

Dossier de projet pour le titre professionnel développeur web et web mobile



Développement d'un site web :

- Site e-commerce “Je Plante Un Arbre”



Sommaire

Sommaire	1
1. Introduction	1
1.1 Résumé du dossier de projet	2
2. Présentation	3
2.1 Présentation personnelle	4
2.2 Présentation de CAPTE.IO & "Je Plante Un Arbre"	4
2.3 Présentation de la formation "Laplateforme_"	5
3. Projet "Je Plante Un Arbre"	6
3.1 Présentation	6
3.2 Compétences techniques demandées	
3.3 Principes	6
3.4 Planification	7
3.5 Organisation	7
3.5.1 Utilisation de Wireframes	8
3.6 Développement de la partie Front-End	8
3.6.1 Réalisation de l'interface utilisateur	9
3.7 Développement de la partie Back-End	10
3.7.1 Choix techniques et méthodologie	
3.7.2 Arborescence de l'application	11
3.7.3 Permissions et fonctionnalités	
3.7.4 Création de la base de données	
3.7.5 Jeu d'essais	
4. Conclusion	18

1.Introduction

1.1 Résumé du dossier de projet

Ce dossier présente une partie de mon travail sur le projet professionnelle que nous avons à faire dans le cadre de la formation au sein de l'école "Laplateforme_". A savoir le développement d'un site e-commerce "Je Plante Un Arbre" de A à Z pour le collectif "CAPTE.IO".

2.Présentation

2.1 Présentation personnelle

Je m'appelle Zaccaria Ziani j'ai 26 ans et j'habite à Marseille en région PACA.

J'ai suivi cette formation par curiosité et par opportunité. Je travaillais auparavant dans le tourisme.

Maintenant je souhaite devenir Web développeur web et mobile c'est pourquoi j'ai décidé de me lancer dans cette formation sur 2 ans au sein de Laplateforme.

2.2 Présentation de CAPTE.IO & Je Plante Un Arbre

CAPTE – Collectif d'Acteurs pour la Plantation et la Transition Environnementale – développe des projets agroforestiers pour compenser votre empreinte carbone. Ainsi, vous pouvez agir concrètement pour le climat tout en développant une multitude de co-bénéfices.

L'entreprise s'occupe de planter des arbres qui permettront de réduire l'indice carbone et cela au nom de diverses entreprises et dans différentes fermes provenant de multiples pays (France, Colombie, Tunisie).

Le site annexe "Je Plante Un Arbre" est dans une démarche très similaire sauf qu'il proposera directement aux particuliers d'acheter la plantation de leur arbres dans les différentes fermes d'agroforesteries à travers le monde et cela directement depuis le site e-commerce que nous avons dû créer de A à Z.

2.3 Présentation LaPlateforme

La Coding School, l'école de code, ce sont 2 années dédiées à la formation aux métiers du web et du mobile, deux titres reconnus par l'état et un modèle pédagogique unique qui s'adapte aux besoins de chacun.

L'école se base l'entraide entre les élèves et "force" à l'autonomie en travaillant sur des projets en solo ou en équipe pour renforcer la cohésion et l'apprentissage du travail en équipe.

Avec ou sans bac, sans limite d'âge et totalement **gratuite**, la formation Coding School offre leur chance à ceux qui veulent faire du numérique leur avenir.

3.Projet "Je Plante Un Arbre"



3.1 Présentation

Dans le cadre de notre formation au sein de la plateforme il nous a été demandé de démarcher des entreprises qui serait susceptible d'être intéressé par la création ou actualisation d'un site web ou appli. Avec Samuel Joly nous sommes rentré directement en contact avec l'entreprise "CAPTE.IO" qui de passage au sein de l'école pour présenter son projet était intéressé pour la création d'un site e-commerce annexe nommé "Je Plante Un Arbre".

Ce site consiste en la vente d'arbres provenant de différentes fermes dans le monde. Plus précisément en France, en Colombie et en Tunisie.

Il a pour but de proposer aux particuliers la possibilité de planter un arbre qui aura un impact positif non seulement sur l'environnement en réduisant l'empreinte carbone et en plantant un arbre qui possède des propriétés bénéfique à son propre environnement (biodiversité, lutte contre l'érosion) mais aussi socialement car il permettra de rendre prolifique des fermes locales et étrangères en offrant un second usage à leur fermes.

3.2 Compétences techniques demandées

Des langages HTML et CSS

Nous avons utilisé HTML/CSS comme structure des pages à développer et pour l'intégration. Le CSS aussi couplé a bootstrap pour l'esthétique du site.

Le langage PHP

Toute la partie *back-end* à été développé en PHP.

Utilisation du framework Bootstrap et JavaScript

Pour le responsive et le CSS des pages et l'interaction utilisateur.

PHPmyAdmin

Pour la base de données .

Versioning et stockage

Moi et Samuel utilisons **Git** comme logiciel de versioning, couplé à **GitHub** pour stocker notre code versionné pour pouvoir travailler facilement dessus chacun de notre côté.

On faisait les commits, les pushes depuis **TortoiseGit**.

Chacun développait en local sur sa machine. Une fois que nous avions fait les changements nécessaires, nous “commitions” et nous “pushions” notre code sur **GitHub**. Parfois, il m’arrivait de “pull” pour récupérer en local les derniers changements que nous avons envoyés sur le serveur.

LocalHost / WAMP

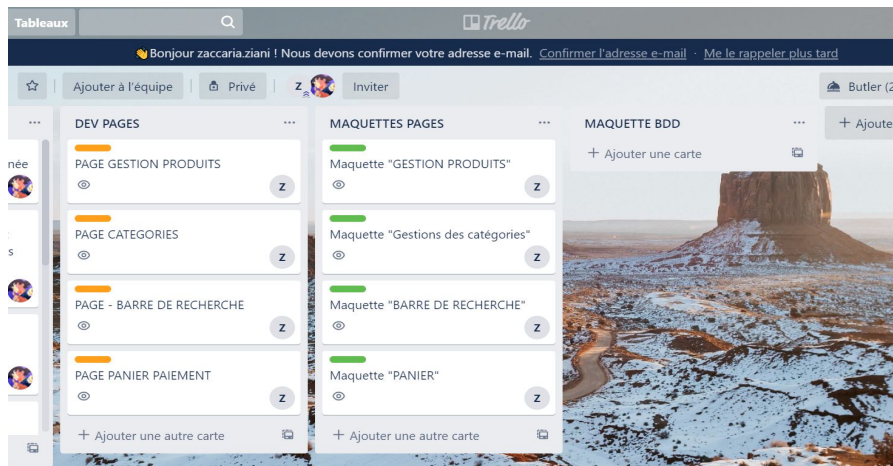
Pour travailler en local sans avoir besoin d’une connexion internet

Documentation en anglais

Mes recherches allaient en priorité vers des sites en anglais pour une documentation plus fournie.

- [w3schools.com](https://www.w3schools.com)
- stackoverflow.com
- getbootstrap.com
- php.net

[illegible]

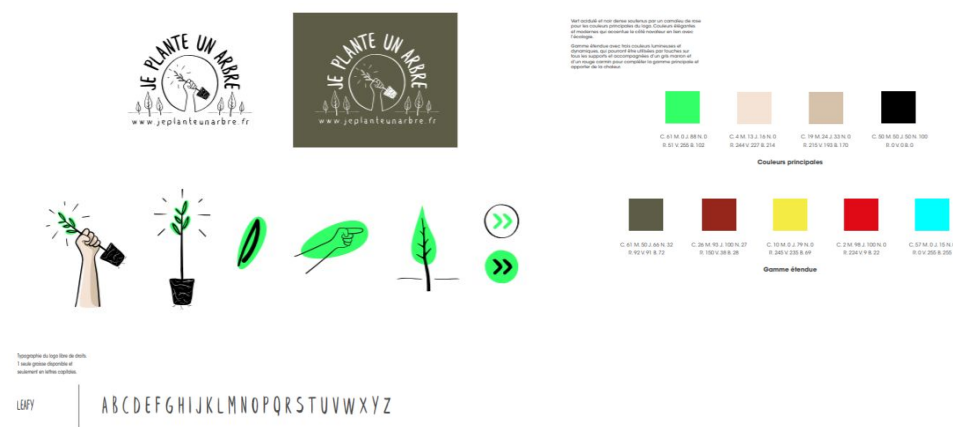


Lorsqu'une tâche était en cours, je la déplaçais dans la colonne « In progress ».

Lorsque j'avais fini, je déplaçais la carte correspondant à la tâche dans la colonne « ready to verify » du tableau, pour être enfin déplacée dans la colonne « done ».

Une fois que toutes les tâches étaient terminées et vérifiées, je faisais l'inventaire de tout ce qui avait été fait.

Nous avons déjà une charte graphique à disposition ce qui nous a permis de gagner un temps considérable.



3.5 Organisation

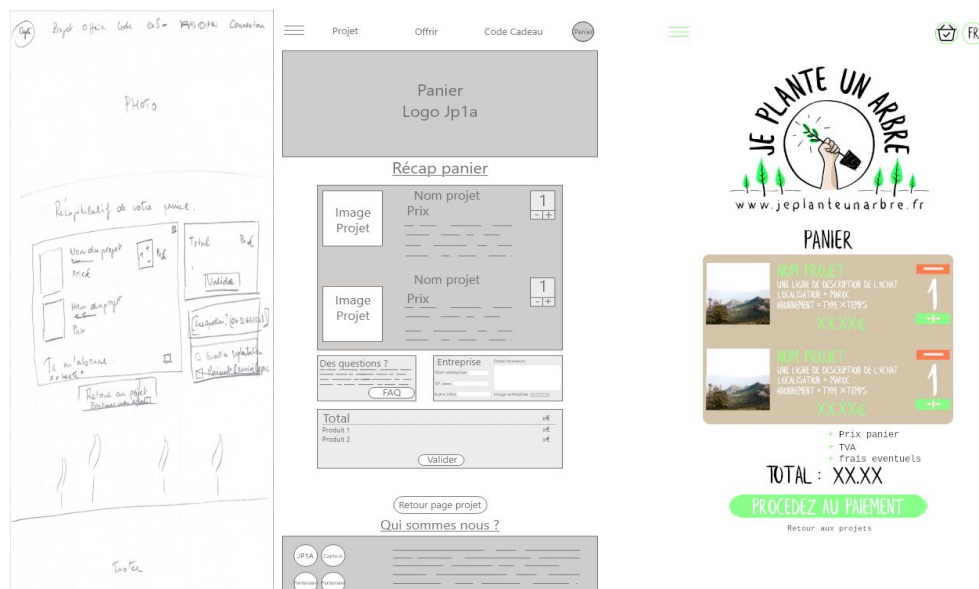
3.5.1 Utilisation de Wireframes

En début de projet nous devons maquetter les différentes pages du projet.

Tout d'abord à mains levées sur papier pour commencer à avoir une vision des éléments qui composeront le site sans détails.

Puis en low definity très basique, graphique en noir et blanc, et peu travaillée d'un point de vue visuel.

Ensuite il a donc fallu faire une maquette dites "high definity" donc une maquette bien plus détaillé avec du contenu et qui se rapprochera un maximum de ce à quoi le site final devrait ressembler.



Pour faire les maquettes low et high definity nous avons utilisé le logiciel Adobe XD car contrairement à balsamiq il nous permettait d'avoir un rendu bien plus fidèle au site final alors que balsamiq ne proposait que des schémas "simpliste".

L'avantage de ce logiciel est qu'il est pratique d'utilisation, tendance et qu'il donne un large choix dans les designs. L'inconvénient est qu'il est payant après une période d'essai.

Nous avons opté pour des maquettes simples et qui montrent le côté fonctionnel de l'application tout en respectant le responsive.

3.6 Développement de la partie Front-End

3.6.1 Réalisation de l'interface utilisateur

Les langages utilisés :

- **HTML/CSS** pour la structure du site
- **Bootstrap** pour le CSS et le responsive
- **JavaScript/JQuery** pour l'interaction utilisateur

Nous avons développé ce projet en gardant à l'esprit que l'utilisateur devrait pouvoir se servir de l'application dans n'importe quel navigateur, et depuis n'importe quel périphérique.

En conséquence, j'ai développé le CSS de l'application en me servant des media-queries, afin de modifier l'affichage en fonction de la taille de l'écran. J'ai également fait en sorte que le comportement de l'application soit adapté à un maximum de périphériques différents.



(Vue Iphone X)

3.7 Développement de la partie Back-end

3.7.1 Choix techniques et méthodologie

J'ai utilisé Git comme logiciel de versioning, couplé à GitHub, pour stocker mon code versionné sur un serveur distant et pouvoir ainsi travailler facilement.

J'ai commencé par développer en local, sur ma machine. Une fois les changements nécessaires effectués, je "commitais" et "pushais" mon code sur GitHub. J'utilisais l'éditeur Visual Studio Code pour faire les "commits", les "pushs" et les "pulls".

3.7.2 Arborescence de l'application

Voici l'arborescence de l'application dans laquelle seront intégrées les différentes fonctionnalités :

Accueil

➤Menu déroulant

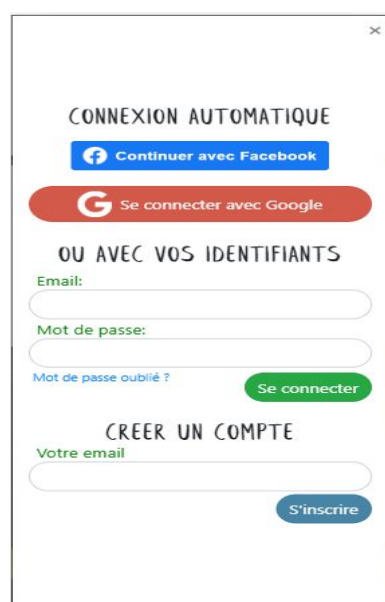
- Inscription / Connexion
- Voir nos projets , Description des différents lieux de plantations
- Planter un arbre ,
- Offrir un arbre ,
- Profil , Modifier les paramètres utilisateur

➤ Accueil : présentation de la page.

Après la visite de la page d'accueil, le visiteur doit avoir bien compris ce qu'est Je Plante Un Arbre, en quoi il consiste, comment il marche et ce qu'il peut lui apporter.

➤ Inscription/Connexion : permet à un visiteur anonyme de s'inscrire. permet à un visiteur anonyme qui a déjà un compte de se connecter.

Le site devant être absolument mobile first il nous a semblé plus intuitif pour l'utilisateur de rassembler les deux fonctionnalités sur une seule et même page.

A mobile app interface for login and registration. At the top, it says 'CONNEXION AUTOMATIQUE'. Below this are two buttons: 'Continuer avec Facebook' (blue with Facebook logo) and 'Se connecter avec Google' (red with Google 'G' logo). Underneath is the heading 'OU AVEC VOS IDENTIFIANTS'. This is followed by an 'Email:' label and an input field, then a 'Mot de passe:' label and an input field. A link 'Mot de passe oublié ?' is next to the password field. A green 'Se connecter' button is to the right of the password field. Below this is the heading 'CREER UN COMPTE', followed by a 'Votre email' label and an input field. A blue 'S'inscrire' button is at the bottom right.

En laissant aussi le choix à l'utilisateur de s'inscrire et de se connecter directement à l'aide de son réseau social favoris .

➤ Projets : Présentation des différents projets de plantation d'arbres.

➤ Profil : donne au visiteur l'accès aux informations de son profil.

3.7.3 Permissions et fonctionnalités

L'application se comporte différemment selon le statut du visiteur.

2 types de visiteurs :

➤ **Anonyme** : le visiteur anonyme.

➤ **Utilisateur et administrateur** :

→ le visiteur connecté.

→ le visiteur connecté et disposant des droits d'administration.

Ces 2 profils types ont le même point d'entrée sur l'application, mais pas les mêmes possibilités.

Fonctionnalités en fonction des permissions

Anonyme :

- Accueil
- Inscription
- Connexion

Utilisateur et administrateur :

- Accueil
- Connexion

- Afficher les projets
- Procéder à un achat
- Afficher le profil utilisateur
- Rechercher et afficher les utilisateurs du site
- Modifier le profil utilisateur
- Se déconnecter du site

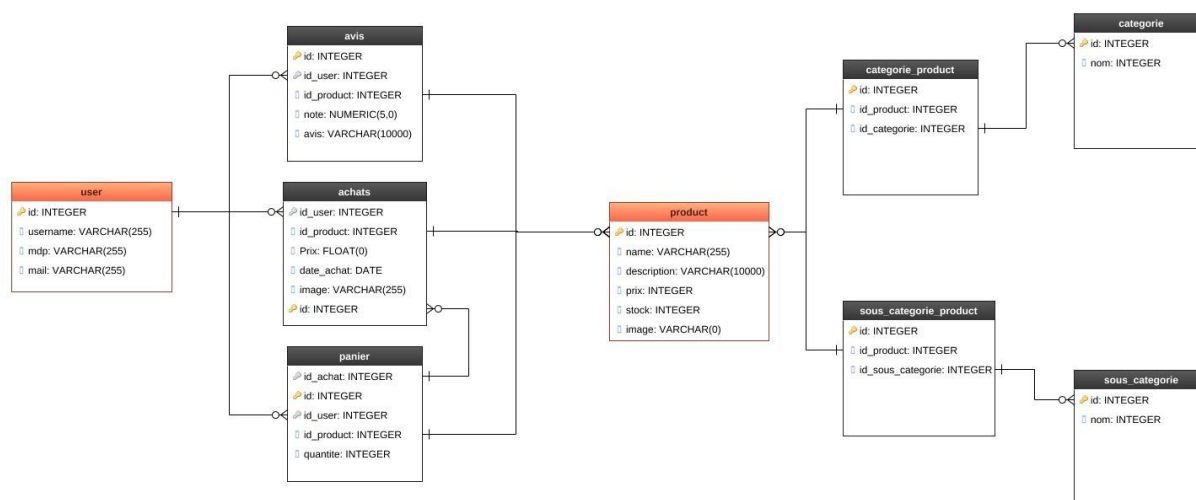
3.7.4 Création de la base de données

Concrètement, j'ai commencé par créer une base de données dans PHPmyAdmin. J'ai choisi PHPmyAdmin car c'est l'outil le plus utilisé en formation, même si je connais bien Adminer; il est beaucoup plus ancien.

Donc, la structure a été créée depuis l'interface de PHPmyAdmin. Je l'ai nommée "boutique".

Structure	SQL	Rechercher	Requête	Exporter	Importer	Opérations	Privileges	Plus
Filtres								
Contenant le mot : <input type="text"/>								
Table	Action	Lignes	Type	Interclassement	Taille	Perte		
<input type="checkbox"/> achats	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	MyISAM	latin1_swedish_ci	1 kio	-		
<input type="checkbox"/> article	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	MyISAM	latin1_swedish_ci	1 kio	-		
<input type="checkbox"/> avis	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	MyISAM	latin1_swedish_ci	1 kio	-		
<input type="checkbox"/> categorie	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	MyISAM	latin1_swedish_ci	1 kio	-		
<input type="checkbox"/> categorie_article	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	MyISAM	latin1_swedish_ci	1 kio	-		
<input type="checkbox"/> sous_categorie	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	MyISAM	latin1_swedish_ci	1 kio	-		
<input type="checkbox"/> sous_categorie_article	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	MyISAM	latin1_swedish_ci	1 kio	-		
<input type="checkbox"/> utilisateurs	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	MyISAM	latin1_swedish_ci	1 kio	-		
8 tables	Somme	0	MyISAM	latin1_swedish_ci	8 kio	0		
<input type="checkbox"/> Tout cocher Avec la sélection : <input type="text"/>								

Voici le schéma relationnel de ma base de données composée de ses tables



La première étape, avant de se lancer dans la conception du site, est de créer une connexion directe avec la base de données pour pouvoir stocker des données par la suite.

Pour cela, j'ai créé un nouveau dossier, à la racine du dossier du site, que j'ai nommé 'classes' dans lequel j'ai mis toutes les différentes fonctionnalités dont j'allais avoir besoin en PDO.

Dans ce dossier, se trouve un nouveau fichier que j'ai appelé bdd.php.

Il contient le code permettant d'établir la connexion. J'ai renseigné quelques informations essentielles, telles que :

- Le nom de l'host, (si je suis en local : localhost).
- Le nom de ma base de données.
- Le nom de l'utilisateur ('root').
- Le mot de passe .

Voir extrait de code:

```
“”<?php
```

```
class bddconnect {  
  
    protected $ bdd;  
  
    public function  construct()  
    {  
  
        try {  
  
            $this-> bdd = new  
PDO('mysql:host=localhost;dbname=boutique;charset=utf8', 'root', '',  
array(PDO::ATTR_ERRMODE => PDO::ERRMODE_EXCEPTION));  
  
        } catch (PDOException $e) {  
  
            die('Erreur : ' . $e->getMessage());  
  
        }  
  
    }  
  
}
```


3.7.5 Jeu d'essais

Scénario	Valeurs	Résultats attendus	Résultats obtenues
Scénario parfait	Login: test mail: test@test.test mdp:test confirm-mdp:test	Inscription réussie insert into effectué et l'utilisateur ajouté dans la base de données.	Inscription réussie insert into effectué et l'utilisateur ajouté dans la base de données
Scénario d'exception Login déjà pris	Login: test mail: test@test.test mdp:test confirm-mdp:test	Erreur: "Cet identifiant est déjà pris" Insert into failed, l'utilisateur n'est pas ajouté dans la base de données.	Erreur: "Cet identifiant est déjà pris" Insert into failed, l'utilisateur n'est pas ajouté dans la base de données.
Scénario d'exception champs non remplis	Login: mail: test@test.test mdp:test confirm-mdp:test	Erreur: "Veuillez remplir tous les champs" Insert into failed, l'utilisateur n'est pas ajouté dans la base de données	Erreur: "Veuillez remplir tous les champs" Insert into failed, l'utilisateur n'est pas ajouté dans la base de données
Scénario d'exception mots de passe différents	Login: test mail: test@test.test mdp:test confirm-mdp:tesst	Erreur: "Attention ! Mot de passe différents" Insert into failed, l'utilisateur n'est pas ajouté dans la base de données.	Erreur: "Attention ! Mot de passe différents" Insert into failed, l'utilisateur n'est pas ajouté dans la base de données

4. Conclusion

Le projet “Je Plante Un Arbre” a été pour moi très gratifiant a de nombreux niveaux.

Tout d’abord c’était notre première expérience professionnel, il a fallu démarcher des entreprises pour en trouver une qui veuille bien accepter de voir son projet mis en oeuvre par des étudiants en développement web débutants et ce n’était pas une mince affaire.

J’ai pu aussi mettre en oeuvre l’ensemble des compétences acquises durant notre formation, de l’HTML, CSS et le JS avec bootstrap pour la partie front-end au php, SQL pour la partie back-end jusqu’à la conception de maquettes.

Ce projet été aussi spécial puisqu’il m’a offert une expérience pro différente des “projets de formation” qu’on a pu réaliser en cours de la formation, avec des délais et un cahier des charges à respecter, et un client avec des exigences à satisfaire. Il a fallu aussi travailler en équipe et donc s’organiser et se répartir les tâches.

C’est donc un projet enrichissant qui m’a donc permis d’avoir un avant goût “réel” du travail de Développeur web.