

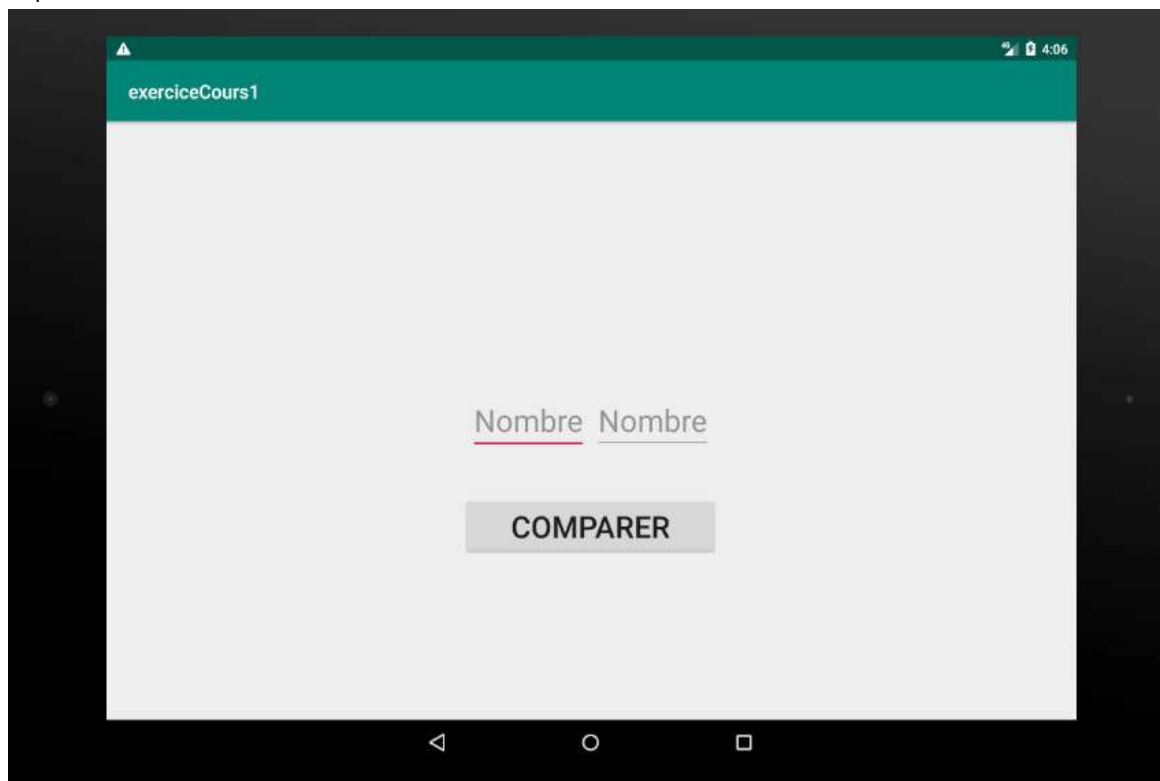
EXERCICE COURS 1

Nous n'avons pas vu certaines notions pour faire l'exercice, mais normalement de petites recherches sur un engin de recherche vous permettront de le compléter. Exemple :

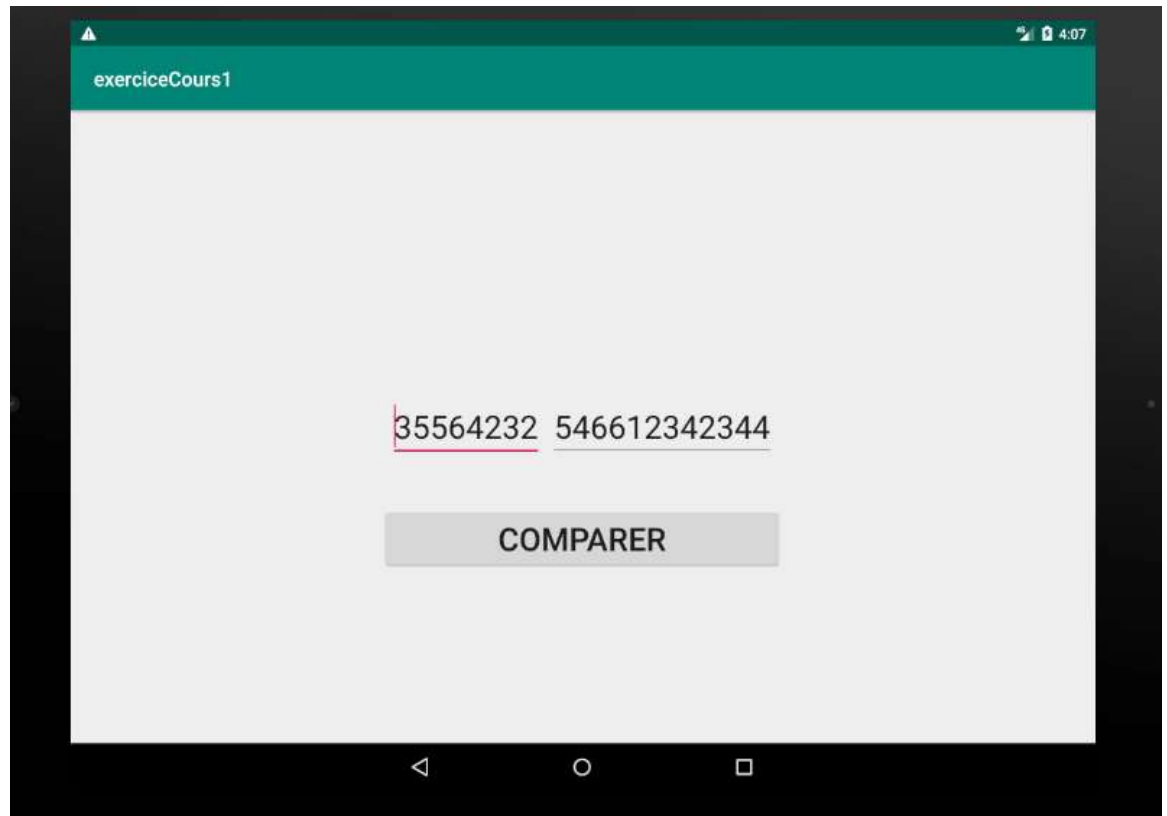
- Comment changer la couleur de background d'un champ EditText?
- Comment remettre la couleur par défaut d'un bouton avec Android?
- ...

À FAIRE

1. Créer un nouveau projet et nommer le « exerciceCours1 ».
 - a. Votre projet doit être sur github.
 - b. Votre projet doit fonctionner sur Lollipop 5.0
2. Ajouter un AVD
 - a. L'appareil "device" doit être une tablette « Nexus 9 »
 - b. Utiliser une image Lollipop 5.1 X86 avec Google APIs
 - c. Par défaut la tablette doit être en mode « Landscape »
3. Créer cette interface, il est important de remarquer que la taille du bouton se modifie automatiquement
 - a. Capture 1

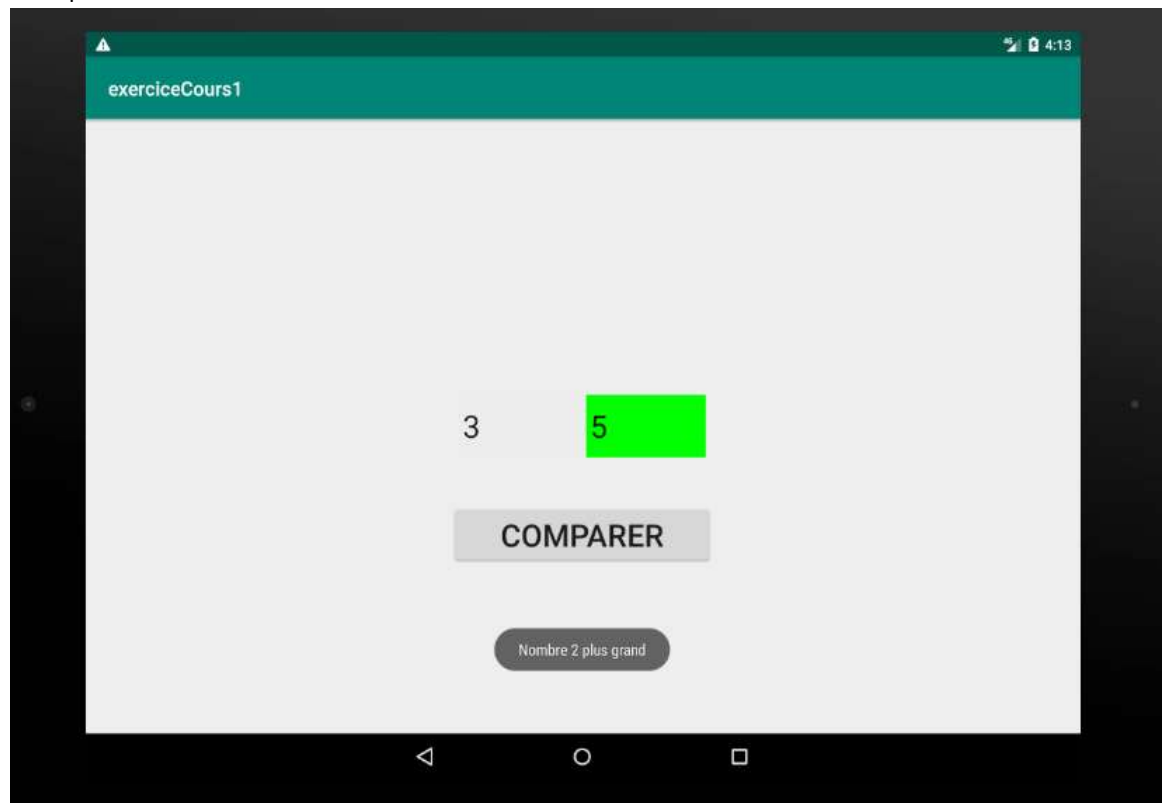


b. Capture 2



4. Lors du clic du bouton
 - a. Une Toast apparait et indique si :
 - i. Le nombre 1 est plus grand
 - ii. Le nombre 2 est plus grand
 - iii. Les nombres sont égaux
 - b. Le champ avec le nombre le plus grand devient vert(background)
 - i. Entre les utilisations (à chaque clic) la couleur des champs revient à la couleur par défaut d'Android pour un bouton.

c. Exemple :



5. Trouver un moyen de faire planter votre application
 - a. Trouver une solution pour éviter que ce cas se produise.