

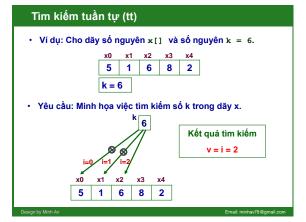
6.3. Các thuật toán tìm kiếm
Tùy theo dữ liệu vào ta có thể phân chia bài toán tìm kiếm thành hai loại.
Tìm kiếm trên dãy chưa sắp:
Dãy tìm kiếm chưa được sắp xếp theo thứ tự khóa tìm kiếm.
Tìm kiếm trên dãy đã sắp:
Dãy tìm kiếm đãy đã sắp theo thứ tự của khóa tìm kiếm.



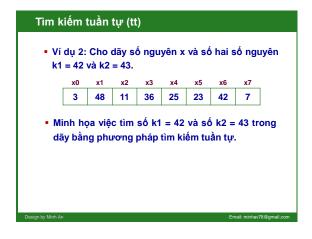
## 6.3.1.1. Tìm kiếm tuần tự

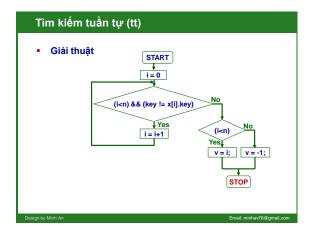
- Không giảm tổng quát, ta tìm hiểu phương pháp tìm kiếm tuần tự với việc tìm kiếm số k trên dãy x[] có n số nguyên.
- · Phương pháp tìm kiếm:
  - So sánh số k lần lượt với các số x[i] trong dãy (i = 0, 1, ..., n).
  - Nếu k = x[i] thì: kết thúc tìm kiếm, trả về i (thành công).
  - Ngược lại thì (k != x[i]):
    - ✓ Nếu dãy chưa hết (i < n) chuyển sang số tiếp theo.</p>
    - Ngược lại, kết thúc tìm kiếm, trả về -1 (không thành công).

esign by Minh An Email: minhav78@gmail.com





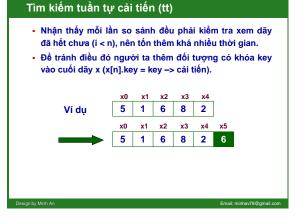




## Tìm kiếm tuần tự (tt) - Ứng dụng

- · Viết chương trình thực hiện các việc sau
  - Nhập vào một dãy X, có n số nguyên (0<n<100, n nhập từ bàn phím).
  - Nhập số nguyên k.
  - Bằng phương pháp tìm kiếm tuần tự hãy cho biết số k có xuất hiện trong dãy không, nếu có thì nó ở vị trí thứ bao nhiều.

Decise by Mich As



## Tim kiếm tuần tự cải tiến (tt) Giải thuật START i = 0; x[n].key = key; key != k[i].key Ves i < n Ves V = i; V = -1;

## Tìm kiếm tuần tự cải tiến - Ứng dụng

- · Viết chương trình thực hiện các việc sau
  - Nhập vào một dãy X, có n số nguyên (0<n<100, n nhập từ bàn phím).
  - Nhập số nguyên k.
  - Bằng phương pháp tìm kiếm tuần tự cải tiến hãy cho biết số k có xuất hiện trong dãy không, nếu có thì nó ở vị trí thứ bao nhiêu.

Design by Minh An Email: minhay78@amail.co

### Bài tập

- · Viết chương trình thực hiện các việc sau
  - Nhập vào một danh sách học sinh (0<n<100, n nhập từ bàn phím), mỗi học sinh gồm các thông tin: Mã học sinh, họ và tên, năm sinh và điểm trung bình.
  - In danh sách vừa nhập ra màn hình.
  - Nhập vào họ tên của một học sinh, bằng phương pháp tìm kiếm tuần tự (cải tiến) cho biết học sinh có họ tên vừa nhập có trong danh sách trên hay không, nếu có hãy in thông tin đầy đủ của học sinh này ra màn hình.

Pesign by Migh An Fmail: minhay78@gmail.cr

## 6.3.2. Tìm kiếm trên dãy đã sắp xếp

- Với một dãy đã sắp xếp theo thứ tự của khóa tìm kiếm, thì việc tìm kiếm, về cơ bản sẽ nhanh hơn.
- Việc tìm kiếm có thể thực hiện bằng một trong hai phương pháp.
  - Tìm kiếm tuần tự .
  - Tìm kiếm nhị phân.

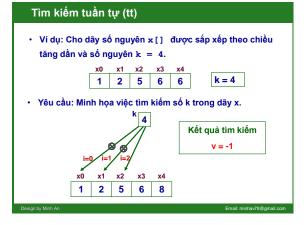
Design by Minh An Email: minhay78@gmail.co

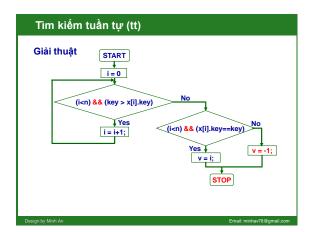
## 6.3.2.1. Tìm kiếm tuần tự

- Việc tìm kiếm về cơ bản giống như tìm kiếm trên dãy chưa sắp.
- Quá trình tìm kiếm kết thúc khi gặp một trong 3 điều kiện
  - Gặp đối tượng có khóa bằng với khóa của đối tượng cần tìm (tìm kiếm thành công).
  - Gặp đối tượng có khóa "lớn hơn" khóa của đối tượng cần tìm (tìm kiếm không thành).
  - Đã duyệt hết dãy (tìm kiếm không thành).

Design by Minh Ar

nil: minhov/79@ampil.co





## Viết chương trình thực hiện các yêu cầu: Nhập vào một dãy X, có n số nguyên (0<n<100, n nhập từ bàn phím).</li> Sắp xếp dãy theo chiều tăng dần (bằng một trong các thuật toán sắp xếp đã học). Nhập số nguyên k. Bằng phương pháp tìm kiếm tuần tự (trên dãy đã sắp) hãy cho biết số k có xuất hiện trong dãy không, nếu có thì nó ở vị trí thứ bao nhiều.

Tìm kiếm tuần tự (tt) - Ứng dụng

Email: minhav78@gmail.co

## 6.3.2.2. Tìm kiếm nhị phân

- Với một dãy được sắp theo thứ tự khóa thì phương pháp tìm kiếm nhị phân sẽ "tốt hơn".
- Việc tìm kiếm được thực hiện như sau:
  - So sánh khóa cần tìm với khóa của đối tượng ở trung tâm của dãy đang xét (Giá xử dãy đang xét là  $x_{l}, x_{l+1}, ..., x_{r}$  thì phần tử trung tâm là  $x_{m}$  với m = (I+r) div 2.)
  - Tìm kiếm kết thúc thành công nếu x[m].key = key
  - Nếu x[m].key > key, thực hiện tìm kiếm với dãy trái x $_{\rm l},\,...,\,{\rm x}_{\rm m-1}$
  - Nếu x[m].key < key, thực hiện tìm kiếm với dãy phải  $x_{m+1}$ , ...,  $x_r$
  - Với dãy khóa kế tiếp, một kỹ thuật tương tự lại được sử dụng.
  - Quá trình tìm kiếm tiếp tục cho đến khi gặp đối tượng mong muốn (thành công) hoặc dãy khóa đang xét trở THÀNH rỗng.

Design by Minh A

Email: minhav78@gmail.com

## Tìm kiếm nhị phân (tt)

 Ví dụ: Cho dãy số nguyên x [] được sắp xếp theo chiều tăng dần và số nguyên k = 4.

> x0 x1 x2 x3 x4 1 2 5 6 8

k = 4

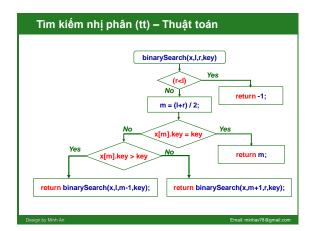
· Yêu cầu: Minh họa việc tìm kiếm số k trong dãy x.

Design by Minh A

Email: minhav78@gmail.com



## Tìm kiếm nhị phân (tt) • Ví dụ 2: - Cho dãy số x[] được sắp xếp theo chiều tăng dần x[2] x[3] x[4] x[5] 3 11 23 25 36 42 48 · Yêu cầu: Minh họa việc tìm số k1 = 11 và số k2 = 37 trong dãy bằng phương pháp tìm kiếm nhị phân.



# Tîm kiếm nhị phân (tt) • Hàm tim kiếm nhị phân int binarySearch(int x[],int l,int r,int key) { if (r<1) return -1; else { int m = (1+r) / 2; if (x[m] == key) return m; else if (x[m] > key) return binarySearch(x,1,m-1,key); else return binarySearch(x,m+1,r,key); } }

## Tìm kiếm nhị phân (tt) - Ứng dụng

- · Viết chương trình thực hiện các yêu cầu:
  - Nhập vào một dãy X, có n số nguyên (0<n<100, n nhập từ bàn phím).
  - Sắp xếp dãy theo chiều tăng dần (bằng một trong các thuật toán sắp xếp đã học).
  - Nhập số nguyên k.

Design by Minh An

 Bằng phương pháp tìm kiếm nhị phân hãy cho biết số k có xuất hiện trong dãy không, nếu có thì nó ở vị trí thứ bao nhiêu.

Design by Minh An Email: minhav/78@gmail.com

## Tìm kiếm nhị phân (tt) - Ứng dụng

- · Viết chương trình thực hiện các việc sau
  - Nhập vào một danh sách học sinh (0<n<100, n nhập từ bàn phím), mỗi học sinh gồm các thông tin: Mã học sinh, họ và tên, năm sinh và điểm trung bình.
  - Sắp xếp danh sách theo chiều giảm dần của điểm trung bình.
  - Nhập vào điểm trung bình của một học sinh, bằng phương pháp tìm kiếm nhị phân cho biết học sinh có điểm trung bình vừa nhập có trong danh sách trên hay không, nếu có hãy in thông tin đầy đủ của học sinh này ra màn hình.

Design by Minh An Email: minhav78@gmail.com