| Num | Type | Name | Skill1 | Skill2 | Ultra Skill |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 英雄1  近战  范围1 | Warrior | Python Shaker | Start Quickly! | Indent Style | Strongly-typed language |
|  | 效果 | | 瞬移至对方当前位置并造成当前血量的20%伤害 | 恢复自身30%血量 | 眩晕指定敌方4s，并造成总血量30%伤害 |
|  | 耗蓝 | | 30% | 30% | 40% |
|  | 冷却 | | 10s | 15s | 20s |
|  | 范围 | | 3格 | / | 1格 |
| 英雄2  远程  范围3 | Shooter | C Wander | Procedure Oriented | Beginner get faster | Swap Pointer |
|  | 效果 | | 对前方射一箭（发射炮弹），对每个被击中者造成总血量5%伤害，且每击中一个单位就获得5Gold | 当前装备栏每有一件装备就增加10%攻击力 | 将自己的血量与对方互换 |
|  | 耗蓝 | | 15% | / | 70% |
|  | 冷却 | | 15s | / | 50s |
|  | 范围 | | 5格 | / | 2格 |
| 英雄3  远程  范围2 | Wizard | Cpp Controller | Objected Oriented | Template | Polymorphism |
|  | 效果 | | 对敌方造成15%当前血量伤害 | 对敌方随机造成总血量1%-40%范围内的一个伤害 | 使用敌方英雄的ultra skill |
|  | 耗蓝 | | 10% | 15% | 50% |
|  | 冷却 | | 5s | 5s | 35s |
|  | 范围 | | 3格 | 3格 | 3格 |

1. 一格 == 64

2. 1s获得1Gold

3. 耗蓝百分比请替换为常数值（耗蓝上限\*百分比）