LAPORAN TUGAS PEMOGRAMAN ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN

"PROGRAM MENGHITUNG VOLUME BANGUN RUANG" disusun Oleh:

Dzhillan Dzhalila

2511531001

Dosen Pengampu:

Dr. Wahyudi, S.T, M.T

Asisten Praktikum:

Aufan Taufiqurrahman



FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

DEPARTEMEN INFORMATIKA

UNIVERSITAS ANDALAS

2025

Nama Program: Menghitung Volume Kerucut

Class Program: hitungvolume.java

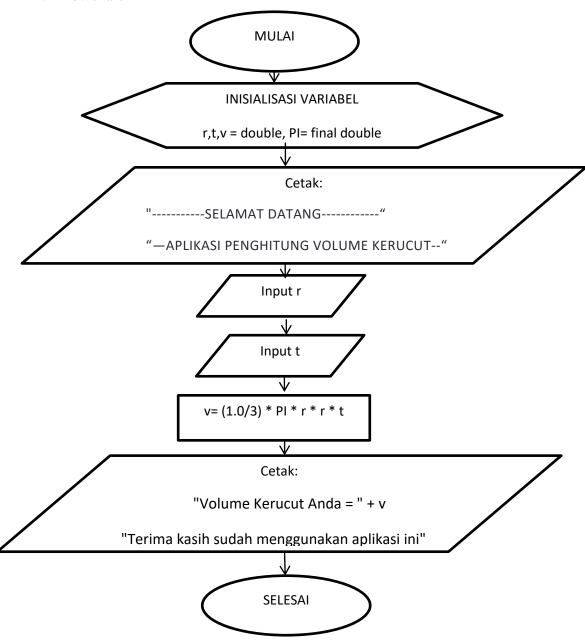
```
Kode Program:
package pekan3;
import java.util.Scanner;
public class hitungvolume {
      public static void main(String[] args) {
            double r;
            double t;
            final double PI = 3.142857142857143;
            double v;
   System.out.println("-----");
   System.out.println("--APLIKASI PENGHITUNG VOLUME KERUCUT--");
   Scanner keyboard = new Scanner(System.in);
   System.out.print("Silakan masukkan panjang jari jari kerucut anda :");
      r = keyboard.nextDouble();
   System.out.print("Silakan masukkan tinggi kerucut anda
                                                                   :");
      t = keyboard.nextDouble();
      keyboard.close();
      v = (1.0 / 3.0) * PI * r * r * t;
   System.out.println("Volume Kerucut Anda = " + v );
   System.out.println("Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini");
      }
}
Output Program:
-----SELAMAT DATANG-----
--APLIKASI PENGHITUNG VOLUME KERUCUT--
Silakan masukkan panjang jari jari kerucut anda :7
Silakan masukkan tinggi kerucut anda
Volume Kerucut Anda = 513.3333333333333
Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini
```

Algoritma

- 1. Bahasa Natural
 - a. Mulai
 - b. Inisialasisasi variabel
 - Var r.t.v: double
 - Var PI : final double = 3.142857142857143

- c. Cetak;
 - "-----"
 - "—APLIKASI PENGHITUNG VOLUME KERUCUT--"
- d. Input r
- e. Input t
- f. Proses v = 1.0/3 * PI * r * r * t
- g. Cetak
 - "Volume Kerucut Anda = " + v
 - "Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini"

2. Flowchart



3. Pseudocode

Judul: hitungvolume

Deklarasi:

Var r,t,v : double Var PI : Final Double

Pseudocode

- 1. MULAI
- 2. Cetak; ("------SELAMAT DATANG-----") ("—APLIKASI PENGHITUNG VOLUME KERUCUT--")
- 3. Cetak "Masukkan jari-jari alas kerucut (r):" INPUT(r)
- 4. Cetak ""Masukkan tinggi kerucut (t): " INPUT(t)
- 5. $v \leftarrow (1.0/3) * PI * r * r * t$
- 6. Cetak ; "Volume Kerucut Anda = ", v
 "Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini"
- 7. SELESAI