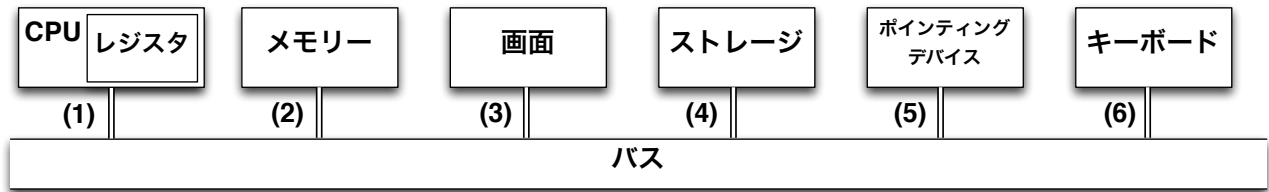


プログラム5 動作の解説



1000 LD A, 04	<p>CPUがプログラムカウンター(1000)上のプログラムコードを メモリーから読み込む (構成図の(2), (1)) プログラムカウンターを2加算する CPUが4をレジスターAに読み込む</p>
1002 LD (2100), A	<p>CPUがプログラムカウンター(1002)上のプログラムコードを メモリーから読み込む (構成図の(2), (1)) プログラムカウンターを3加算する CPUがレジスターAの値をメモリー(2100)に書き込む (構成図の(1), (2))</p>
1005 CALL 1100	<p>CPUがプログラムカウンター(1005)上のプログラムコードを メモリーから読み込む (構成図の(2), (1)) プログラムカウンターを3加算する CPUがスタックポインターの値を2減らし, プログラムカウンターの値をスタックポインターの指す メモリーに書き込んで, プログラムカウンターに1100を読み込む (構成図の(1),(2))</p>
1100 LD HL, 2100	<p>CPUがプログラムカウンター(1100)上のプログラムコードを メモリーから読み込む (構成図の(2), (1)) プログラムカウンターを3加算する CPUが2100をレジスターHLに読み込む</p>
1103 LD A, (HL)	<p>CPUがプログラムカウンター(1103)上のプログラムコードを メモリーから読み込む (構成図の(2), (1)) プログラムカウンターを1加算する CPUがレジスターHLの指すメモリー(2100)から レジスターAに読み込む(構成図の(2),(1))</p>
1104 ADD A, 08	<p>CPUがプログラムカウンター(1104)上のプログラムコードを メモリーから読み込む (構成図の(2), (1)) プログラムカウンターを2加算する CPUがレジスターAに8を足す 計算結果にしたがってフラグを変更する</p>

1106 LD (HL), A	<p>CPUがプログラムカウンタ(1106)上のプログラムコードをメモリーから読み込む(構成図の(2),(1))</p> <p>プログラムカウンタを1加算する</p> <p>CPUがレジスタHLの指すメモリー(2100)にレジスタAを書き込む(構成図の(1),(2))</p>
1107 RET	<p>CPUがプログラムカウンタ(1107)上のプログラムコードをメモリーから読み込む (構成図の(2),(1))</p> <p>プログラムカウンタを1加算する</p> <p>CPUがプログラムカウンタにスタックポインタの指すメモリーの値を読み込み, スタックポインタを2加算する (構成図の(2),(1))</p>
1008 LD A, (2100)	<p>CPUがプログラムカウンタ(1008)上のプログラムコードをメモリーから読み込む (構成図の(2), (1))</p> <p>プログラムカウンタを3加算する</p> <p>CPUがメモリー(2100)の値をレジスタAに読み込む (構成図の(2), (1))</p>
100B ADD A, 04	<p>CPUがプログラムカウンタ(100B)のプログラムコードをメモリーから読み込む (構成図の(2), (1))</p> <p>プログラムカウンタを2加算する</p> <p>CPUがレジスタAに4を足す 計算結果にしたがってフラグを変更する</p>
100D LD (2000),A	<p>CPUがプログラムカウンタ(100D)のプログラムコードをメモリーから読み込む (構成図の(2), (1))</p> <p>CPUがメモリー(2000)にレジスタAを書き込む (構成図の(1),(2))</p>
1010 RET	<p>CPUがプログラムカウンタ(1010)のプログラムコードをメモリーから読み込む (構成図の(2), (1))</p> <p>プログラムカウンタを1加算する</p> <p>終了する (実際には, CPUがプログラムカウンタに スタックポインタの指すメモリーの値を読み込み, スタックポインタを2加算する)</p>