

Kerjakanlah tugas dibawah ini
Buat nama,nobp,kelas,tanggal dan matakuliah

1. Apa fungsi dari widget Spacer dalam Flutter?
 - A. Untuk memberikan padding pada widget
 - B. Untuk memisahkan widget lain secara dinamis di dalam row atau column
 - C. Untuk mengatur ukuran teks dalam aplikasi
 - D. Untuk membuat widget tidak terlihat
2. Untuk mengatur proporsi dari ruang yang diambil oleh Spacer, properti apa yang dapat digunakan?
 - A. flex
 - B. spaceBetween
 - C. padding
 - D. alignment
3. Jika Anda ingin membuat jarak antara dua widget pada Row, apa alasan memilih menggunakan Spacer daripada Padding?
 - A. Karena Spacer lebih fleksibel dan dapat memperluas ruang secara dinamis
 - B. Karena Spacer memiliki performa lebih tinggi
 - C. Karena Padding tidak bisa digunakan di Row
 - D. Karena Spacer otomatis memberikan padding pada widget
4. Apa fungsi dari widget Draggable dalam Flutter?
 - A. Untuk memindahkan widget dari satu tempat ke tempat lain dengan cara menyeretnya.
 - B. Untuk membuat animasi pada widget.
 - C. Untuk menampilkan teks di dalam aplikasi.
 - D. Untuk mengatur posisi widget dalam sebuah grid.
5. Apa peran utama dari widget DragTarget dalam Flutter?
 - A. Sebagai sumber data untuk Draggable widget.
 - B. Untuk mendeteksi objek yang diseret (dragged) dan menangkap hasil seretannya.
 - C. Untuk memberikan padding pada widget lain.
 - D. Untuk mengatur tata letak widget secara horizontal.
6. Apa fungsi dari widget SizedBox dalam Flutter?
 - A. Untuk memberikan jarak antara widget tanpa menambahkan margin atau padding.
 - B. Untuk membuat widget menjadi responsif.
 - C. Untuk membungkus widget agar tidak terlihat.
 - D. Untuk mengatur posisi widget di bagian bawah layar.
7. Widget Material dalam Flutter berperan sebagai...
 - A. Sebuah container untuk memberikan padding pada widget.
 - B. Pondasi visual dari UI dengan dukungan untuk efek bayangan dan elemen visual khas desain Material.
 - C. Widget yang digunakan untuk menampilkan teks berformat.
 - D. Widget untuk mengatur layout widget secara vertikal.
8. Apa yang terjadi jika widget Draggable tidak memiliki DragTarget di dalam aplikasi?
 - A. Aplikasi akan menampilkan error.
 - B. Draggable tetap berfungsi, tetapi hasil seret tidak dapat ditangkap.
 - C. Draggable tidak akan terlihat di layar.
 - D. Draggable tidak bisa digunakan sama sekali.

9. Metode apa yang digunakan untuk navigasi dari satu halaman ke halaman lain dalam Flutter?
- A. Navigator.push()
 - B. Navigator.pop()
 - C. Navigator.popAndPush()
 - D. Navigator.replace()
10. Metode apa yang digunakan untuk kembali ke halaman sebelumnya di Flutter?
- A. Navigator.push()
 - B. Navigator.back()
 - C. Navigator.pop()
 - D. Navigator.exit()
11. Bagaimana cara mengirim data ke halaman lain saat menggunakan Navigator.push()?
- A. Menyimpan data dalam State global
 - B. Menggunakan parameter arguments dari Navigator.push()
 - C. Menggunakan metode Navigator.pass()
 - D. Mengirim data langsung melalui fungsi build()
12. Ketika menggunakan Navigator.pushReplacement(), apa yang terjadi pada halaman sebelumnya?
- A. Halaman sebelumnya tetap dalam stack navigasi
 - B. Halaman sebelumnya dihapus dari stack
 - C. Halaman sebelumnya direset
 - D. Halaman sebelumnya ditambahkan ke atas halaman baru
13. Apa fungsi dari Navigator.popUntil()?
- A. Menghapus semua halaman dalam stack
 - B. Mengembalikan halaman paling bawah dalam stack
 - C. Kembali ke halaman tertentu dalam stack berdasarkan kondisi tertentu
 - D. Menambahkan halaman baru di atas halaman saat ini
14. Bagaimana cara membuat AppBar dengan latar belakang gradasi warna?
- A. Menggunakan properti backgroundColor dari AppBar.
 - B. Menggunakan widget GradientAppBar.
 - C. Membungkus AppBar dengan widget Container yang memiliki decoration berisi BoxDecoration dengan gradasi.
 - D. Menggunakan appBarDecoration di dalam Scaffold.
15. Apa fungsi dari widget IconButton dalam Flutter?
- A. Menampilkan ikon tanpa interaksi.
 - B. Menampilkan tombol berbasis teks.
 - C. Menampilkan tombol ikon yang bisa diklik dan mengeksekusi tindakan.
 - D. Menampilkan tombol dengan gradasi warna.
16. Jika Anda ingin menambahkan ikon navigasi ke kiri dalam AppBar, widget apa yang digunakan?
- A. leading
 - B. actions
 - C. title
 - D. centerTitle
17. Di dalam IconButton, widget apa yang digunakan untuk menampilkan gambar ikon?
- A. Image
 - B. Icon
 - C. Text
 - D. Container
18. Bagaimana cara menambahkan beberapa IconButton di sisi kanan AppBar?

- A. Menggunakan properti actions dari AppBar.
 - B. Menggunakan properti leading.
 - C. Menambahkan IconButton di dalam title.
 - D. Membuat widget Container di dalam AppBar.
19. Apa fungsi utama dari Card widget dalam Flutter?
- A. Untuk membuat tombol interaktif
 - B. Untuk menampilkan elemen berbentuk persegi panjang dengan sudut membulat dan efek bayangan
 - C. Untuk membuat layout responsif
 - D. Untuk menambahkan padding pada elemen
20. Properti apa yang digunakan untuk mengatur bayangan pada Card widget?
- A. elevation
 - B. shadowColor
 - C. shape
 - D. margin
21. Untuk membuat Card memiliki sudut yang lebih tajam atau membulat, properti mana yang harus digunakan?
- A. elevation
 - B. shadowColor
 - C. shape
 - D. color
22. Bagaimana cara menambahkan efek klik pada Card widget agar bisa memberikan respon ketika ditekan?
- A. Membungkus Card dengan widget GestureDetector atau InkWell
 - B. Menambahkan properti onTap pada Card
 - C. Menggunakan properti hoverColor pada Card
 - D. Menggunakan widget ClickableCard
23. Apa fungsi dari widget TextField dalam Flutter?
- A. Menampilkan teks statis
 - B. Membuat input teks dari pengguna
 - C. Menampilkan gambar di aplikasi
 - D. Mengatur tata letak widget secara horizontal
24. Bagaimana cara mengatur teks placeholder (teks petunjuk) dalam TextField?
- A. Menggunakan properti hintText di dalam InputDecoration
 - B. Menggunakan properti labelText di dalam TextField
 - C. Menggunakan properti initialText
 - D. Menggunakan properti textAlign
25. Untuk mengamankan input teks seperti kata sandi sehingga teks tidak terlihat, properti mana yang harus digunakan?
- A. maxLines
 - B. obscureText
 - C. readOnly
 - D. autofocus