

LẬP TRÌNH .NET

3 (2;1;0)

Giảng viên: Nguyễn Thị Nhung
Bộ môn : Hệ thống thông tin – Khoa CNTT
Email : nhungntfict@gmail.com

1

TÀI LIỆU

- [1] Giáo trình lập trình Windows – ĐH CNHN
- [2] Bài tập hướng dẫn thực hành
- [3] Slide
- [4] <https://docs.microsoft.com/>

2

NỘI DUNG

- Chương I : Giới thiệu Microsoft .NET Platform và Visual Studio
- Chương II : Ngôn ngữ lập trình C#
- Chương III : Lập trình hướng đối tượng với C#
- Chương IV : Lập trình Windows Forms
- Chương V : Truy cập CSDL với ADO.NET

3

CHƯƠNG I:

GIỚI THIỆU MICROSOFT .NET PLATFORM VÀ VISUAL STUDIO.NET

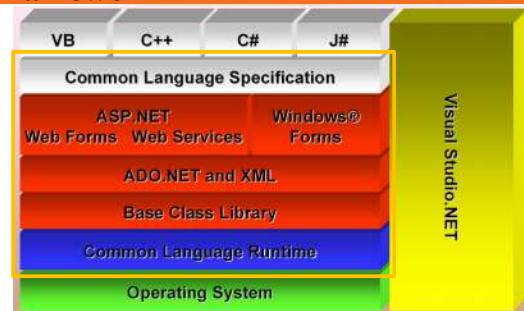
4

NỘI DUNG

1. .NET PLATFORM
2. VISUAL STUDIO
3. NGÔN NGỮ C#

5

1. Giới thiệu Microsoft .NET Framework

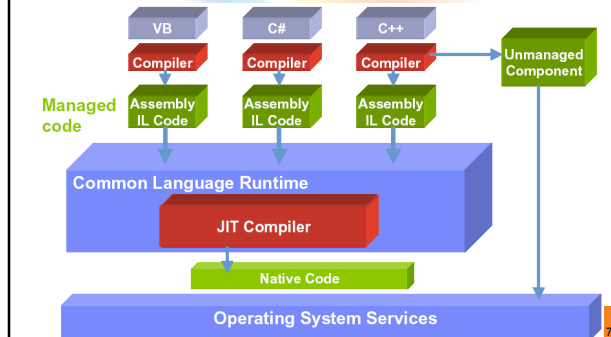


Mô hình .NET Framework

6

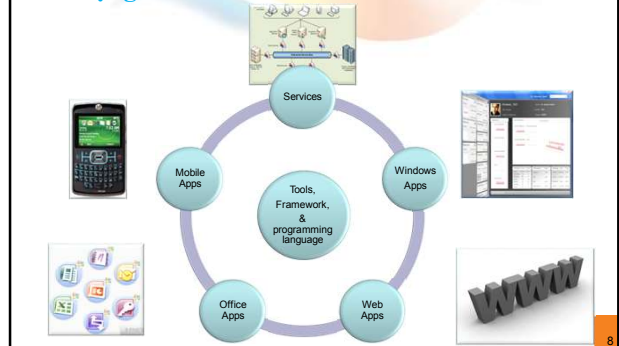
1. Giới thiệu Microsoft .NET Framework

Cơ chế làm việc của .NET Framework



2. Visual Studio.NET

Sử dụng Visual Studio.NET



2. Visual Studio.NET

Các bước phát triển ứng dụng

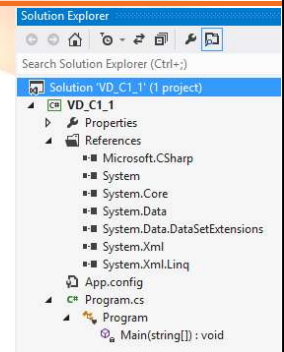
- Tạo mới một ứng dụng C#
- Viết mã C# vào file code
- Chạy ứng dụng
- Xem và kiểm tra kết quả

2. Visual Studio.NET

Các Project & Solution

Kết quả đầu ra của Project

- Chương trình có thể thực thi - Executable Program (.exe)
- Thư viện(.dll)



3. Giới thiệu ngôn ngữ lập trình C#

- là ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng
- là ngôn ngữ hiện đại
- là ngôn ngữ mạnh mẽ và mềm dẻo
- là ngôn ngữ ít từ khóa
- là một ngôn ngữ phổ biến

3. Giới thiệu ngôn ngữ lập trình C#

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace VD_C1_1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Welcome to CSharp");

            System.Console.Write("Press any key to close program!");

            Console.ReadLine();
        }
    }
}

```

Một chương trình C# đơn giản

3. Giới thiệu ngôn ngữ lập trình C#

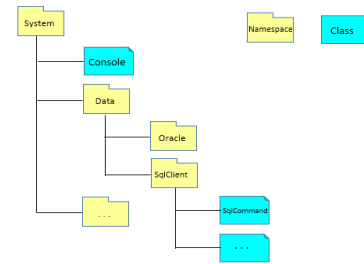
Namespace

- Nhằm giải quyết bài toán xung đột tên class
- Được tổ chức theo dạng cây phân cấp
- Để truy xuất đến 1 class thì chúng ta phải truy xuất từ namespace chứa nó
- Sử dụng từ khóa using để rút gọn việc truy xuất một class

13

3. Giới thiệu ngôn ngữ lập trình C#

Namespace



14

3. Giới thiệu ngôn ngữ lập trình C#

Cú pháp C# cơ bản: vào ra trong Console

```
using System;

...
// Nhận dữ liệu từ người dùng
string line = Console.ReadLine();
// Hiển thị chuỗi ra màn hình console
Console.WriteLine(aString);
```

15