IFT209 – Programmation système

Université de Sherbrooke

Devoir 1

Enseignant: Michael Blondin

Date de remise: lundi 20 janvier 2020 à 13h30

À réaliser: en équipe de deux

Modalités: à remettre en classe, en copie imprimée

ou en copie manuscrite lisible

Pointage: sur 20 points

Question 1. 6 pts

Effectuez les conversions ci-dessous avec l'approche la plus directe parmi celles présentées en classe (et dans les notes de cours). Laissez une trace de votre démarche.

- (a) 314256 de la base 7 vers la base 10
- (b) 695581 de la base 10 vers la base 16
- (c) 34152 de la base 6 vers la base 3
- (d) 100111110001101 de la base 2 vers la base 16
- (e) 5FB1C7 de la base 16 vers la base 8
- (f) 2637 de la base 8 vers la base 2

Question 2. 3 pts

- (a) Quel est le plus petit nombre de bits nécessaire afin de représenter 38E457F99BAF6₁₆ en binaire? Justifiez.
- (b) Soit $n \ge 2$ et soit x le plus grand nombre représentable avec n chiffres dans le système octal. Expliquez pourquoi x_{16} termine forcément par le chiffre F.
- (c) Écrivez le nombre fractionnaire décimal 147/8 sous sa forme binaire. Expliquez comment vous avez obtenu votre réponse.

Question 3.

Effectuez ces additions directement dans la base indiquée, c.-à-d. sans convertir dans une base intermédiaire. Laissez une trace de vos calculs.

(a)
$$+ \frac{110110_2}{10110101_2}$$

(b)
$$+\frac{7A2D56_{16}}{B99C_{16}}$$

Question 4. 5 pts

Le but de cette question est d'implémenter deux opérations dans le système unaire: le *carré* et le *maximum*. Vous devez donner vos procédures sous forme de programmes dans le langage d'assemblage artificiel UNARISC.

Le langage UNARISC offre cinq registres: r_1 , r_2 , r_3 , r_4 et r_5 . Chaque registre peut contenir la séquence vide ou une séquence de taille arbitraire formée uniquement du symbole 1. Autrement dit, chaque registre représente un nombre en notation unaire. Un programme UNARISC est constitué d'étiquettes et de ces instructions:

Instruction		Effet
push	r	ajoute un symbole au registre r
pop	r	retire un symbole du registre r s'il n'est pas vide, sinon ne fait rien
empty	r, l	branche à l'étiquette 1 si le registre r est vide, sinon ne fait rien
goto	1	branche à l'étiquette 1
concat	r, s	ajoute autant de symboles au registre r que le registre s en contient
ret	r	termine l'exécution du programme en retournant le contenu du registre r

Par exemple, le programme suivant calcule l'addition des registres r_1 et r_2 :

début: empty
$$r_1$$
, fin pop r_1 push r_2 goto début fin: ret r_2

- (a) Donnez un programme UNARISC qui retourne $(r_1)^2$ en notation unaire. Par exemple, si initialement $r_1 = 111$, alors le programme doit retourner 111111111. Supposez que les registres r_2 , r_3 , r_4 et r_5 sont initialement vides. Selon la complexité de votre code, commentez-le pour qu'il soit compréhensible.
- (b) Donnez un programme UNARISC qui retourne $\max(\mathbf{r}_1,\mathbf{r}_2)$ en notation unaire. Par exemple, si initialement $\mathbf{r}_1=11111$ et $\mathbf{r}_2=111$, alors le programme doit retourner 11111. Supposez que les registres \mathbf{r}_3 , \mathbf{r}_4 et \mathbf{r}_5 sont initialement vides. Selon la complexité de votre code, commentez-le pour qu'il soit compréhensible.

Remarque: si vous n'y arrivez pas, implémentez plutôt $\min(r_1, r_2)$ pour obtenir la moitié des points.

Question 5.

Considérons une architecture qui utilise le format « little-endian » (petit-boutiste). Supposons que la mémoire principale contienne ces données:

adresse	contenu
:	:
5F17 ₁₆	13 ₁₆
5F18 ₁₆	3B ₁₆
5F19 ₁₆	F8 ₁₆
5F1A ₁₆	70 ₁₆
$5F1B_{16}$	C8 ₁₆
$5F1C_{16}$	41 ₁₆
$5F1D_{16}$	5D ₁₆
:	:

- (a) Quelle est la valeur décimale du mot stocké à l'adresse 5F1A₁₆? Justifiez votre réponse.
- (b) Le mot stocké à l'adresse 5F1A₁₆ est-il à une adresse alignée? Justifiez votre réponse.