

Bài tập áp dụng

1. Cài đặt ứng dụng gồm các yêu cầu sau:
 - Xây dựng lớp Cây gồm các thuộc tính: chiều cao, độ tuổi, chu vi tán và các phương thức: nhập() để nhập các giá trị cho các thuộc tính của lớp Cây, xuất() để xuất các giá trị của các thuộc tính thuộc lớp Cây lên màn hình.
 - Xây dựng lớp Cây cảnh kế thừa tất cả các thành phần của lớp Cây và có thêm các thuộc tính: Giá thành, chủng loại và các phương thức: nhập() để nhập các giá trị cho các thuộc tính của lớp Cây cảnh, xuất() để xuất các giá trị của các thuộc tính thuộc lớp Cây cảnh lên màn hình.
 - Viết chương trình chính khai báo 2 đối tượng thuộc 2 lớp trên và một con trỏ thuộc lớp Cây. Dùng con trỏ này để nhập, xuất các thuộc tính của hai đối tượng trên.
2. Xây dựng chương trình quản lý kết quả thi của một lớp không quá 100 sinh viên. Chương trình gồm 3 lớp: lớp cơ sở Sinh viên (SINHVIEN) chỉ lưu họ tên và số báo danh của sinh viên. Lớp điểm thi (DIEMTHI) kế thừa từ lớp sinh viên và lưu kết quả của môn thi 1 và môn thi 2. Lớp kết quả (KETQUA) lưu tổng số điểm đạt được của sinh viên
3. Lập chương trình thực hiện công việc sau:
 - Xây dựng lớp người (NGUOI) gồm các thuộc tính: Mã, Họ tên, Ngày sinh. Và các phương thức cần thiết. (có sử dụng phương thức ảo)
 - Xây dựng lớp giảng viên (GV) kế thừa từ lớp người có thêm thuộc tính: số bài báo
 - Xây dựng lớp sinh viên (SV) kế thừa từ lớp người có thêm thuộc tính: điểm thi tốt nghiệp
 - Xây dựng chương trình chính nhập vào danh sách gồm n giảng viên và m sinh viên. In ra danh sách những người được khen thưởng. Biết rằng điều kiện được thưởng đối với giảng viên là có số bài báo > 3 , đối với sinh viên có điểm thi tốt nghiệp > 8 .