## これからのモデリング

細合 晋太郎

**Change Vision** 



## スケジュール: 10:30~11:40

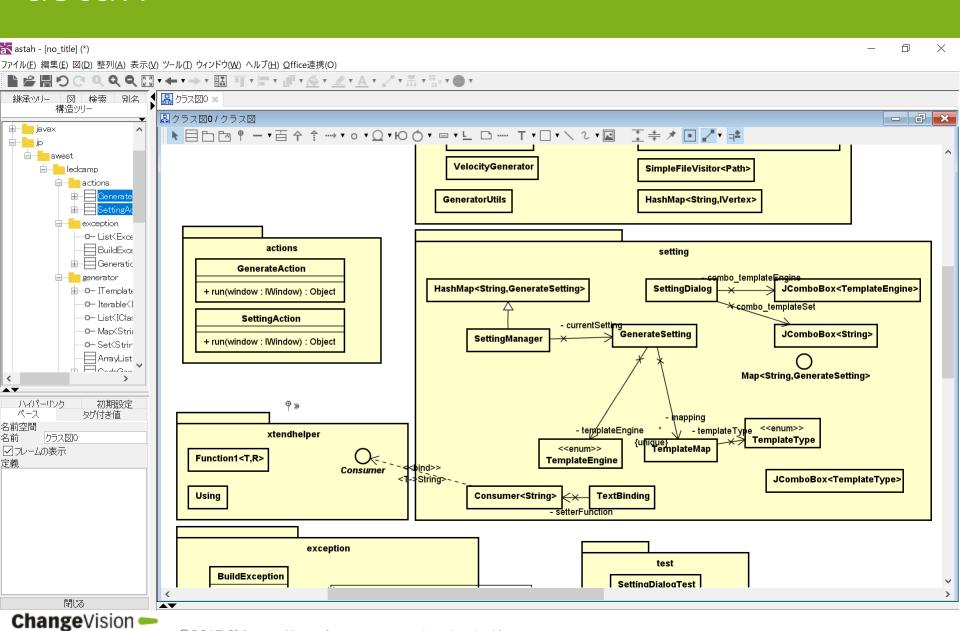
☆11:20~11:40:Q&A、ディスカッション

## Modelingとは

- **☆抽象、取捨** 
  - ☆膨大な情報から欲しい情報のみを抽出する
  - ☆要らない情報を捨てる
- ☆観点
  - \*いろいろな側面から眺める
  - **☆抜け・漏れを防ぐ**
- ☆関連
  - ☆モデル同士のつながりを作る
  - ※繋がりから新たな情報を得る
- \*分析
  - ☆シミュレーション
  - \*モデルを検証する
- ☆出力
  - **※ソースコード**
  - **\*ドキュメント**



#### astah\*



## いままでのモデリング

☆単一システムのソフトウェア設計

☆UML / SysMLなど標準仕様のモデリング

## これからのモデリング

\*ソフトウェア屋のためもモデルから、関わる全ての人 へのモデルへ

☆関わる全ての情報の統合と必要な情報の抽出

\*ステークホルダーに応じたモデリング、ビューポイント



# Modeling業界動向

- ☆ Eclipse
- ☆ Jet Brains
- ☆ No Magic
- ※ その他



https://www.eclipse.org/

# Eclipse



### Eclipse

☆プログラミングのためのIDEから、モデリング基盤へ

☆Eclipse Modeling Framework: MOF実装

☆e4: IDEのUI周りをモデルで管理

☆Orion: クラウドIDE

☆LPM:IDE機能のAPI化



## Eclipse CDT界隈

☆Linux環境

☆Arduino環境

☆Eclipseをベースにした組込み向けIDE

☆True Studio等

★Dockerでクロス環境構築

https://www.jetbrains.com/

## Jet Brains



#### Jet Brains

**%**IntelliJ

**\***Kotlin

☆その他、各種言語向けIDE(Python, C#, Ruby, PHP, JavaScript)



#### **MPS**

- ☆Textual DSLだけでなく、Graphicalや表形式、数式の埋め込みなどなど、かなり自由なDSLが定義できる

☆異なる表現のDSL・コード間もモデルで結ばれているので、変更したら即時に他方にも反映される



#### mbeddr

\*MPSをベースにした、組込み統合環境

- ☆DSLによる要求記述
- ☆ステートマシンDSL
- **∴**C99
- **※**テスト
- **☆検証**
- ☆デバッグ

☆これらがDSLですべて繋がる



https://www.nomagic.com/

## No Magic



☆SysML2.0、MBSE (Model Base Systems Engineering)
の最有カツール

☆各種モデルの統合や、ステークホルダに応じた ViewPointの定義からViewの生成など、メタ定義とモ デル定義をシームレスに行き来できる

☆その他のツールチェインも強力で、各種ツールとの 連携も多い



# その他



## SysML2.0

☆標準記法の定義から、MBSE (Model Base Systems Engineering)の実現基盤に

- \*SysML v2 RFP Working Group
- **\*\*OSLC4MBSE Working Group**
- \*Auto-View Generation Working Group
- \*SysML and Modelica Integration
- \*SysML Extension for Dynamic Simulators
- \*Quantities, Units, Dimensions, Values (QUDV)
- \*Mapping between SysML and AP233



### Open MBEE

\*\*MBSEのOSS基盤。INCOSEメンバーによる実装?

- \*\*mms (Model Management System)
  - ※モデルリポジトリ。ElasticSearch <sup>+</sup> PostgreSQL
  - \*\*REST APIでモデルにアクセス
- **★EMS-WebApp** 
  - ☆ビュー定義とビューアのウェブアプリ
- \*mdk
  - ★Magic Draw 連携。現状Magic Drawからモデル定義を持ってくるのが一番扱いやすそう



# Change Vision動向



## Change Visionの取り組み

- **☆**研究開発中
  - \*EMFを用いたモデル基盤
  - ☆独自モデルを作りやすいプラットフォーム
  - \*モデルリポジトリ連携
- \*\*STAMPツール(開発中)

## デモ(予定)

☆MPS / mbeddr

**\***Eclipse Orion

**XText** 

╬astah小技集



# Q&A、ディスカッション

