

SCHEDA PROGETTO PCTO

Majid Zaccaria	Sonzogni Nicolò	Giuggioli Daniel	Salvi Alessandro	Bissola Mattia

TITOLO

SHORT STREETS

Descrizione attività, obiettivi, risultati attesi

Sviluppo di un software windows form in C# adatto ai corrieri di quartiere.

Esso prevede 3 differenti funzionalità:

-Una in cui indicare il numero di pacchi da consegnare e alcune loro caratteristiche come il peso e il volume;

-La seconda permette di calcolare il percorso minimo che il rider dovrà effettuare in modo da velocizzare e facilitare la consegna

-La terza consiste nell'utilizzo di una mappa di un piccolo quartiere sulla quale, dopo aver individuato il percorso più agevole, verrà evidenziato il percorso stesso che il corriere dovrà seguire.

Strumenti \ tecnologie da impiegare

Visual Studio con Windows Forms in linguaggio C#

Utilizzo del sito web Github e della versione Desktop

Utilizzo della libreria Xunit per effettuare il testing del software

Utilizzo della libreria Moq

Utilizzo del sito Draw.io per costruire lo Use Case Diagram

Eventuali intercorrelazioni con altri progetti (titoli progetti / team)

Nessuna intercorrelazione con altri progetti

Ambito professionale: figura, competenze, conoscenze e skill coinvolti

Developer
Testing: Costruire ed eseguire procedure di test sistematico per i sistemi IT o per i requisiti di usabilità del cliente.
Skill:
-Eseguire e valutare i test confrontandoli con le specifiche di prodotto;
-Eseguire e valutare i test nell'ambiente finale del cliente.
Sviluppo di Applicazioni: Codificare, eseguire il debug e il test, documentare e comunicare le fasi di sviluppo del prodotto.
Skill:
-Scegliere le opzioni tecniche appropriate per lo sviluppo, quali il riutilizzo, il miglioramento o la riconfigurazione di componenti esistenti.
-Spiegare e comunicare la progettazione / realizzazione al cliente.
-Applicare l'architettura software e / o hardware appropriata.
-Cooperare con il team di sviluppo e i progettisti dell'applicazione.
Produzione della Documentazione: Determinare i requisiti della documentazione tenendo in considerazione lo scopo e l'ambiente in cui viene applicata.
Skill:
-Seguire e controllare l'uso effettivo degli standard documentativi aziendali.
-Mantenere le pubblicazioni allineate con le soluzioni durante l'intero ciclo di vita.
Integrazione dei Componenti: Operare sistematicamente per identificare la compatibilità delle specifiche hardware e software. Documenta tutte le attività durante l'installazione e registra le deviazioni e le azioni di recupero.
Skill:
-Misurare le performance di sistema prima, durante e dopo l'integrazione di sistema.
-Verificare che capacità ed efficienza dei sistemi integrati rispondano alle specifiche.

Ambito scolastico: materie, competenze, conoscenze e abilità coinvolte

INFORMATICA:
Utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici ed algoritmici per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni;
Gestire progetti secondo le procedure e gli standard previsti dai sistemi aziendali di gestione della qualità;
Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali;
Sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza;
Skill:

- Progettare e implementare algoritmi utilizzando diverse strutture di dati;
- Analizzare e confrontare algoritmi diversi per la soluzione dello stesso problema;
- Progettare e implementare applicazioni secondo il paradigma ad oggetti;
- Progettare e realizzare interfacce utente.

Conoscenze:

- Principali strutture dati e loro implementazione;
- Teoria della complessità algoritmica;
- Programmazione ad oggetti;
- Strumenti per lo sviluppo del software e supporti per la robustezza dei programmi.

Link, riferimenti

Link del progetto Github: <https://github.com/zaccariaMajid/short-streets>
<https://developers.google.com/maps/documentation/distance-matrix/overview>

NOTE

DATA ____15/01/2020____