

Nom de la fonctionnalité du Jeu	Est. E	Réel R	Est. Comp. EPC	Total prévu T=R+EPC	Diff. E-T	% acc R/T	Personne(s) en charge	Remarques	Identifiant
<b>Projet Koopa</b>	<b>540</b>	<b>68</b>	<b>479</b>	<b>547</b>	<b>-7</b>	<b>12.43%</b>			
<b>Heures planifiées pour imprévus</b>	<b>36</b>	<b>0</b>	<b>36</b>	<b>36</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>			
<b>Design initial du projet</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>0</b>	<b>20</b>	<b>0</b>	<b>100.00%</b>			
<b>Production des documents et du vidéo</b>	<b>64</b>	<b>23</b>	<b>48</b>	<b>71</b>	<b>-7</b>	<b>32.39%</b>			
Documents préalables au projet	16	23	0	23	-7	100.00%			1
Bilan final de fin de projet	12	0	12	12	0	0.00%			2
Présentation	20	0	20	20	0	0.00%			3
Vidéo promotionnel	16	0	16	16	0	0.00%			4
<b>Tâches en lien avec la SDL</b>	<b>174</b>	<b>6</b>	<b>168</b>	<b>174</b>	<b>0</b>	<b>3.45%</b>			
<b>Création de la fenêtre</b>	<b>15</b>	<b>2</b>	<b>13</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>13.33%</b>			5
Création de la fenêtre statique	5	2	3	5	0	40.00%			5.1
Création de la fenêtre dynamique	10	0	10	10	0	0.00%			5.2
<b>Recherche pour les Sprites</b>	<b>15</b>	<b>4</b>	<b>11</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>26.67%</b>			6
Recherche sur l'emmagasinement des Sprites	5	2	3	5	0	40.00%			6.1
Recherche sur l'affichage des Sprites	5	2	3	5	0	40.00%			6.2
Recherche des Sprites à utiliser	5	0	5	5	0	0.00%			6.3
<b>Affichage des Sprites</b>	<b>22</b>	<b>0</b>	<b>22</b>	<b>22</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>			7
Import de la liste de Sprites	6	0	6	6	0	0.00%			7.1
Affichage d'un Sprite	6	0	6	6	0	0.00%			7.2
Affichage de la carte	10	0	10	10	0	0.00%			7.3
<b>Affichage HUD</b>	<b>34</b>	<b>0</b>	<b>34</b>	<b>34</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>			8
Affichage actions contextuelles	8	0	8	8	0	0.00%			8.1
Implantation du processus de sélection	8	0	8	8	0	0.00%			8.2

Affichage des informations du joueur (Ressources, etc.)	5	0	5	5	0	0.00%		8.3
Affichage de la mini-carte	13	0	13	13	0	0.00%		8.4
<b>Affichage des menus</b>	<b>10</b>	<b>0</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		9
Affichage du menu principal	5	0	5	5	0	0.00%		9.1
Affichage du menu du jeu	5	0	5	5	0	0.00%		9.2
<b>Affichage de l'arbre des compétences</b>	<b>18</b>	<b>0</b>	<b>18</b>	<b>18</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		10
<b>Gestion des évènements de la fenêtre</b>	<b>16</b>	<b>0</b>	<b>16</b>	<b>16</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		11
Gestion des clics	11	0	11	11	0	0.00%		11.1
Gestion des touches au clavier	5	0	5	5	0	0.00%		11.2
<b>Implantation de la fenêtre pop-up</b>	<b>10</b>	<b>0</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		12
<b>Affichage de la fenêtre de diplomatie</b>	<b>20</b>	<b>0</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		13
<b>Implantation de la caméra (navigation de la carte)</b>	<b>14</b>	<b>0</b>	<b>14</b>	<b>14</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		14
<b>Tâches de jouabilité</b>	<b>126</b>	<b>8</b>	<b>118</b>	<b>126</b>	<b>0</b>	<b>6.35%</b>		
<b>Classe Acteur (base de Unit/District)</b>	<b>12</b>	<b>0</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		15
Implantation de l'attaque	6	0	6	6	0	0.00%		15.1
Design et implantation du système de vie	6	0	6	6	0	0.00%		15.2
<b>Unités</b>	<b>27</b>	<b>4</b>	<b>23</b>	<b>27</b>	<b>0</b>	<b>14.81%</b>		16
Implantation du mouvement	6	0	6	6	0	0.00%		16.1
Implantation du "Spawn"	6	0	6	6	0	0.00%		16.2
Design des différents types d'unités et implantation	15	4	11	15	0	26.67%		16.3
<b>Districts</b>	<b>15</b>	<b>2</b>	<b>13</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>13.33%</b>		17

Implantation de la construction	5	0	5	5	0	0.00%		17.1
Design et implantation des différents types de districts	10	2	8	10	0	20.00%		17.2
<b>Fonctions Utilitaires</b>	<b>12</b>	<b>0</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		18
GetArea(Obtenir une zone à partir d'une position et d'une distance)	12	0	12	12	0	0.00%		18.1
<b>Arbre de compétences</b>	<b>27</b>	<b>2</b>	<b>25</b>	<b>27</b>	<b>0</b>	<b>7.41%</b>		19
Implantation du modèle	9	0	9	9	0	0.00%		19.1
Design et implantation des compétences	18	2	16	18	0	11.11%		19.2
<b>Implantation du <i>Fog of War</i></b>	<b>18</b>	<b>0</b>	<b>18</b>	<b>18</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		20
Champs de vision des unités	5	0	5	5	0	0.00%		20.1
Connaissance de la carte	5	0	5	5	0	0.00%		20.2
Gestionnaire d'affichage du <i>Fog of War</i>	8	0	8	8	0	0.00%		20.3
<b>Implantation de la diplomatie</b>	<b>8</b>	<b>0</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		21
<b>Implantation des ressources</b>	<b>7</b>	<b>0</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		22
<b>Tâches de systèmes et réseau</b>	<b>120</b>	<b>11</b>	<b>109</b>	<b>120</b>	<b>0</b>	<b>9.17%</b>		
<b>Gestion d'une partie</b>	<b>30</b>	<b>1</b>	<b>29</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>3.33%</b>		23
Chargement et sauvegarde	18	0	18	18	0	0.00%		23.1
Nouvelle partie, quitter le jeu, retour au menu principal, etc.	12	1	11	12	0	8.33%		23.2
<b>Classe joueur (actions possibles, etc.)</b>	<b>10</b>	<b>0</b>	<b>10</b>	<b>10</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		24
<b>Boucle principale (Un tour)</b>	<b>22</b>	<b>0</b>	<b>22</b>	<b>22</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		25
<b>Stratégie de réplcation</b>	<b>14</b>	<b>0</b>	<b>14</b>	<b>14</b>	<b>0</b>	<b>0.00%</b>		26

Implantation d'une version simplifiée de RPC	14	0	14	14	0	0.00%			27
Implantation des actions contextuelles	20	0	20	20	0	0.00%			28
Installation des librairies et de gitlab	10	10	0	10	0	100.00%			29