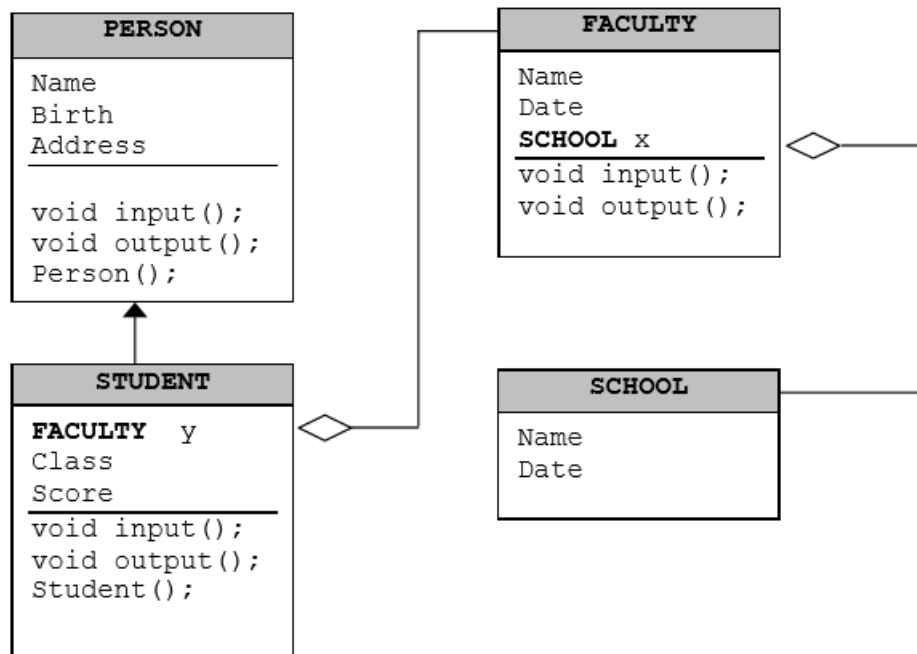


Bài thực hành số 10: Ôn tập

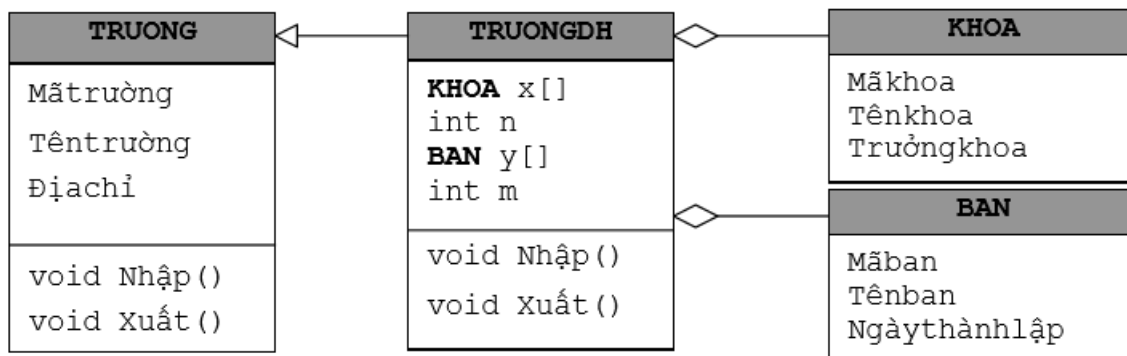
Bài 1: Cài đặt lớp theo sơ đồ sau:



Viết chương trình nhập vào một danh sách gồm n sinh viên ($n < 100$). Sắp xếp danh sách các sinh viên theo chiều tăng dần của điểm thi (Score). In ra các sinh viên trường ĐHCN Hà Nội.

Bài 2:

Cài đặt lớp theo sơ đồ sau:



Viết hàm **main** nhập vào thông tin của một trường đại học gồm n Khoa và m Ban. Hiển thị toàn bộ thông tin của trường vừa nhập ra màn hình.

Bài 3:

Viết chương trình cho phép nhập, xuất phiếu kiểm kê tài sản theo mẫu sau:

| PHIẾU KIỂM KÊ TÀI SẢN | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--------------------|------------------------|-------------|----------|------------|-------------|---|-----|-------------|---|---------------------|--------------|---|-----|
| Mã phiếu: | PH01. | Ngày kiểm kê: 1/1/2007 | | | | | | | | | | | | |
| Nhân viên kiểm kê: | Kiều Thị Thanh | Chức vụ: Kế toán viên | | | | | | | | | | | | |
| Kiểm kê tại phòng: | Tổ chức hành chính | Mã phòng: PTC | | | | | | | | | | | | |
| Trưởng phòng: | Hoàng Bích Hào | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"><thead><tr><th style="width: 33%;">Tên tài sản</th><th style="width: 33%;">Số lượng</th><th style="width: 33%;">Tình trạng</th></tr></thead><tbody><tr><td>Máy vi tính</td><td>5</td><td>Tốt</td></tr><tr><td>Máy vi tính</td><td>3</td><td>Hết khấu hao - hỏng</td></tr><tr><td>Bàn làm việc</td><td>6</td><td>Tốt</td></tr></tbody></table> | | | Tên tài sản | Số lượng | Tình trạng | Máy vi tính | 5 | Tốt | Máy vi tính | 3 | Hết khấu hao - hỏng | Bàn làm việc | 6 | Tốt |
| Tên tài sản | Số lượng | Tình trạng | | | | | | | | | | | | |
| Máy vi tính | 5 | Tốt | | | | | | | | | | | | |
| Máy vi tính | 3 | Hết khấu hao - hỏng | | | | | | | | | | | | |
| Bàn làm việc | 6 | Tốt | | | | | | | | | | | | |
| Số tài sản đã kiểm kê: 3. Tổng số lượng: 14 | | | | | | | | | | | | | | |

Bài 4: Ta định nghĩa phương thức toán tử sắp xếp mảng một chiều như sau:

- Phương thức - - sắp xếp mảng theo chiều tăng dần
- Phương thức ++ sắp xếp mảng theo chiều giảm dần

Hãy định nghĩa một lớp Mảng gồm: thuộc tính a[100] kiểu float, biến kích thước mảng n kiểu nguyên và các phương thức:

- Phương thức nhập: nhập kích thước mảng và các giá trị cho mảng
- Phương thức xuất: xuất các giá trị của mảng ra màn hình.
- Phương thức toán tử -- và ++ như trên để sắp xếp mảng.

Viết chương trình chính sử dụng lớp trên để nhập vào một mảng n phần tử thực, sau đó sắp xếp mảng theo chiều giảm dần, tăng dần và in các mảng đã sắp xếp lên màn hình.