# mruby/cによる マルチプログラミングの提案

田中 和明九州工業大学

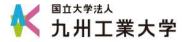


### 概要

- マルチプログラミング
- mruby ∠mruby/c



### 自己紹介



### 自己紹介

- 田中和明(九州工業大学情報工学部)
- 教育
  - プログラミング、データ構造とアルゴリズム などの講義を担当
- 研究
  - 組込みシステム(mruby)
  - ブロックチェーン技術(をIoTで利用する)
  - LPWA、光学測量に関する共同研究

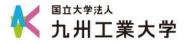


# mrubyの開発

- 2010年度~2012年度
  - 経済産業省 地域イノベーション創出研究開発事業でmrubyを開発(ネットワーク応用通信研究所、福岡CSK、九州工業大学)
- 2015年度~
  - 島根県 しまねソフト研究開発センターとの共同研究で mruby/c を開発
- 2016年度
  - NEDO 次世代スマートデバイス開発プロジェクトでmruby用IDEを開発(九州工業大学、SCSK九州、有明高専)
- 2017年度~2018年度
  - 経済産業省 戦略的基盤技術高度化支援事業(サポイン事業)で mrubyを使った省電力無線モジュールを開発(Braveridge、九 州工業大学、SCSK九州、ILC)



# マルチプログラミング



# マルチプログラミング

- 複数の機能を実装する
  - $\downarrow$
- プログラムが複雑になる
  - 異なるタイミングでそれぞれの機能を動かす
  - 機能ごとに実装を分離したい
  - セキュリティ
  - 保守性
- マルチプログラミング



### 例

• 赤色LEDを1秒間隔で点滅させる

```
while true do
  output 0,1
  sleep_ms 1000
  output 0,0
  sleep_ms 1000
end
```

output: GPIO出力

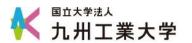
sleep\_ms: スリープ



### 例

- 赤色LEDを1秒間隔で点滅させる
- 緑色LEDを0.1秒間隔で点滅させる

- シングルプログラミングの場合は?
- マルチプログラミングの場合は?



# シングルプログラミングの例

```
t = 0
while true do
# 緑色LED
if t%2 == 0 then
output 7, 0
else
output 7, 1
end
```

もう少しスマートな方法が あるかもしれませんが、、、

```
# 赤色LED&リセット

if t == 10 then

output 0, 1

elsif t >= 20 then

t = 0

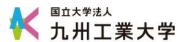
output 0, 0

end

sleep_ms 100

t += 1

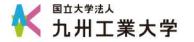
end
```



# マルチプログラミングの例

- 割り込みを使う?
- スレッドを使う?
- マルチタスク(プロセス)を使う?

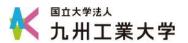
もっと簡単に実装できないか?



# mruby/c の マルチプログラミング

```
while true do
  output 0, 1
  sleep_ms 1000
  output 0, 0
  sleep_ms 1000
end
```

```
while true do
  output 7, 1
  sleep_ms 100
  output 7, 0
  sleep_ms 100
end
```



# mruby/c



#### mruby

- mruby
  - Rubyを軽量化したもの ~Rubyの開発効率を組込みソフト開発へ
  - Rubyとの互換性を重視 ~Ruby技術者が組込み開発できる
  - 消費メモリは 400KB 程度

# mrubyの利用事例



ネットワークルータ(IIJ社)





ゲーム(スクエアエニックス、SidMeier's)



Apacheモジュール(OSS)



ETロボコン(アフレル社、ほか)



GUIライブラリ(ILC社)

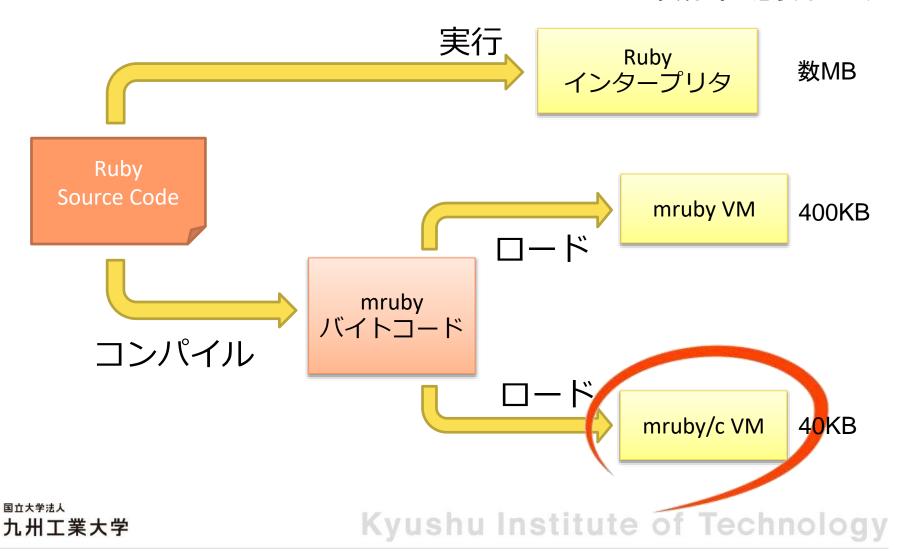


#### mruby/c

- mruby/c
  - mrubyをさらに軽量化した〜40KB程度 ワンチップマイコンでの動作を想定する
  - Rubyとの互換性よりも、小型化を重視 最小限のクラスライブラリ
  - OSを必要としない

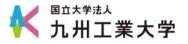
### Ruby, mruby, mruby/c

実行時に必要なメモリ



# mruby/c のポイント

- OSを必要としない
- OSが提供する機能を持つ
  - マルチプログラミング複数プログラムのコンカレント実行
  - メモリ管理
  - 排他制御
- ユーザプログラムとして実行する



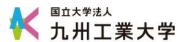
# mrubyのバイトコード

#### コンパイル後に生成される

while true do
output 0,1
sleep\_ms 1000
output 0,0
sleep\_ms 1000
end



```
1 000 OP JMP
                   015
2 001 OP LOADSELF
                  R1
2 002 OP LOADI
                  R2
2 003 OP LOADI
                  R3
             R1
2 004 OP SEND
                           :output 2
3 005 OP LOADSELF
                  R1
3 006 OP LOADI
               R2
                           1000
3 007 OP SEND
                  R1
                           :sleep ms
4 008 OP LOADSELF
                   R1
4 009 OP LOADI
                   R2
                           0
4 010 OP LOADI
                  R3
4 011 OP SEND
               R1
                           :output 2
5 012 OP LOADSELF
                  R1
5 013 OP LOADI
                  R2
                           1000
5 014 OP SEND
                   R1
                           :sleep ms
1 015 OP LOADT
                   R1
1 016 OP JMPIF
                  R1
                           001
1 017 OP LOADNIL
                   R1
1 018 OP STOP
```



### mruby VM

• VMがバイトコードを実行する

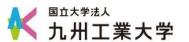
```
loop do
  instruction = Fetch(program)
  Execute(instruction)
end
```



# mruby/c VMのアイディア

複数のプログラム(複数のバイトコード)を実行する

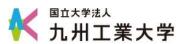
```
loop do
  for i=1 to N do
     current_program = program[i]
     instruction = Fetch(current_program)
     Execute(instruction)
  end
end
```



# 実行効率の問題

実行効率が悪いので、 いくつかのバイトコードを実行する

```
loop do
 for i=1 to N do
   current_program = program[i]
   for j=1 to M do
     instruction = Fetch(current_program)
      Execute(instruction)
   end
 end
end
```



# 実行の公平性

• プログラム間で実行時間が公平ではない

```
loop do
  for i=1 to N do
    current_program = program[i]
   start_time = GetCurrentTime()
   while GetCurrentTime() < (start_time + TIME_SLICE) do
      instruction = Fetch(current_program)
      Execute(instruction)
    end
  end
end
```



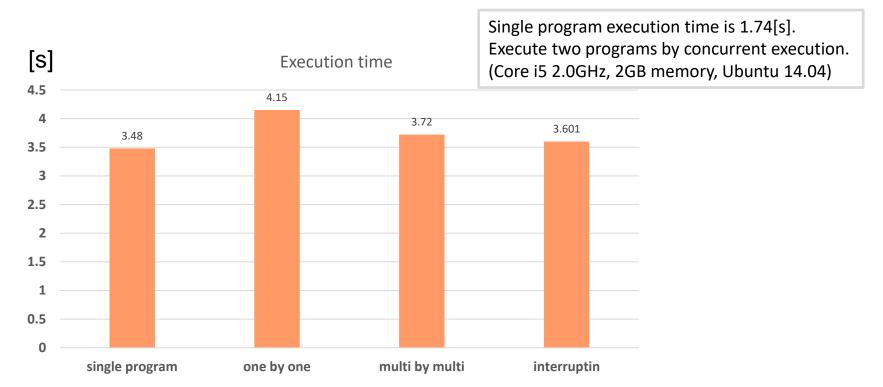
# mruby/c の実装

タイマー割り込みが使える場合は、 割り込みでプログラム切り替える



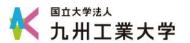
#### Result

- Execution time
  - Calculate 32th Fibonacci number using recursion





### 資料



#### Resources

mruby

```
http://mruby.org/
https://github.com/mruby/mruby
```

mruby/c

```
http://www.s-itoc.jp/
https://github.com/mrubyc/mrubyc
```

