

### Základné pokyny:

Projekty sa budú robiť po piatich, pričom sa počíta s tým, že úlohy si medzi sebou rozdelíte rovnomerne. Zadefinovanie päťíc sa robí v Moodle prostredníctvom linky „Prihlásenie na projektové zadanie“. Je treba sa len so svojimi kolegami dohodnúť na čísle svojho tímu. Uprednostňujú sa tímy z jedného termínu cvičenia.

Zadanie je potrebné odovzdať spakované do prostredia Moodle najneskôr do 18.5.2018 (23:55) jedným členom tímu. Neskoršie odovzdanie projektu bude penalizované 1 bodom **za každý deň** omeškania na každého člena tímu.

Pri odovzdávaní nezabudnite pridať aj sql súbor, ktorým vytvoríte a naplníte databázu. Všetky nastavenia musia byť v konfiguračnom súbore. Pre účely ukončenia predmetu je potrebné mať celý projekt umiestnený na školskom serveri. Do poznámky nezabudnite napísať adresu umiestnenia, aby sme vedeli, pod koho menom ho máme hľadať a login a heslo pre administrátorský prístup do aplikácie.

Súčasťou projektu bude podstránka s technickou dokumentáciou k projektu a rozdelením úloh medzi jednotlivých členov tímu.

### Zameranie projektu

Hlavnou úlohou projektu bude vytvoriť stránku, kde sa bude dať sledovať na základe odbehnutých/odjazdených kilometrov, ako sa približujeme k vytýčenému cieľu.

- A. Ako prvé si bude treba vybrať využitím Google maps štát, trasu a cieľ, ktorý chceme v rámci tréningového procesu dosiahnuť.
- B. Potom na základe údajov, ktoré zadá užívateľ
  - počet odbehnutých/odjazdených kilometrov (jediný povinný údaj),
  - deň, kedy k tréningu prišlo,
  - presný čas, kedy tréning začal a skončil,
  - GPS súradnice začiatku a konca tréningu,
  - subjektívne hodnotenie tréningu užívateľom pomocou 5 úrovňovej stupnice, napr. pomocou rôznych smajlíkov,
  - poznámka,

budeme postupne na vybranej trase zobrazovať „už prejdenú“ vzdialenosť.

- C. Počíta sa s tým, že užívateľ počas nejakého obdobia prejde postupne celú vytýčenú trasu, takže formulár z bodu B bude používať opakovane.

### Úlohy:

1. Pri práci na projekte je potrebné používať verzionovací systém, napr. „github“, pričom v technickej dokumentácii musí byť uvedená adresa, kde sa vaše úložisko nachádza.

2. Aplikáciu budú môcť používať len zaregistrovaní užívatelia. Využité pritom vlastnú registráciu, kde loginom bude emailová adresa, ktorú použijete neskôr aj na komunikáciu v rámci aplikácie. Zaregistrovať sa bude dať dvojakým spôsobom:
  - každý jednotlivec vyplnením registračného formuláru, keď mu príde potvrdzovací mail, na základe ktorého dokáže dokončiť registráciu.
  - Administrátor dokáže zaregistrovať viacerých ľudí hromadne po importe csv súboru, ktorého vzor nájdete v prílohe tohoto zadania. Takto importovaným užívateľom bude prednastavené defaultné heslo, ktoré si budú musieť pri prvom prihlásení do systému zmeniť.

Aplikácia podporuje 3 roly – užívateľ, administrátor a anonymný neprihlásený hosť stránky.

3. Aplikácia umožní definovanie a zapamätanie si trasy, ktorá bude naším cieľom pri tréningu. V prípade záujmu je možné spraviť túto trasu neaktívnou a nastaviť si novú trasu. Aj pre aktívne a aj pre neaktívne trasy si bude môcť užívateľ pozrieť už odbehnutý/odjazdený úsek na tejto trase. V každom okamihu bude môcť byť aktívna iba jedna trasa, avšak neskoršie zaktívňovanie a deaktivňovanie trasy je tiež možné. To, ktorá trasa je aktívna alebo neaktívna, si definuje užívateľ. Definovanie trasy robí užívateľ alebo administrátor – vid' ďalší bod zadania.
4. Pri definovaní každej trasy sa bude dať nastaviť, v akom móde má tréning prebiehať:
  - privátny mód (trasu definuje užívateľ) – trasu a prejdený úsek vidí iba užívateľ a administrátor,
  - verejný mód (trasu definuje administrátor) – trasu a prejdený úsek vidia všetci zaregistrovaní užívatelia,
  - štafetový mód (trasu definuje administrátor) – ide o istý typ verejného módu, t.j. trasu a prejdený úsek vidia všetci zaregistrovaní užívatelia.
5. Aby si bolo možné prezerať jednotlivé trasy vrátane na nich prejdených úsekov, tak na vhodnom mieste aplikácie je potrebné mať uvedenú tabuľku, so všetkými zadefinovanými trasami. Z tabuľky bude zrejmé, či ide o aktívnu alebo neaktívnu trasu a v akom móde bola trasa zadefinovaná. Užívateľ vidí iba verejné trasy a administrátor aj privátne, kde je treba uviesť aj to, kto si ju definoval. Tabuľka bude zotriediteľná podľa všetkých stĺpcov. Administrátor si bude môcť vyfiltrovať údaje iba pre určitého užívateľa.
6. Štafetový mód umožňuje, aby sa na prejdení jednotlivých úsekov trasy podieľali viacerí členovia jedného družstva. Začlenenie ľudí do družstva robí administrátor pomocou vhodne zvoleného GUI. Počíta sa s tým, že v jednom družstve bude max. 6 členov. Zloženie družstiev sa bude dať v aplikácii pozrieť a meniť (vrátane vymazania celého družstva alebo iba niektorých jeho členov) na osobitnej stránke.
7. V prípade, že si budeme pozerať trasu s prejdenými úsekmi, ktorá bola zadefinovaná buď vo verejnom alebo štafetovom móde, tak jednotliví zobrazení užívatelia, resp. jednotlivé zobrazené družstvá budú graficky odlíšení a zo stránky sa bude dať zistiť, ktorá čiara komu prináleží.

8. Každý užívateľ si v rámci aplikácie bude môcť pozrieť podrobnú tabuľku svojich výkonov, t.j. v ktorý deň koľko odbehol/odjazdil, atď (všetky údaje z formulára z bodu B). Posledným stĺpcom tabuľky bude priemerná rýchlosť na tréningu.  
Tabuľka bude zoraditeľná podľa všetkých stĺpcov.  
Pod tabuľkou sa zobrazí priemerná hodnota odbehnutých/odjazdených kilometrov na jeden tréning.
9. Administrátor si bude môcť pozrieť podrobné tabuľky všetkých užívateľov, t.j. pre neho treba spraviť najprv tabuľku všetkých užívateľov a potom po kliknutí na užívateľa, zobrazíť to isté ako v úlohe č.7.
10. Tabuľku podľa úlohy č.8 vygenerujte aj do pdf súboru. Pri generovaní pdf súboru rešpektujte práve nastavené zotriedenie súboru.
11. Na titulnej stránke celej aplikácie (dostupnej bez prihlásenia) zobrazte mapu Slovenska, kde vyznačíte podľa toho, čo si vyberie anonymný hosť stránky,
  - buď odkiaľ pochádzajú jednotliví zaregistrovaní užívatelia
  - alebo kde navštevujú svoju školu. V prípade, že jednu školu navštevuje viacero užívateľov, musí to byť z mapy jednoznačne jasné.Tieto údaje dostanete do aplikácie na základe údajov z csv súborov importovaných na základe úlohy č.1.
12. V prípade, že niekto prídá do aplikácie svoje údaje podľa bodu B, tak je potrebné, aby sa okamžite zobrazili všetkým užívateľom (s výnimkou privátneho módu), t.j. aktualizácia údajov sa nebude robiť až po refreshi stránky.
13. Vo vnútri aplikácie umožnite na vhodnom mieste zobrazovanie aktualít, ktoré bude do aplikácie zadávať administrátor. V aplikácii sa bude možné prihlásiť na odoberanie aktualít cez Newsletter. Treba zabezpečiť aj možnosť zrušenia odoberania aktualít.

### **Poznámky**

Na vypracovanie projektu je možné použiť PHP framework (použitie CMS systému nie je povolené).

Nezabudnite na to, že sa hodnotí aj grafický dizajn vytvorenej aplikácie, vhodne navrhnuté členenie, ľahkosť orientácie v prostredí.

Pamätať by ste mali aj na zabezpečenie celej aplikácie.