

Universidad de Sonora

División de Ciencias Exactas y Naturales Departamento de Física

FÍSICA COMPUTACIONAL I ACTIVIDAD 3 INICIÁNDOSE EN PYTHON

ALUMNA: Cabrera Valenzuela Ingrid Zabylel

> DOCENTE: LIZÁRRAGA CELAYA CARLOS

22 de septiembre de 2016

Resumen

En esta actividad se leyó, por medio de pandas, el archivo de datos anuales de los datos de radiosondeo.

1. Introducción

Python es un lenguaje de programación poderoso y fácil de aprender. Cuenta con estructuras de datos eficientes y de alto nivel y un enfoque simple pero efectivo a la programación orientada a objetos. La elegante sintaxis de Python y su tipado dinámico, junto con su naturaleza interpretada, hacen de éste un lenguaje ideal para scripting y desarrollo rápido de aplicaciones en diversas áreas y sobre la mayoría de las plataformas. El intérprete de Python y la extensa biblioteca estándar están a libre disposición en forma binaria y de código fuente para las principales plataformas desde el sitio web de Python, http://www.python.org/, y puede distribuirse libremente. El mismo sitio contiene también distribuciones y enlaces de muchos módulos libres de Python de terceros, programas y herramientas, y documentación adicional.

El intérprete de Python puede extenderse fácilmente con nuevas funcionalidades y tipos de datos implementados en C o C++ (u otros lenguajes accesibles desde C). Python también puede usarse como un lenguaje de extensiones para aplicaciones personalizables. Este tutorial introduce de manera informal al lector a los conceptos y características básicas del lenguaje y el sistema de Python. Es bueno tener un interprete de Python a mano para experimentar, sin embargo todos los ejemplos están aislados, por lo tanto el tutorial puede leerse estando desconectado. Para una descripción de los objetos y módulos estándar, mira la Referencia de la Biblioteca de Python. El Manual de Referencia de Python provee una definición más formal del lenguaje. Para escribir extensiones en C o C++, lee Extendiendo e Integrando el Intérprete de Python y la Referencia de la API Python/C. Hay también numerosos libros que tratan a Python en profundidad.

Este tutorial no pretende ser exhaustivo ni tratar cada una de las características, o siquiera las características más usadas. En cambio, introduce la mayoría de las características más notables de Python, y te dará una buena idea del gusto y estilo del lenguaje. Luego de leerlo, serás capaz de leer y escribir módulos y programas en Python, y estarás listo para aprender más de los variados módulos de la biblioteca de Python descriptos en la Referencia de la Biblioteca de Python.

2. Desarrollo

Se leyó el archivo de radiosondeo con la ayuda de pandas, extrayendo únicamente los valores para 12Z. Se aplicaron algunas funciones básicas y se produjeron algunas gráficas. El código que se usó fue el siguiente:

```
import pandas as pd
import numpy as np
import matplotlib as plt
%matplotlib inline
df = pd.read_csv("/home/izcabrera/Escritorio/Computacional1/Actividad3/dff12.csv")
df.head(20)
df.describe()
df.apply(lambda x: sum(x.isnull()),axis=0)
df_clean = df.dropna()
df_clean.describe()
df_clean[u' CAPE'].hist(bins=100)
df_clean[u' CINS'].hist(bins=100)
```

En un principio no se producía ninguna gráfica, pero no había marcas de errores. Después de haber realizado la actividad 4, se le agregó al código, después de "import matplotlib as plt", "%matplotlib online" para que aparecieran las gráficas. Las gráficas obtenidas fueron:

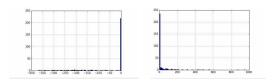


Figura 1

3. Bibliografía

Rossum, G. . (Septiembre de 2009). Tutorial de python. 22 de Septiembre de 2016, Recuperado de: http://docs.python.org.ar/tutorial/pdfs/TutorialPython2.pdf