

SISTEMA DE GESTIÓN PARA LA FERIA INTERNACIONAL DE LA LECTURA YUCATÁN

ERS, Plan de Trabajo, Estándar de Programación

Integrantes:

Isaac Pech Herrera
Karina Gabriela Puch Rodríguez
Jesús Antonio Tec Bonilla
Karen Martinez Montemayor

Licenciatura en Ingeniería de Software
Construcción de Software



Contenido

1. Introducción	3
1.2 Alcance.....	3
1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	3
1.4 Referencias	3
1.5 Resumen del documento	3
2. Descripción general.....	4
2.1 Perspectiva del producto	4
2.2 Funciones del producto	4
2.3 Características de los usuarios	5
2.4 Restricciones	7
2.5 Suposiciones y dependencias	8
3. Requisitos.....	9
3.1 Requisitos Funcionales.....	9
3.2 Requisitos No Funcionales.....	14
4. Plan de Trabajo	16
4.1 Distribución de roles.....	16
4.2 Fases del Proyecto.....	17
Fase 1: Análisis y diseño	17
Fase 2: Configuración e Implementación Base	17
Fase 3: Desarrollo de Funcionalidades Principales	18
Fase 4: Funcionalidades Avanzadas.....	19
Fase 5: Pruebas y documentación final	19
4.3 Cronograma	20
4.4 Herramientas	20
5. Estándares.....	20
5.1. Fundamentos y Principios	20
5.2. Convenciones Específicas del Proyecto.....	21
5.2.1. Nomenclatura	21
5.2.2. Formato de Código	21

5.2.3. Comentarios y Documentación	21
5.2.4. Estándares de Control de Versiones (Git)	22

Sistema de Gestión para la Feria Internacional de la Lectura Yucatán

1. Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el proyecto Sistema de Gestión para la Feria Internacional de la Lectura Yucatán. Esta especificación se ha estructurado basándose en las prácticas de redacción para ERS dadas por el estándar 830 de la IEEE.

1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del programa, para mejorar las prácticas del equipo en la construcción de software especializado, la cual tiene por objetivo principal mejorar la gestión del evento (Feria Internacional del Libro Yucatán), con el fin de que sea mucho más accesible y buscando una forma de mejorar la infraestructura utilizada.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
RT	Restricciones Técnicas
RR	Restricciones de Recursos
RC	Restricciones de Contenido
RL	Restricciones Legales y Éticas
RS	Restricciones de Seguridad
S	Suposiciones
D	Dependencias
RF	Requisitos Funcionales
RNF	Requisitos No Funcionales

1.4 Referencias

Título del documento	Referencia
Requisitos del Software	https://topicosbasededatos997954789.wordpress.com/wp-content/uploads/2019/06/copia-de-ejemplo-formato-ieee-830.pdf
IEEE Standard for Software Requirements Specifications (IEEE 830–1998)	https://medium.com/@abdul.rehman_84899/ieee-standard-for-software-requirements-specifications-ieee-830-1998-0395f1da639a

1.5 Resumen del documento

Este documento se divide en cinco secciones. En la primera se describe el propósito de este mismo, proporcionando una visión general de la especificación de recursos del programa.

En la segunda sección del documento, se describirá de manera general el programa, con el fin de que se conozcan las funciones que éste debe realizar, datos que debe contener, aspectos a tomar en cuenta, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo.

En la tercera sección se van a detallar los requisitos tanto funcionales como los no funcionales que debe cumplir el programa para funcionar de manera adecuada.

En la cuarta sección, se especificará el plan de trabajo que el equipo llevará a cabo para una buena organización durante el desarrollo del proyecto.

Por último, en la quinta sección se detallarán los frameworks, mockups y wireframes que se utilizarán a lo largo del desarrollo del programa.

2. Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El Sistema de Gestión para la Feria Internacional de la Lectura Yucatán es una aplicación PHP enfocada en facilitar la participación de los visitantes hacia las distintas conferencias, premiaciones o presentaciones.

El sistema opera como una plataforma de consulta con un panel de administración restringido. Los usuarios pueden explorar libremente la información mediante visualizaciones interactivas, mientras que los administradores tienen la capacidad de gestionar y actualizar el contenido para mantener la información actualizada y verificada.

El sistema opera mediante la consulta de un panel de administración restringido. Los usuarios pueden acceder a los múltiples eventos, con el fin de visualizar su información, así como realizar su registro. Mientras que los administradores tienen la capacidad de gestionar y actualizar la información de los eventos.

La aplicación, no busca reemplazar la página web, sino que actúa como agregado para poder gestionar el acceso de los usuarios hacia los múltiples eventos de forma más práctica.

2.2 Funciones del producto

El sistema proporcionará las siguientes funciones principales:

Para los usuarios:

- Crear una cuenta nueva utilizando su correo electrónico, un nombre de usuario y una contraseña.
- Iniciar sesión con su correo y contraseña.
- Buscar actividades de su interés.

- Poder hacer clic en un taller para ver su descripción completa, imágenes, ponente y horarios.
- Acceder a un panel (apartado "Registros") que les enseñe los eventos a los cuales se registraron.
- Recibir códigos QR para poder ingresar a las pláticas con limitación de cupo.
- Recibir constancias como asistentes de los eventos.

Para administradores:

- Acceder a las funciones de gestión (restringido únicamente al rol de "Administrador").
- Gestión de Talleres: Añadir nuevos talleres, programarlos, editar los existentes y actualizarlos.
- Gestión de Premiaciones: Añadir nuevas premiaciones, programarlas, editar las existentes y actualizarlas.
- Gestión de Conferencias: Añadir nuevas conferencias, programarlas, editar las existentes y actualizarlas.
- Gestión de Usuarios: Tener un panel para ver, desactivar o eliminar cuentas de usuario.
- Acceder a un Dashboard de Programación con horarios, cursos, talleres, visitantes registrados y ponentes del día.
- Ingresar nuevas editoriales y clasificarlas (Nacionales o Internacionales, lenguaje que utilizan).
- Designar eventos como de cupo libre o de cupo limitado.
- Comprobar los usuarios que asistieron a un evento para la generación de constancias.

2.3 Características de los usuarios

El sistema está diseñado para tres perfiles de usuario:

Usuario / Asistente

- **Descripción:** Personas asistentes a la Feria Internacional del Libro del Estado de Yucatán (FILEY), como el público general, estudiantes y cualquier persona interesada en las actividades culturales y artísticas del evento.

- **Nivel técnico:** Básico – Usuario. El sistema debe ser intuitivo.
- **Conocimientos requeridos:** Navegación básica en aplicaciones, uso de filtros de búsqueda.
- **Frecuencia de uso:** Ocasional, enfocado principalmente en el periodo en que se lleva a cabo la FILEY.
- **Necesidades:** Buscar y encontrar fácilmente actividades de su interés (conferencias, talleres, premiaciones), consultar detalles de los eventos, registrarse a talleres, y acceder a sus códigos QR para eventos de cupo limitado y constancias de asistencia.

Administrador

- **Descripción:** Personal organizador de la FILEY o usuarios con roles designados para la gestión del contenido de la aplicación.
- **Nivel técnico:** Intermedio - Familiarizado con sistemas de gestión de contenido.
- **Conocimientos requeridos:** Capacidad para programar y gestionar la información de talleres, premiaciones, conferencias y editoriales. Administración de cuentas de usuario.
- **Frecuencia de uso:** Frecuente (diaria o semanal), especialmente en las fechas previas y durante la realización de la FILEY.
- **Necesidades:** Herramientas eficientes para añadir, programar, editar y actualizar eventos. Acceso a un panel (dashboard) para monitorear horarios, eventos y visitantes registrados.

Desarrollador / Mantenedor

- **Descripción:** Equipo técnico responsable del mantenimiento futuro del sistema.
- **Nivel técnico:** Avanzado - Conocimientos de desarrollo de software.
- **Conocimientos requeridos:** Comprensión de la arquitectura del software y la base de datos.
- **Frecuencia de uso:** Según necesidades de mantenimiento, corrección de errores o futuras actualizaciones.
- **Necesidades:** Código que se pueda mantener de manera adecuada, que esté documentado y redactado con estándares de calidad.

2.4 Restricciones

El desarrollo y operación del sistema está sujeto a las siguientes restricciones:

Restricciones Técnicas (RT):

- **RT-1:** El sistema debe desarrollarse como una aplicación en PHP.
- **RT-2:** Los tiempos de respuesta de la aplicación deben ser de, como máximo, 3 segundos en el equipo del usuario.
- **RT-3:** El código debe estar documentado y redactado con estándares de calidad para asegurar la mantenibilidad futura.
- **RT-4:** En caso de un error inesperado, el sistema debe mostrar una interfaz amigable en lugar de un error de código.
- **RT-5:** La interfaz debe tener una estructura clara y un estilo consistente en todos sus menús y botones.

Restricciones de Recursos (RR):

- **RR-1:** El equipo de desarrollo está limitado a 4 personas.
- **RR-2:** El tiempo de desarrollo está limitado al semestre académico de la asignatura "Construcción de Software", con fecha de entrega el 03/12/2025.

Restricciones de Contenido y Lógica de Negocio (RC):

- **RC-1:** El sistema debe validar que el cupo de los talleres no se exceda y no debe aceptar más usuarios al llegar al límite.
- **RC-2:** Los eventos deben poder designarse como "cupo libre" o "cupo limitado".
- **RC-3:** La clasificación de conferencias se limita a "exposiciones de libros" y "mesas panel".
- **RC-4:** La clasificación de editoriales se limita a "Nacionales" (idioma español) e "Internacionales" (idioma inglés).

Restricciones de Seguridad y Acceso (RS):

- **RS-1:** El acceso a las funciones de gestión (añadir eventos, gestionar usuarios, etc.) debe estar estrictamente restringido a usuarios con el rol de "Administrador".
- **RS-2:** Las contraseñas de nuevos usuarios deben tener al menos 8 caracteres, una mayúscula y un número entero.
- **RS-3:** Todas las contraseñas deben almacenarse en la base de datos y validarse mediante un algoritmo al iniciar sesión.

- **RS-4:** Se deben realizar copias de seguridad diarias de la base de datos para garantizar la integridad de los datos de los usuarios.

2.5 Suposiciones y dependencias

Suposiciones:

- **S-1:** Los administradores designados cargarán la información completa y precisa de los talleres, conferencias, premiaciones y editoriales (descripciones, ponentes, horarios, cupos).
- **S-2:** El idioma principal de la aplicación y de los usuarios es el español, dado que el sistema está enfocado en la Feria Internacional del Libro del Estado de Yucatán (FILEY).
- **S-3:** Los usuarios (asistentes) tienen el interés de buscar y filtrar actividades, y no solo consultar un programa estático, que es el problema principal que la aplicación busca resolver.
- **S-4:** La generación de constancias y códigos QR es una funcionalidad deseada y que aporta valor a los asistentes.

Dependencias:

- **D-1: Librerías de terceros**
 - Generación de QR: Biblioteca QRCode.js o similar para la generación de códigos QR dinámicos
 - Generación de PDF: jsPDF o PDFKit para la creación de constancias y documentos descargables
 - Gestión de formularios Manejo de fechas
- **D-2: APIs externas**
 - Servicio de autenticación para la base de datos
- **D-3: Base de datos**
 - Sistema de gestión de base de datos: MySQL para almacenamiento relacional de usuarios, eventos y registros
- **D-4: Infraestructura**
 - Sistema desarrollado en PHP

3. Requisitos

3.1 Requisitos Funcionales

En las siguientes tablas se especifican los requisitos funcionales del programa:

Identificación del requerimiento	RF-01
Nombre del requerimiento	Registro de Usuario
Características	El sistema debe proveer la funcionalidad para que nuevos usuarios creen una cuenta personal.
Descripción del requerimiento	El sistema debe permitir a los nuevos usuarios crear una cuenta utilizando su correo electrónico, un nombre de usuario y una contraseña. Por fines de seguridad, la contraseña deberá tener al menos 8 caracteres, una mayúscula y un entero.
Requerimiento NO funcional	RNF-01
Prioridad del requerimiento:	Alta
Identificación del requerimiento	RF-02
Nombre del requerimiento	Autenticación de Usuario
Características	Permitir a los usuarios existentes acceder al sistema mediante sus credenciales.
Descripción del requerimiento	El sistema debe permitir a los usuarios registrados iniciar sesión con su correo y contraseña.
Requerimiento NO funcional	RNF-01
Prioridad del requerimiento:	Alta
Identificación del requerimiento	RF-03
Nombre del requerimiento	Ver Detalles del Taller
Características	Permitir a los usuarios consultar la información completa y específica de un taller.
Descripción del requerimiento	Los usuarios deben poder hacer clic en un taller para ver su descripción completa, imágenes, ponente y horarios.
Requerimiento NO funcional	RNF-03
Prioridad del requerimiento:	Alta

Identificación del requerimiento	RF-04
Nombre del requerimiento	Gestión de Talleres
Características	Permitir al administrador el control total (CRUD) sobre los talleres del evento. El administrador debe poder añadir nuevos talleres, programarlos, editar los existentes y actualizarlos en caso de ser necesario.
Descripción del requerimiento	RNF-02
Requerimiento NO funcional	
Prioridad del requerimiento:	Alta
Identificación del requerimiento	RF-05
Nombre del requerimiento	Gestión de Premiaciones
Características	Permitir al administrador el control total (CRUD) sobre las premiaciones del evento. El administrador debe poder añadir nuevas premiaciones, programarlas, editar las existentes y actualizarlas en caso de ser necesario.
Descripción del requerimiento	RNF-02
Requerimiento NO funcional	
Prioridad del requerimiento:	Alta
Identificación del requerimiento	RF-06
Nombre del requerimiento	Gestión de Conferencias
Características	Permitir al administrador el control total (CRUD) sobre las conferencias del evento. El administrador debe poder añadir nuevas conferencias, programarlas, editar las existentes y actualizarlas en caso de ser necesario.
Descripción del requerimiento	RNF-02
Requerimiento NO funcional	
Prioridad del requerimiento:	Alta
Identificación del requerimiento	RF-07

Nombre del requerimiento	Gestión de Usuarios
Características	Proveer al administrador la capacidad de moderar y administrar las cuentas de los usuarios. El administrador debe tener un panel para ver, desactivar o eliminar cuentas de usuario.
Descripción del requerimiento	
Requerimiento NO funcional	RNF-02
Prioridad del requerimiento:	Alta
Identificación del requerimiento	RF-08
Nombre del requerimiento	Dashboard de Gestión de Horarios
Características	Proveer al administrador una vista centralizada del estado diario del evento. El sistema debe presentar al administrador un panel con los horarios, cursos, talleres, visitantes registrados, ponentes del día.
Descripción del requerimiento	
Requerimiento NO funcional	RNF-02
Prioridad del requerimiento:	Alta
Identificación del requerimiento	RF-09
Nombre del requerimiento	Registro de Editoriales
Características	Permitir al administrador el control (CRUD) sobre las editoriales participantes. El administrador deberá poder ingresar nuevas editoriales, clasificarlas sobre Nacionales o Internacionales, así como el lenguaje que utilizan.
Descripción del requerimiento	
Requerimiento NO funcional	RNF-02
Prioridad del requerimiento:	Media
Identificación del requerimiento	RF-10
Nombre del requerimiento	Dashboard de Registros
Características	Permitir al usuario consultar los eventos a los que se ha inscrito.

Descripción del requerimiento	Los usuarios deberán tener acceso a un panel (apartado "Registros") que les enseñe los eventos a los que se han registrado.
Requerimiento NO funcional	RNF-03
Prioridad del requerimiento: Alta	
Identificación del requerimiento	RF-11
Nombre del requerimiento	Capacidad de Eventos
Características	Permitir al administrador definir el tipo de aforo para los eventos.
Descripción del requerimiento	Los eventos deberán tener la capacidad de ser designados de cupo libre o de cupo limitado.
Requerimiento NO funcional	RNF-06
Prioridad del requerimiento: Alta	
Identificación del requerimiento	RF-12
Nombre del requerimiento	Generación de QR
Características	Proveer un sistema de control de acceso digital para eventos de cupo limitado.
Descripción del requerimiento	El sistema deberá generar códigos QR, con los que los usuarios podrán ingresar a las pláticas con limitación de cupo.
Requerimiento NO funcional	RNF-01
Prioridad del requerimiento: Alta	
Identificación del requerimiento	RF-13
Nombre del requerimiento	Generación de Constancias
Características	Emitir certificados digitales a los usuarios que asistieron a los eventos.
Descripción del requerimiento	El sistema deberá generar constancias a los asistentes de los eventos. Este se realizará mediante la comprobación de usuarios que asistieron al evento, por lo que se entregará al final de la conferencia.
Requerimiento NO funcional	RNF-10

Prioridad del requerimiento: Media

3.2 Requisitos No Funcionales

Identificación del requerimiento	RNF-01
Nombre del requerimiento	Seguridad de Cuentas y Contraseñas
Características	El sistema debe asegurar que las cuentas de usuario estén protegidas por contraseñas validadas.
Descripción del requerimiento	Para garantizar la seguridad de los usuarios y administradores, cada cuenta estará asegurada por una contraseña. Esta contraseña se validará mediante un algoritmo (preferiblemente hash seguro) al momento de iniciar sesión. Todas las contraseñas se almacenarán en la base de datos.

Prioridad del requerimiento: Alta

Identificación del requerimiento	RNF-02
Nombre del requerimiento	Control de Acceso Basado en Roles
Características	El sistema debe restringir el acceso a las funciones de gestión basándose en el rol del usuario.
Descripción del requerimiento	El acceso a las funciones de gestión (añadir eventos, gestionar usuarios, etc.) estará estrictamente limitado. Solo los usuarios con el rol de "Administrador" podrán acceder a estas funciones. El sistema debe denegar activamente el acceso a cualquier otro rol que intente utilizar dichas funciones.

Prioridad del requerimiento: Alta

Identificación del requerimiento	RNF-03
Nombre del requerimiento	Usabilidad e Intuitividad de la Interfaz
Características	La interfaz de usuario (UI) debe ser fácil de usar, intuitiva y consistente.
Descripción del requerimiento	La interfaz deberá diseñarse para ser utilizada de manera intuitiva por todos los perfiles de usuario. Para lograr esto, la estructura de la aplicación debe ser clara. Además, todos los botones y menús deben seguir un estilo visual y de comportamiento consistente en todo el programa, con el fin de minimizar la curva de aprendizaje del usuario.

Prioridad del requerimiento: Alta

Identificación del requerimiento	RNF-04
Nombre del requerimiento	Rendimiento
Características	El sistema debe responder a las interacciones del usuario de manera rápida y fluida.
Descripción del requerimiento	Los tiempos de respuesta deben ser de, a lo mucho, 3 segundos en el equipo. Con esto aseguramos que los usuarios puedan usar el programa de manera óptima, y garantizando que el programa tenga una interfaz que se vea fluida.

Prioridad del requerimiento: Alta

Identificación del requerimiento	RNF-05
Nombre del requerimiento	Consistencia (Control de Cupo)
Características	El sistema debe aplicar y hacer cumplir las reglas de negocio sobre el aforo de eventos limitados.
Descripción del requerimiento	El programa deberá validar que el cupo a los talleres no se exceda. El sistema no deberá aceptar más usuarios una vez llegado el límite.

Prioridad del requerimiento: Alta

Identificación del requerimiento	RNF-06
Nombre del requerimiento	Mantenibilidad
Características	El código fuente debe ser fácil de entender, modificar y actualizar en el futuro.
Descripción del requerimiento	Para que el código se pueda mantener de manera adecuada en un futuro, deberá estar documentado y redactado con los estándares de calidad.

Prioridad del requerimiento: Media

Identificación del requerimiento	RNF-07
Nombre del requerimiento	Gestión Amigable de Errores
Características	El sistema debe gestionar errores inesperados de forma amigable para el usuario.
Descripción del requerimiento	En caso de tener un error inesperado, el sistema deberá mostrar una página de error que sea amigable para el usuario en lugar de un error de código.

Prioridad del requerimiento: Media

Identificación del requerimiento	RNF-08
Nombre del requerimiento	Confiabilidad (Copias de Seguridad)
Características	El sistema debe garantizar la persistencia y recuperabilidad de los datos.
Descripción del requerimiento	Se realizarán copias de seguridad (backups) de la base de datos de manera automatizada diaria, preferiblemente durante horarios de baja actividad. Estas copias deben incluir toda la información de usuarios, eventos, registros y transacciones. Los respaldos deben almacenarse en ubicaciones separadas del servidor principal para protección contra fallos de hardware.

Prioridad del requerimiento: Alta

4. Plan de Trabajo

El proyecto seguirá un esquema con entregas semanales que permitan retroalimentación continua.

La organización del equipo se realizará via WhatsApp, y se usará tanto Git, como GitHub para mantener un buen control de versiones.

4.1 Distribución de roles

Karen Patricia Martínez Montemayor - Frontend y UX

- Diseño y desarrollo de interfaces de usuario
- Implementación de vistas (dashboards, catálogo de eventos)
- Validación de usabilidad (RNF-03)

Moisés Isaac Pech Herrera - Backend y Lógica de Negocio

- Desarrollo de clases principales y lógica de eventos
- Gestión de talleres, conferencias y premiaciones (RF-04, RF-05, RF-06)
- Sistema de control de cupos (RF-11)

Karina Gabriela Puch Rodríguez - Base de Datos y Reportes

- Diseño e implementación de la base de datos

- Gestión de usuarios y editoriales (RF-07, RF-09)
- Generación de constancias PDF (RF-13)
- Sistema de respaldos (RNF-10)

Jesús Antonio Tec Bonilla - Seguridad y Autenticación

- Sistema de registro y login (RF-01, RF-02)
- Control de acceso por roles (RNF-02)
- Generación y validación de códigos QR (RF-12)
- Seguridad de contraseñas (RNF-01)

4.2 Fases del Proyecto

Fase 1: Análisis y diseño

Semana del 28 Oct - 3 Nov

Actividades:

- Análisis de requisitos funcionales y no funcionales
- Diseño del diagrama UML definitivo
- Diseño del modelo de base de datos
- Mockups de interfaz

Entregables:

- Documento de requisitos IEEE 830
- Diagrama UML de clases
- Modelo entidad-relación
- Wireframes de interfaz

Fase 2: Configuración e Implementación Base

Semana del 4 - 17 Nov

Actividades:

- Configuración del entorno y repositorio Git
- Creación de la base de datos

- Implementación de clases principales (Usuario, Evento, Editorial)
- Sistema de autenticación básico

Entregables:

- Repositorio configurado
- Base de datos funcional
- Clases base implementadas
- Login/registro funcional

Distribución:

- **Karen:** Estructura frontend, componentes base
- **Isaac:** Clases de eventos, estructura backend
- **Karina:** Base de datos, modelo de tablas
- **Jesús:** Sistema de autenticación

Fase 3: Desarrollo de Funcionalidades Principales

Semana del 18 - 24 Nov

Actividades:

- Gestión completa de eventos (crear, editar, eliminar)
- Dashboard administrativo (RF-08)
- Panel de registros de usuario (RF-10)
- Visualización de detalles de eventos (RF-03)
- Sistema de registro a eventos

Entregables:

- Dashboards funcionales
- Sistema de inscripción a eventos

Distribución:

- **Karen:** Interfaces de dashboards y visualización
- **Isaac:** Lógica de gestión de eventos y cupos

- **Karina:** Catálogo de editoriales, gestión de usuarios
- **Jesús:** Validación de permisos por rol

Fase 4: Funcionalidades Avanzadas

Semana del 25 Nov - 1 Dic

Actividades:

- Generación de códigos QR para eventos (RF-12)
- Sistema de generación de constancias PDF (RF-13)
- Validación de asistencia
- Integración completa de módulos

Entregables:

- Sistema de QR funcional
- Generador de constancias
- Sistema integrado completo

Distribución:

- **Jesús:** Generación y validación de QR
- **Karina:** Generación de constancias PDF
- **Isaac:** Lógica de validación de asistencia
- **Karen:** Interfaz de descarga de QR y constancias

Fase 5: Pruebas y documentación final

2 y 3 de diciembre

Actividades:

- Pruebas funcionales de todos los RF en JUnit
- Validación de requisitos no funcionales
- Corrección de bugs
- Documentación técnica
- Preparación de presentación

Entregables:

- Sistema completo funcional
- Documentación técnica
- Manual de usuario
- Presentación final

Responsables:

Todo el equipo.

4.3 Cronograma

Fase	Duración	Fechas	Entregables
Fase 1	1 semana	28/oct - 03/nov	Requisitos, UML, Diseño BD
Fase 2	2 semanas	04 – 17 nov	BD, Login, Clases base
Fase 3	1 semana	18 – 24 nov	Gestión eventos, Dashboards
Fase 4	1 semana	25/nov - 01/dic	QR, Constancias
Fase 5	2 días	2 – 3 dic	Pruebas, Documentación

4.4 Herramientas

Gestión:

- GitHub
- WhatsApp
- One Drive

Desarrollo:

- Base de Datos: MySQL
- Librerías: QRCode.js, jsPDF, bcrypt

5. Estándares

5.1. Fundamentos y Principios

Para asegurar la calidad y mantenibilidad del proyecto, la construcción del software se guiará por los siguientes estándares base:

1. **Estándar del Lenguaje (PHP-FIG):** El código seguirá los estándares de la PSR (PHP Standard Recommendation) establecidos por el PHP Framework Interop Group, específicamente:
 - a. PSR-1 (Basic Coding Standard): Estándares básicos de codificación.
 - b. PSR-4 (Autoloading Standard): Estándar para la carga automática de clases.
 - c. PSR-12 (Extended Coding Style): Guía de estilo de codificación extendida.
2. **Principios de Calidad:** Se adoptarán los principios de diseño y construcción de software descritos en el libro *Code Complete* de Steve McConnell, enfocándose en la claridad, simplicidad y robustez del código. Además, se promoverá la aplicación de los Principios SOLID.

5.2. Convenciones Específicas del Proyecto

Para mantener una consistencia total en el código base, el equipo acordó usar los siguientes lineamientos, basados en gran medida en PSR-12:

5.2.1. Nomenclatura

- **Namespaces:** UpperCamelCase.
- **Clases:** *UpperCamelCase, sustantivos.*
- **Métodos / Funciones:**

5.2.2. Formato de Código

- **Indentación:** 4 espacios (PSR-12). Evitar el uso de tabulaciones.
- **Llaves ({}):** Deben ir en línea separada para estructuras de control (clases, métodos, if, for, etc.), siguiendo el estilo Allman o "Brace on new line" (Estilo recomendado por PSR-12).
- **Declaraciones de tipos:** Siempre que sea posible, usar declaraciones de tipo para argumentos de métodos, propiedades y valores de retorno (ej: public function miMetodo(string \$param): int).
- **Líneas en blanco:** Para separar bloques lógicos.
- **Implementación de use:** Las declaraciones use deben agruparse en la parte superior del archivo y siempre ir antes de la declaración de la clase.

5.2.3. Comentarios y Documentación

- **PHEDoc (Comentarios de API):** Todas las clases, propiedades y métodos públicos, protegidos y privados deben tener PHEDoc describiendo propósito, @param, @return, @throws, @var, etc. Se usa para generar documentación y ayudar a las herramientas de análisis estático.

- **Comentarios Internos (// o #):** Solo para lógica de negocio compleja o algoritmos no obvios. Evitar comentarios redundantes.

5.2.4. Estándares de Control de Versiones (Git)

- **Mensajes de Commit:** *Usar el formato "Tipo: Descripción clara de los cambios"* (ej: Fix, Feature, Refactor, Docs).
- **Uso de Ramas (Branches):** *No hacer push directo a main. Crear ramas por funcionalidad (ej: feature/nombre-feature) o por corrección (ej: fix/bug-descripcion).*

6. Estándares

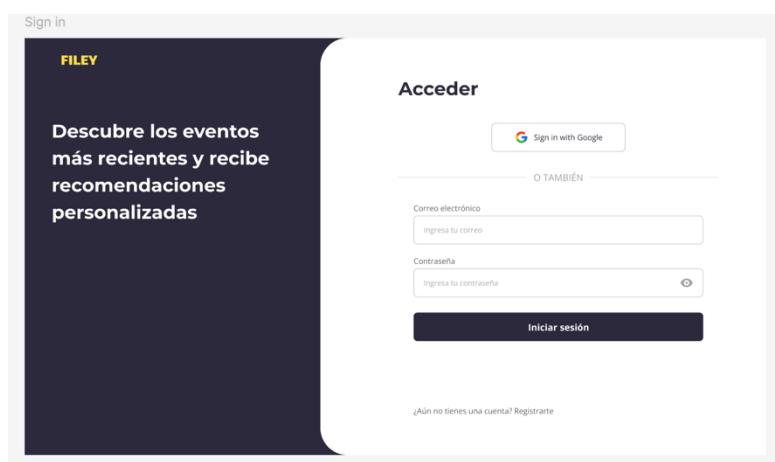
6.1. Mockups

Buscando enfatizar en el diseño final esperado, se presentará una serie de imágenes que buscan determinar la forma en la que el proyecto se va a presentar.

6.1.1. Bienvenida



6.1.2. Inicio de sesión



6.1.3. Registro

The image shows a two-panel user interface for FILEY. On the left, a mobile device screen displays a dark blue landing page with the FILEY logo at the top and a central text block: "Descubre los eventos más recientes y recibe recomendaciones personalizadas". Above the mobile screen is the text "Sign up". A large downward-pointing arrow indicates the transition to the right panel. The right panel shows a desktop sign-up form titled "Crear Cuenta". It includes a "Sign up with Google" button with a Google icon. Below it is a horizontal line with the text "O TAMBIÉN". The form has four input fields: "Nombre completo" (with placeholder "Ingresa tu nombre completo"), "Teléfono" (with placeholder "Ingresa tu teléfono"), "Correo electrónico" (with placeholder "Ingresa tu correo"), and "Contraseña" (with placeholder "Ingresa tu contraseña" and a visibility icon). At the bottom is a large blue "Crear Cuenta" button, and below it is a link: "¿Ya tienes una cuenta? Ingresar".

6.1.4. Alta de evento

CREATE EVENT PAGE ▾ EDIT

FILEY FILEY PREMIOS CARTELERA ESPACIO CULTURAL

His eventos Perfil

Crear nuevo Evento

—○—

Editor Banner Cupo Resumen

Detalles

Título * Enter the name of your event

Categoría * Please select one

Día & Hora

Sesión * Dia * Hora de inicio * Hora de finalización

DD/MM/YY 12:00 AM 12:00 AM

Salón

En que salón sera * el evento Please select one

Información adicional

Descripción del * evento Describe todos los detalles del evento

Guardar y continuar

Company Info

About Us
Contact Us
Careers
FAQs
Terms of Service
Privacy Policy

Help

Account Support
Listing Events
Event Ticketing
Ticket Purchase Terms & Conditions

Categories

Concerts & Gigs
Festivals & Lifestyle
Business & Networking
Food & Drinks
Performing Arts
Sports & Outdoors
Exhibitions
Workshops, Conferences & Classes

Follow Us

Facebook
Instagram
Twitter
YouTube

Download The App

Get it on Google Play
Download on the App Store

6.1.5. Publicación evento

Create Event page - Review

FILEY

FILEY

PREMIOS

CARTELERA

ESPACIO CULTURAL



MyGlobe

+
+

Titulo del evento

Salón

Fecha

[Editor](#)

[Banner](#)

[Cupo](#)

[Resumen](#)

Ya casi! Verifica que todo este correcto

Titulo del evento

Día y Hora

Día

Hora

[+ Add to Calendar](#)

Salón

Salón...

Información adicional

Cupo limitado/libre

Categoría: Premiacion/Taller/Evento

Anfitrión

Nombre

Contacto

Descripción

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur. Eget vulputate sodis sit urna sit aliquet. Vivamus facilisis libero dolor volutpat diam eu. Quis a id posuere etiam at enim vivamus. Utma nisi malesuada libero enim ornare in viverra. Nibh commodo quis tellus aliquet nibh tristique lobortis id. Consequat ultrices vulputate turpis neque viverra tempor nunc. Et amet massa tellus consequat maurs imperdiet tellus. Prosent risus magna nisi turpis egestas ultrices viverra pellentesque blandit. Rutrum consequat eu penatibus ipsum at. Vestibulum a pharetra facilisis varius proin ultricies tellus. Ac viverra pharetra sit elementum magna nullam ornare in a. Egestas veli id nisi a. Elementum eget vulputate dignissim uma sed tellus felis. Tellus in et sed massa morbi velit massa donec.

[Guardar para después](#)

[Publicar](#)

6.1.6. Generación de QR



Link:

[https://www.figma.com/design/KOMSdzMdY77ciyM9O0gVh5\(FILEY?node-id=0-1&t=fk88JZ5Gp2knO57N-1](https://www.figma.com/design/KOMSdzMdY77ciyM9O0gVh5(FILEY?node-id=0-1&t=fk88JZ5Gp2knO57N-1)