**Санкт-Петербургское государственное бюджетное**

**профессиональное образовательное учреждение**

**«Радиотехнический колледж»**

**Практическая работа**

**Учебная практика ПМ.05**

**Проектирование и разработка информационных систем**

**Специальность 09.02.07**

**Информационные системы и программирование**

Выполнила: студентка группы 191  
Захарова Анастасия Даниловна

Санкт-Петербург

2020

**Тема:** Описание возможных технических решений.

**Цель работы:** обосновать выбор конкретных технологий для разработки проекта.

**Выполнение работы:**

1. *Языки программирования:*  
   HTML – язык веб-браузеров, с помощью которых сделаны сайты, необходим для разработки веб-интерфейса;  
   CSS – каскадные таблицы стилей, позволяет выглядеть сайты стильно и со вкусом.  
   JavaScript – язык интерфейса, используемый для создания и разработки веб-сайтов; работает во всех браузерах и может работать с программами, которые не размещены в Интернете.  
   Python – чрезвычайно прост в освоении и является динамичным, универсальным языком, для работы с backend-ом.
2. *CMS:*  
   OpenCart – платформа электронной коммерции, ориентированная на создание интернет-магазинов; является свободным программным обеспечением, поддерживаются дополнения.
3. *Back-end фреймворк:*  
   Django - фреймворк для веб-разработки на Python; возможности аутентификации, обмена сообщениями, маршрутизации, работы с базой данных, администраторской частью сайта; имеет Model-View-Template структуру.
4. *Front-end фреймворки:*  
   React.js – позволяет легко и просто создавать сложные и крупномасштабные динамические приложения, используется для построения пользовательских интерфейсов;  
   Node.js – позволяет создавать легкие и быстрые приложения; современный, простой, быстрый и неблокирующий; может работать на нескольких хостах.
5. *Среда разработки и верстки:*  
   Atom.io – редактор кроссплатформенного веб-интерфейса с поддержкой возможностей HTML5 и CSS3 (дополнительно JavaScript).
6. *Графические редакторы:*  
   Adobe Photoshop – графический редактор, инструменты которого позволяют создавать уникальный дизайн и решать десятки специализированных задач.  
   Adobe Illustrator CC – векторный графический редактор, позволяет создавать логотипы, значки, рисунки, типографику и иллюстрации для веб-публикаций.

**Репозиторий на GitHub:**

<https://github.com/zack-an/191-zakharova-pm05-090207>

**Вывод:** я обосновала выбор конкретных технологий для разработки проекта.