

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI PADANG

PUSAT PENINGKATAN DAN PENGEMBANGAN AKTIVITAS INSTRUKSIONAL (P3AI)

FORMULIR

NASKAH SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER

JURUSAN: TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI: D3 SISTEM INFORMASI

MATA KULIAH :PEMROGRAMAN MOBILE SIFAT UJIAN : TUTUP BUKU

LANJUT (T)

KELAS : 3-SI DOSEN : ULIA ULFA, S.Kom., M.kom

HARI/ TANGGAL : SENIN/13-OKTOBER-2025 SEMESTER : 5 (GANJIL)
WAKTU : 60 MENIT TAHUN AJARAN : 2025/2026

Petunjuk Soal:

- 1.Bacalah doa sebelum anda mengerjakan soal
- 2.Tulislah dengan jelas nama,nobp, dan kelas pada lembar jawaban yang sudah disediakan
- 3. Periksa dan bacalah soal sebelum anda menjawab
- 4.Dahulukan menjawab soal yang anda anggap mudah
- 5.Periksalah seluruh jawaban anda sebelum diserahkan kepada pengawas ujian

SOAL

- 1. Apa itu Flutter?
 - A. Framework untuk mengembangkan aplikasi iOS dan Android
 - B. Bahasa pemrograman
 - C. Alat untuk desain UI
 - D. Database management system
- 2. Bahasa pemrograman apa yang digunakan Flutter?
 - A. Java
 - B. Kotlin
 - C. Dart
 - D. Swift
- **3.** Apa itu pubspec.yaml di Flutter?
 - A. File yang berisi informasi tentang versi aplikasi
 - B. File konfigurasi yang berisi dependensi dan aset
 - C. File untuk menulis kode utama aplikasi
 - D. File yang digunakan untuk mengatur database
- 4. Bagaimana cara menampilkan gambar di Flutter?
 - A. Image.network
 - B. NetworkImage.asset
 - C. AssetImage
 - D. Image.file
- 5. Untuk apa widget ListView digunakan?
 - A. Menampilkan list secara horizontal
 - B. Menampilkan list secara vertical
 - C. Menampilkan widget dalam format grid
 - D. Menampilkan widget secara statis

Dibuat Dosen yang Bersangkutan		Diperiksa Koordinator Program Studi	
Tanggal	13-OKTOBER-2025	Tanggal	13-OKTOBER-2025
Oleh	ULIA ULFA,S.Kom.,M.Kom	Oleh	CIPTO PRABOWO,ST.,MT
Tanda Tangan	(2)from	Tanda Tangan	Cy.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI PADANG

PUSAT PENINGKATAN DAN PENGEMBANGAN AKTIVITAS INSTRUKSIONAL (P3AI)

FORMULIR

NASKAH SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER

JURUSAN: TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI: D3 SISTEM INFORMASI

- **6.** Bagaimana cara menambahkan library eksternal ke proyek Flutter?
 - A. Menggunakan perintah flutter add
 - B. Mengedit file pubspec.yaml
 - C. Mengedit file config.yaml
 - D. Menambahkan library secara manual di folder src
- 7. Metode apa yang digunakan untuk menavigasi ke halaman lain di Flutter?
 - A. Navigator.push()
 - B. Navigator.pop()
 - C. Navigator.load()
 - D. Navigator.open()
- 8. Apa itu "State" di Flutter?
 - A. Warna aplikasi
 - B. Data yang dimiliki oleh widget
 - C. Layout dari aplikasi
 - D. Ukuran dari aplikasi
- 9. Apa yang terjadi jika metode setState() tidak dipanggil setelah ada perubahan data?
 - A. Aplikasi crash
 - B. Tampilan tidak berubah
 - C. Semua widget dihapus
 - D. Ukuran layar berubah
- 10. Untuk menangani interaksi pengguna dalam widget, Flutter menyediakan kelas berikut, kecuali...
 - A. GestureDetector
 - B. InkWell
 - C. ClickWidget
 - D. Listener
- 11. Apa fungsi dari GestureDetector pada Flutter?
 - A. Untuk mendeteksi perubahan warna
 - B. Untuk mendeteksi dan merespon berbagai gesture pengguna
 - C. Untuk memuat gambar
 - D. Untuk merubah ukuran widget
- 12. Apa fungsi dari widget Spacer dalam Flutter?
 - A. Untuk memberikan padding pada widget
 - B. Untuk memisahkan widget lain secara dinamis di dalam row atau column
 - C. Untuk mengatur ukuran teks dalam aplikasi
 - D. Untuk membuat widget tidak terlihat
- **13.** Jika Anda ingin membuat jarak antara dua widget pada Row, apa alasan memilih menggunakan Spacer daripada Padding?
 - A. Karena Spacer lebih fleksibel dan dapat memperluas ruang secara dinamis
 - B. Karena Spacer memiliki performa lebih tinggi

Dibuat Dosen yang Bersangkutan		Diperiksa Koordinator Program Studi	
Tanggal	13-OKTOBER-2025	Tanggal	13-OKTOBER-2025
Oleh	ULIA ULFA,S.Kom.,M.Kom	Oleh	CIPTO PRABOWO,ST.,MT
Tanda Tangan	(Home	Tanda Tangan	Cy.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI PADANG

PUSAT PENINGKATAN DAN PENGEMBANGAN AKTIVITAS INSTRUKSIONAL (P3AI)

FORMULIR

NASKAH SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER JURUSAN : TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI : D3 SISTEM INFORMASI

- C. Karena Padding tidak bisa digunakan di Row
- D. Karena Spacer otomatis memberikan padding pada widget
- **14.** Apa fungsi dari widget Draggable dalam Flutter?
 - A. Untuk memindahkan widget dari satu tempat ke tempat lain dengan cara menyeretnya.
 - B. Untuk membuat animasi pada widget.
 - C. Untuk menampilkan teks di dalam aplikasi.
 - D. Untuk mengatur posisi widget dalam sebuah grid.
- 15. Metode apa yang digunakan untuk kembali ke halaman sebelumnya di Flutter?
 - A. Navigator.push()
 - B. Navigator.back()
 - C. Navigator.pop()
 - D. Navigator.exit()
- 16. Bagaimana cara mengirim data ke halaman lain saat menggunakan Navigator.push()?
 - A. Menyimpan data dalam State global
 - B. Menggunakan parameter arguments dari Navigator.push()
 - C. Menggunakan metode Navigator.pass()
 - D. Mengirim data langsung melalui fungsi build()
- 17. Ketika menggunakan Navigator.pushReplacement(), apa yang terjadi pada halaman sebelumnya?
 - A. Halaman sebelumnya tetap dalam stack navigasi
 - B. Halaman sebelumnya dihapus dari stack
 - C. Halaman sebelumnya direset
 - D. Halaman sebelumnya ditambahkan ke atas halaman baru
- **18.** Apa fungsi dari Navigator.popUntil()?
 - A. Menghapus semua halaman dalam stack
 - B. Mengembalikan halaman paling bawah dalam stack
 - C. Kembali ke halaman tertentu dalam stack berdasarkan kondisi tertentu
 - D. Menambahkan halaman baru di atas halaman saat ini
- **19.** Apa perbedaan antara InkWell dan GestureDetector di Flutter?
 - A. InkWell memberikan efek visual, sedangkan GestureDetector tidak
 - B. GestureDetector hanya dapat digunakan pada teks, sedangkan InkWell hanya pada gambar
 - C. InkWell digunakan untuk animasi, sementara GestureDetector untuk tampilan
 - D. Tidak ada perbedaan, keduanya sama persis
- 20. Properti apa yang harus diisi untuk menentukan aksi ketika InkWell ditekan?
 - A. onTap
 - B. onPressed
 - C. onLongPress
 - D. onClick

Dibuat Dosen yang Bersangkutan		Diperiksa Koordinator Program Studi	
Tanggal	13-OKTOBER-2025	Tanggal	13-OKTOBER-2025
Oleh	ULIA ULFA,S.Kom.,M.Kom	Oleh	CIPTO PRABOWO,ST.,MT
Tanda Tangan	(2)from	Tanda Tangan	Cy.