

LAPORAN

TUGAS

*Disusun untuk memenuhi salah satu Tugas pada mata kuliah Praktikum
Pemrograman II*

Dosen pengampu : WANDA GUSDYA PURNAMA, ST., MT

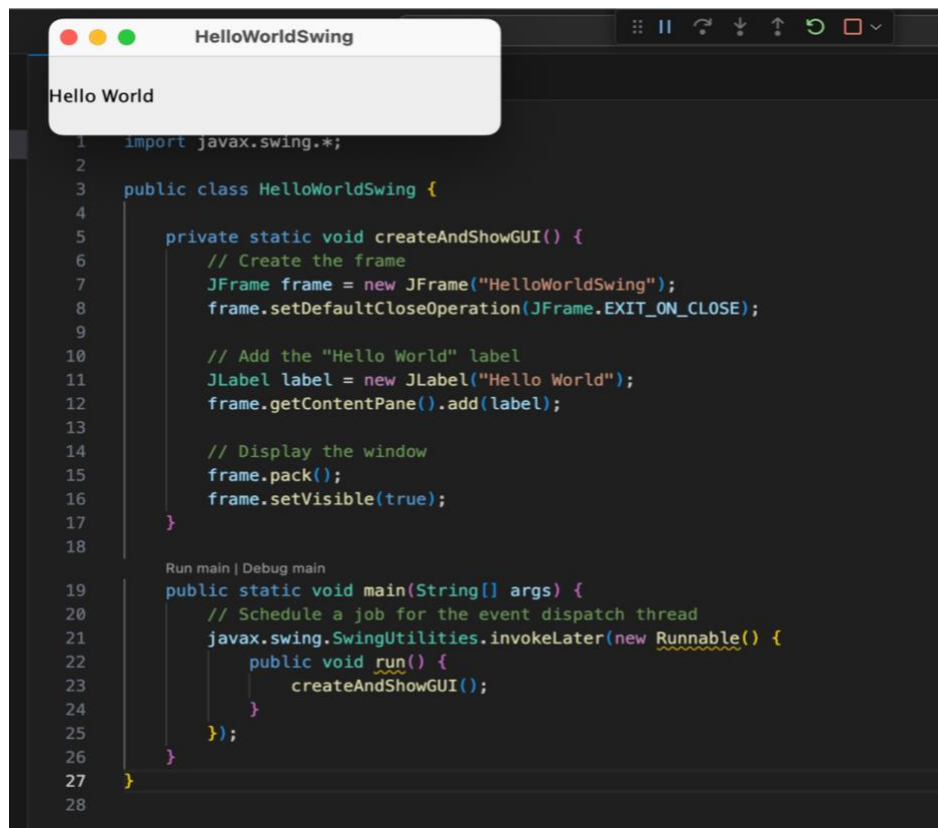


Disusun
Oleh :

Zacky Azmi Asikin
(223040127)

Kelas : B

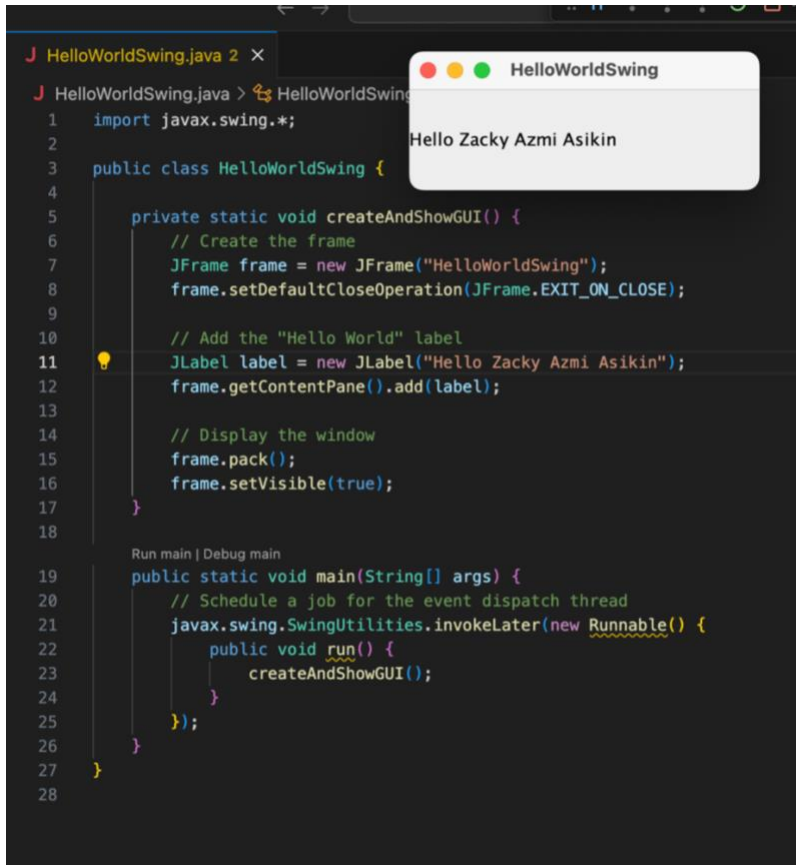
PROGRAM STUDI TEKNIK
INFORMATIKAFAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS
PASUNDAN



```
1 import javax.swing.*;
2
3 public class HelloWorldSwing {
4
5     private static void createAndShowGUI() {
6         // Create the frame
7         JFrame frame = new JFrame("HelloWorldSwing");
8         frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
9
10        // Add the "Hello World" label
11        JLabel label = new JLabel("Hello World");
12        frame.getContentPane().add(label);
13
14        // Display the window
15        frame.pack();
16        frame.setVisible(true);
17    }
18
19    public static void main(String[] args) {
20        // Schedule a job for the event dispatch thread
21        javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
22            public void run() {
23                createAndShowGUI();
24            }
25        });
26    }
27 }
28
```

1. **Import javax.swing.*** mengimpor semua kelas di dalam Swing. Ini memungkinkan kita menggunakan berbagai kelas GUI seperti JFrame, JLabel, dll., tanpa harus menulis seluruh nama paket setiap kali menggunakannya.
2. **public class HelloWorldSwing** adalah nama dari kelas Java yang dideklarasikan dengan Akses modifier public, sehingga dapat diakses dari mana saja.
3. **createAndShowGUI()** Metode ini bertanggung jawab untuk membuat GUI dan menampilkannya di layar.
4. **JFrame frame = new JFrame("HelloWorldSwing");** ini adalah jendela utama dan membuat objek JFrame dengan judul "HelloWorldSwing".
5. **frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);** Metode ini mengatur agar ketika pengguna menutup jendela, aplikasi juga akan berhenti berjalan. Tanpa baris ini, menutup jendela hanya akan menyembunyikannya, tetapi aplikasi masih berjalan di latar belakang.
6. **JLabel label = new JLabel("Hello World");** komponen GUI untuk menampilkan teks. Di sini, sebuah label dengan teks "Hello World" dibuat.
7. **frame.getContentPane().add(label);** Metode ini menambahkan label ke konten dari JFrame.

8. **frame.pack();** Metode ini mengatur ukuran jendela berdasarkan komponen yang telah ditambahkan.
9. **frame.setVisible(true);** digunakan untuk membuat jendela menjadi terlihat di layar.
10. **javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable())** adalah metode yang menjalankan kode di dalamnya di EDT, memastikan bahwa antarmuka pengguna aman dari konflik thread



The screenshot shows an IDE with a Java file named `HelloWorldSwing.java`. The code defines a `HelloWorldSwing` class with a `createAndShowGUI()` method and a `main` method. The `createAndShowGUI()` method creates a `JFrame` titled "HelloWorldSwing", sets its default close operation to `EXIT_ON_CLOSE`, adds a `JLabel` with the text "Hello Zacky Azmi Asikin", and then calls `pack()` and `setVisible(true)`. The `main` method uses `SwingUtilities.invokeLater` to schedule the `createAndShowGUI()` method to run on the EDT. A small window titled "HelloWorldSwing" is visible in the foreground, displaying the text "Hello Zacky Azmi Asikin".

```
1  import javax.swing.*;
2
3  public class HelloWorldSwing {
4
5      private static void createAndShowGUI() {
6          // Create the frame
7          JFrame frame = new JFrame("HelloWorldSwing");
8          frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
9
10         // Add the "Hello World" label
11         JLabel label = new JLabel("Hello Zacky Azmi Asikin");
12         frame.getContentPane().add(label);
13
14         // Display the window
15         frame.pack();
16         frame.setVisible(true);
17     }
18
19     public static void main(String[] args) {
20         // Schedule a job for the event dispatch thread
21         javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
22             public void run() {
23                 createAndShowGUI();
24             }
25         });
26     }
27 }
28
```

Pada bagian JLabel ganti output nya menjadi ("Hello Zacky Azmi Asikin").