

# Statyczna? strona portfolio wraz z poradnikami programistycznymi dla początkujących

Adam Salwowski

March 21, 2022

## Contents

<b>1</b>	<b>Strona portfolio wraz z poradnikami programistycznymi dla początkujących</b>	<b>2</b>
1.1	Spis treści w języku polskim . . . . .	2
1.2	Streszczenie w języku polskim . . . . .	2
1.3	Spis treści w języku angielskim . . . . .	2
1.4	Streszczenie w języku angielskim . . . . .	2
1.5	Wstęp . . . . .	2
1.5.1	Cel projektu . . . . .	2
1.5.2	Dla kogo ta aplikacja jest przeznaczona . . . . .	3
1.5.3	Użyte technologie użyte podczas produkcji strony . . . . .	3
1.5.4	Użyte technologie podczas produkcji dokumentacji . . . . .	3
1.5.5	Użyte technologie w celu dydaktycznym . . . . .	4
1.6	Specyfikacja wymagań . . . . .	5
1.6.1	słownik pojęć . . . . .	5
1.6.2	specyfikacja grup użytkowników . . . . .	5
1.6.3	pojęcia systemowe . . . . .	5
1.6.4	wymagania funkcjonalne . . . . .	5
1.7	Użyte technologie . . . . .	5
1.7.1	opis używanych języków i technologii oprogramowania (html,css) . . . . .	5
1.8	<b>TODO</b> Projekt aplikacji (zrobić na następne zajęcia!!!) (czy to w ogóle jest możliwe dla statycznej strony?, jeśli nie to poszukać dlaczego nie i napisać!!!!) . . . . .	5
1.8.1	<b>TODO</b> UML . . . . .	5
1.8.2	<b>TODO</b> Przypadki użycia . . . . .	5
1.8.3	<b>TODO</b> Aktorzy . . . . .	5

1.8.4	<b>TODO</b> Diagram przypadków użycia . . . . .	6
1.8.5	<b>TODO</b> Diagram encji . . . . .	6
1.8.6	<b>TODO</b> Diagram klas . . . . .	6
1.9	Interfejs użytkownika . . . . .	6
1.9.1	Graficzna instrukcja użytkowania aplikacji . . . . .	6
1.10	Podsumowanie efektu pracy . . . . .	6
1.10.1	Jak można jeszcze rozwinąć aplikację w przyszłości . . . . .	6
1.10.2	Co się udało zrobić, a czego nie . . . . .	6
1.11	Bibliografia . . . . .	6
1.11.1	Wykorzystane źródła . . . . .	6
1.11.2	nie tylko strony internetowy, mają być książki, prezen- tacje . . . . .	6
1.12	Podsumowanie . . . . .	6

- KUPIC PRZEJŚCIÓWKI DO LAPTOPA

- ethernet to usb
- usb to usb-c
- usb-c to usb-port??

## 1 Strona portfolio wraz z poradnikami programistycznymi dla początkujących

- 1.1 Spis treści w języku polskim
- 1.2 Streszczenie w języku polskim
- 1.3 Spis treści w języku angielskim
- 1.4 Streszczenie w języku angielskim
- 1.5 Wstęp

Strona portfolio prezentująca projekty programisty. Centrum informacji dla początkujących programistów w postaci poradników i treściwych objaśnień.

### 1.5.1 Cel projektu

1. Dla pracodawcy
  - pokazanie z jakimi typami programista miał do czynienia
  - pokazanie sposobu rozwiązywania problemów

- pokazanie jak wygląda kod (czy jest schludny i czytelny, lub może chaotyczny)
- pokazanie czy dobrze zna technologie
- pokazanie czy zna najnowsze rozwiązania w programowaniu

## 2. Dla programisty

- pozwala uporządkować doświadczenie i przedstawić je lepiej niż w CV
- pokazuje realne doświadczenie i wiedzę
- pokazuje czego programista jeszcze nie robił i w jakim kierunku mógłby się jeszcze rozwinąć

## 3. Dla początkującego

- miejsce w którym może się zapoznać w dość szybkim czasie z wieloma technologiami

### 1.5.2 Dla kogo ta aplikacja jest przeznaczona

- firmy zatrudniające programistów
- początkujący programiści

### 1.5.3 Użyte technologie użyte podczas produkcji strony

- apache / nginx
- html
- css
- org-mode
- VPS (Virtual Private Server)
- deployment strony
- obraz png (zdjęcie)

### 1.5.4 Użyte technologie podczas produkcji dokumentacji

- latex
- org-mode

### 1.5.5 Użyte technologie w celu dydaktycznym

- instalacja niezbędnych pakietów
- komendy unixowe:
  - wget?
  - curl?
  - imagemagick?
  - ffmpeg?
- konfiguracja edytora tekstowego Emacs
  - instalacja pakietów
  - przykładowe funkcje oraz ich działanie
  - obsługa magit?
- python
  - moduły:
    1. argparse
    2. pathlib
    3. os
    4. BeautifulSoup4
    5. requests
- html
- css
- java
- c
- c++
- emacs lisp
- latex
- markdown
- org-mode
- regex
- git

## **1.6 Specyfikacja wymagań**

### **1.6.1 słownik pojęć**

### **1.6.2 specyfikacja grup użytkowników**

### **1.6.3 pojęcia systemowe**

### **1.6.4 wymagania funkcjonalne**

dlaczego z jakiej strony, administrator

## **1.7 Użyte technologie**

### **1.7.1 opis używanych języków i technologii oprogramowania (html,css)**

## **1.8 TODO Projekt aplikacji (zrobić na następne zajęcia!!) (czy to w ogóle jest możliwe dla statycznej strony?, jeśli nie to poszukać dlaczego nie i napisać!!!!)**

### **1.8.1 TODO UML**

### **1.8.2 TODO Przypadki użycia**

- przypadek1
- przypadek2
- przypadek3

### **1.8.3 TODO Aktorzy**

- pracodawca
- programista (ja)
- początkujący

#### 1.8.4 TODO Diagram przypadków użycia

#### 1.8.5 TODO Diagram encji

#### 1.8.6 TODO Diagram klas

### 1.9 Interfejs użytkownika

#### 1.9.1 Graficzna instrukcja użytkowania aplikacji

### 1.10 Podsumowanie efektu pracy

#### 1.10.1 Jak można jeszcze rozwinąć aplikację w przyszłości

#### 1.10.2 Co się udało zrobić, a czego nie

### 1.11 Bibliografia

#### 1.11.1 Wykorzystane źródła

##### 1. Strony internetowe

##### (a) Strony portfolio

- <https://lukesmith.xyz>

##### (b) Strony dydaktyczne

- <https://landchad.net>
- <https://xahlee.info>

##### 2. Książki

##### 3. Prezentacje?

#### 1.11.2 nie tylko strony internetowy, mają być książki, prezentacje

### 1.12 Podsumowanie