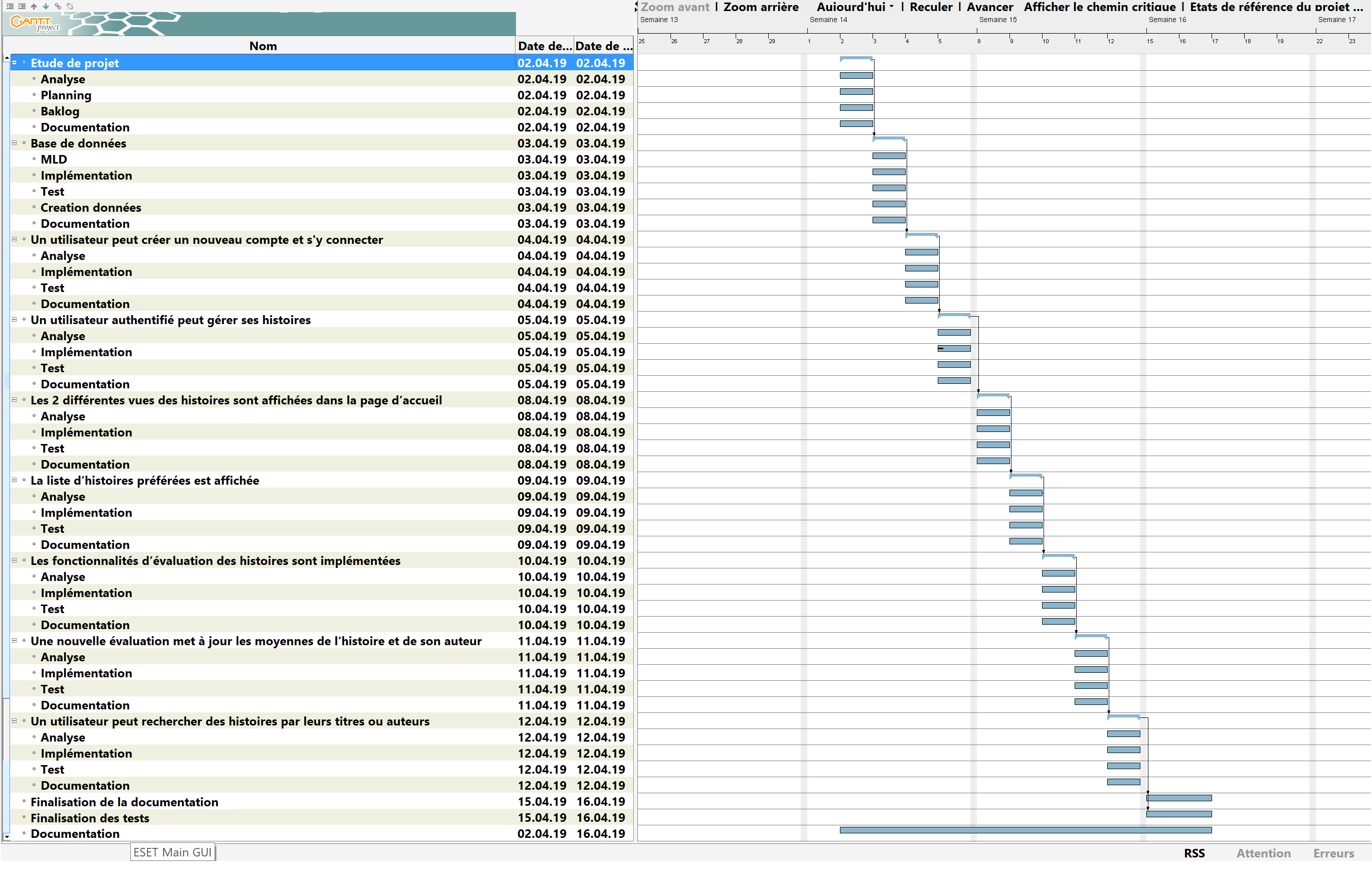
* Le membre : c’est un utilisateur qui s’est connecté au préalable. Il a les mêmes droits que « l’anonyme », mais peut en plus, afficher et gérer depuis la page d’accueil une liste d’histoire favorite et, il a une page personnelle permettant de gérer ses informations
  + Nom d’utilisateur (lire, modifier)



* + Email
  + Mot de passe
  + Note générale
  + Toutes les histoires créées par l’utilisateur
* L’administrateur : en plus des droits ci-dessus l’administrateur doit gérer la base de données avec l’interface d’administration de la base de données et de maintenir le code source de l’application.

# Planification

## Planification prévue



## Planification Réelle

# Méthodologie

## Planification en 6 étapes / GANTT

La méthodologie en 6 étapes aide à exécuter, organiser et faire avancer le travail

Elle se divise comme son nom l’indique en 6 étapes :

* Informer : consiste à comprendre et enregistrer la tâche pour se faire une idée et bien cerner le sujet et avoir le maximum d’information
* Planifier : cette étape consiste à répartir les tâches, choisir les tâches et estimer le temps nécessaire.
* Décider : lorsque l’étape de l’information et de la planification est faite, il faut prendre une décision. **!!!**
* Réaliser : cette étape est la partie principale d’une tâche, mais il faut néanmoins respecter le plan que nous avons créé à la planification et ne pas le modifier (si possible)
* Contrôler : chaque travail fait doit être contrôlé, il faut donc le relire, comparer avec le cahier des charges, mesurer, estimer.
* Évaluer : enfin, il faut évaluer tout se que ne nous avons fait pour savoir si l’on a fait du bon travail ou non et/ou avons-nous perdu du temps/ fait des erreurs / etc. ou se qui c’est bien passer.

Pour ce Projet, la partie information se situe dans l’analyse du cahier des charges.

Pour la planification, cela se passe dans la planification.

**!!!**

La réalisation est dans la partie dans implémentation de chaque tâche

Finalement, le contrôle et l’évaluation se passent dans la partie test de chaque tâche.

## Développement agile / BACKLOG

# Analyse organique

## Base de données

### Informations

PhpMyAdmin : version 17.0

PHP : version 5.6.30

Apache : version 2.4.25

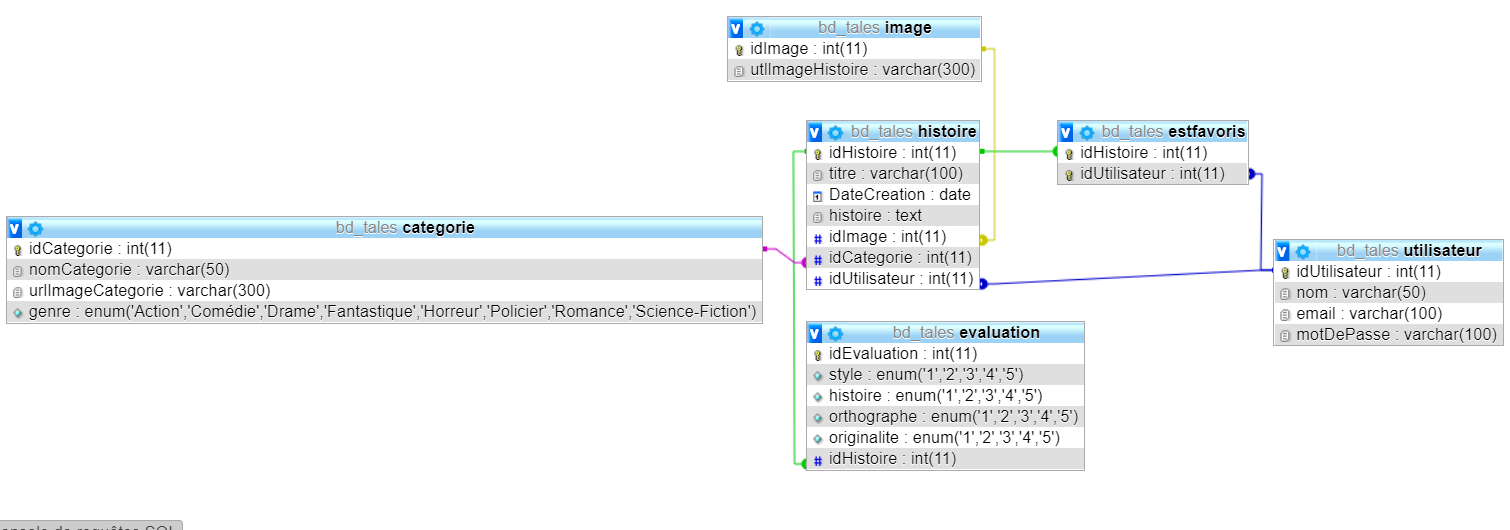
MySQL : version 5.7.17

Moteur de base de données : InnoDB

Interclassement : utf8mb4\_general\_ci

## MCD

## MLD

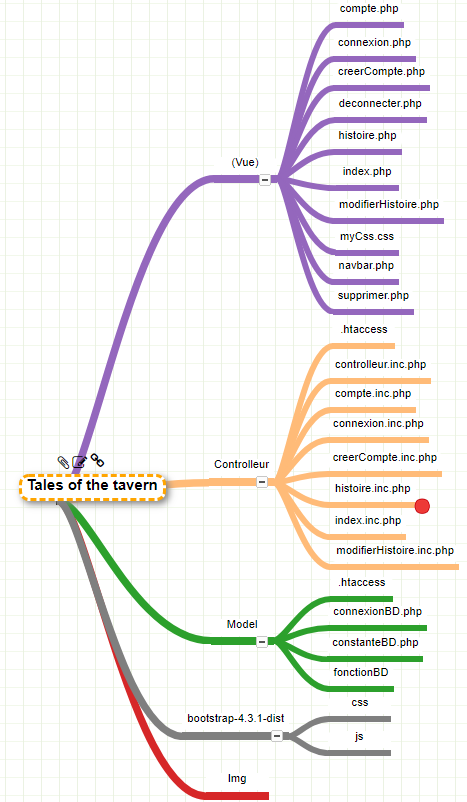


## Dictionnaire de données

### Description

## Architecture

Le site web se divise en trois parties la vue, le contrôleur et le modèle (découpage MVC) lorsque l’utilisateur fait une action sur la vue, elle appelle le contrôleur qui va traiter l’information, si le contrôleur a besoin des informations stocker dans la base alors, le contrôleur fait appelle au modèle qui va lui retourner les informations de la base qui transforme ces informations en information utilisable pour la vue.



### Tales of the tavern/Vue

Ce dossier n’existe pas mais tous les fichiers sont situer à la base du serveur web. J’ai « inventer ce dossier » pour faciliter la compréhension de l’architecture de mon application. Toute cette partie ne fais qu’afficher les informations et en cas d’action il envoie les donner à traiter au contrôleur.

* compte.php : Cette page permet d’afficher les champs pour la modification des informations de l’utilisateur de plus il affiche grâce à une fonction dans la page controleur.inc.php les histoires que l’utilisateur à créer.
* connexion.php : cette page permet d’afficher les champs à l’utilisateur pour se connecter. Elle redirige l’utilisateur vers la page index.php s’il est déjà connecter.
* creerCompte.php : Comme pour la page connexion.php si l’utilisateur est déjà connecté alors la page le redirige vers index.php. Elle permet aussi à d’afficher à l’utilisateur les champs pour créer un nouveau compte.
* deconnecter.php : cette page n’affiche rien mais enlève toute les valeurs de la variable $\_SESSION et redirige l’utilisateur vers l’index.
* histoire.php : cette page affiche une histoire à l’utilisateur avec en plus la moyenne de l’histoire la moyenne de l’utilisateur, 4 des listes déroulantes avec chacun d’eux les valeurs de 1-5 de pour chaque note pour noter l’histoire et si l’utilisateur est connecter un bouton pour rajouter l’histoire a ses favoris.
* Index.php : cette page affiche les histoires que le contrôleur lui envoyé trier soit par date de création (ordre décroissant) soit pas par note (ordre croissant !!!) et si l’utilisateur est connecté affiche les histoires favorites

### Tales of the tavern/Controleur

### Tales of the tavern/Model

### Tales of the tavern/bootsrap-4.3.1-dist

### Tales of the tavern/Img