

# Statyczna strona portfolio wraz z poradnikami programistycznymi dla początkujących

Adam Salwowski

April 2, 2022

## Contents

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
1.1	Cel projektu . . . . .	2
1.2	Dla kogo ta aplikacja jest przeznaczona . . . . .	3
1.3	Użyte technologie użyte podczas produkcji strony . . . . .	3
1.4	Użyte technologie podczas produkcji dokumentacji . . . . .	3
1.5	Użyte technologie w celu dydaktycznym . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Specyfikacja wymagań</b>	<b>4</b>
2.1	Wymagania funkcjonalne systemu . . . . .	4
2.2	Słownik pojęć systemowych . . . . .	5
2.3	Specyfikacja grupy użytkowników . . . . .	5
2.4	Aktorzy . . . . .	5
2.5	Diagram przypadków użycia . . . . .	5
2.6	Diagram encji . . . . .	5
2.7	Diagram klas . . . . .	5
2.7.1	Atrybuty klas . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Użyte technologie</b>	<b>7</b>
3.1	opis używanych języków i technologii oprogramowania (html,css)	7
<b>4</b>	<b>Interfejs użytkownika</b>	<b>7</b>
4.1	Graficzna instrukcja użytkownika aplikacji . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Podsumowanie efektu pracy</b>	<b>7</b>
5.1	Jak można jeszcze rozwinąć aplikację w przyszłości . . . . .	7
5.2	Co się udało zrobić, a czego nie . . . . .	7

<b>6 Bibliografia</b>	<b>7</b>
6.1 Wykorzystane źródła . . . . .	7
6.1.1 Kanały youtube? . . . . .	7
6.1.2 Strony internetowe . . . . .	7
6.1.3 Książki . . . . .	7
6.1.4 Prezentacje? . . . . .	8
6.2 nie tylko strony internetowy, mają być książki, prezentacje . .	8
<b>7 Podsumowanie</b>	<b>8</b>

# 1 Wstęp

Strona portfolio prezentująca projekty programisty. Centrum informacji dla początkujących programistów w postaci poradników i treściwych objaśnień.

## 1.1 Cel projektu

- Dla pracodawcy
  - pokazanie z jakimi typami programista miał do czynienia
  - pokazanie sposobu rozwiązywania problemów
  - pokazanie jak wygląda kod (czy jest schludny i czytelny, lub może chaotyczny)
  - pokazanie czy dobrze zna technologie
  - pokazanie czy zna najnowsze rozwiązania w programowaniu
- Dla programisty
  - pozwala uporządkować doświadczenie i przedstawić je lepiej niż w CV
  - pokazuje realne doświadczenie i wiedzę
  - pokazuje czego programista jeszcze nie robił i w jakim kierunku mógłby się jeszcze rozwinąć
- Dla początkującego
  - miejsce w którym może się zapoznać w dość szybkim czasie z wieloma technologiami

## **1.2 Dla kogo ta aplikacja jest przeznaczona**

- firmy zatrudniające programistów
- początkujący programiści

## **1.3 Użyte technologie użyte podczas produkcji strony**

- apache / nginx
- html
- css
- org-mode
- VPS (Virtual Private Server)
- deployment strony
- obraz png (zdjęcie)

## **1.4 Użyte technologie podczas produkcji dokumentacji**

- latex
- org-mode

## **1.5 Użyte technologie w celu dydaktycznym**

- instalacja niezbędnych pakietów
- komendy unixowe:
  - wget?
  - curl?
  - imagemagick?
  - ffmpeg?
- konfiguracja środowiska programistycznego (edytor tekstowy Emacs)
  - instalacja pakietów
  - przykładowe funkcje oraz ich działanie
  - obsługa magit?

- python
  - moduły:
    1. argparse
    2. pathlib
    3. os
    4. BeautifulSoup4
    5. requests
- html
- css
- java
- c
- c++
- emacs lisp
- latex
- markdown
- org-mode
- regex
- git

## 2 Specyfikacja wymagań

### 2.1 Wymagania funkcjonalne systemu

w postaci zadań szczegółowych?? za długa linijka była

**zarządzaj stroną** pozwala na dokonywanie operacji **CRUD** na stronie programisty

**opłać hosting** odpowiada za opłacenie serwisowi hostingu strony

**wyświetl stronę** odpowiada za wyświetlenie strony w przeglądarkce użytkownikom systemu

dlaczego z jakiej strony, administrator

## 2.2 Słownik pojęć systemowych

**strona** cała strona z treścią dla *początkujących* oraz *pracodawców*

**poradniki** część strony wyznaczona dla *początkującego*, zawierająca tutoriale

**portfolio** część strony wyznaczona dla *pracodawcy*, zawierająca treści interesujące *interviewerów* zatrudniających do firm

## 2.3 Specyfikacja grupy użytkowników

Atrybut	Programista	Początkujący	Pracodawca
Wiek	brak	brak	brak
Umiejętności obsługi komputera	zaawansowane	średnie	zaawansowane
Wykształcenie	wyższe	podstawowe	wyższe
Znajomość tematyki SI	podstawowa	podstawowa	podstawowa

## 2.4 Aktorzy

**programista (ja)** osoba odpowiedzialna za stworzenie strony

**pracodawca** lub także *interviewer*, osoba odpowiedzialna za zatrudnianie do firmy, sprawdzająca korepetycje

**początkujący** osoba zaczynająca karierę w IT, ucząca się podstaw programowania na stronie *programisty*

**serwis hostingowy** usługa, dzięki której strona *programisty* będzie dostępna dla każdego w sieci

**system płatności** dzięki której, *programista* ureguje zapłatę z *serwisem hostingowym* za usługę

## 2.5 Diagram przypadków użycia

## 2.6 Diagram encji

qwe

## 2.7 Diagram klas

qwe

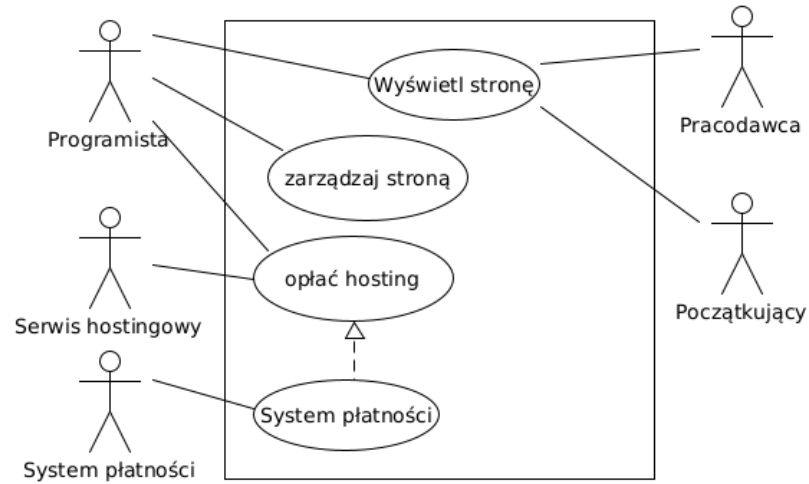


Figure 1: Diagram przypadków użycia

### 2.7.1 Atrybuty klas

**Programista** imie, nazwisko, e-mail, repozytoria, źródła

**Początkujący** imie, nazwisko, e-mail

**Pracodawca/Interviewer** imie, nazwisko, e-mail

**Strona** link, treść, technologie

### 3 Użyte technologie

#### 3.1 opis używanych języków i technologii oprogramowania (html,css)

### 4 Interfejs użytkownika

#### 4.1 Graficzna instrukcja użytkowania aplikacji

### 5 Podsumowanie efektu pracy

#### 5.1 Jak można jeszcze rozwinąć aplikację w przyszłości

#### 5.2 Co się udało zrobić, a czego nie

### 6 Bibliografia

#### 6.1 Wykorzystane źródła

##### 6.1.1 Kanały youtube?

- <https://youtube.com/channel/DistroTube>

##### 6.1.2 Strony internetowe

###### 1. Strony portfolio

- <https://lukesmith.xyz>

###### 2. Strony dydaktyczne

- <https://landchad.net>
- <https://xahlee.info>

##### 6.1.3 Książki

- jakaś książka o emacs?
- jakaś książka o

6.1.4 Prezentacje?

6.2 nie tylko strony internetowy, mają być książki, prezentacje

7 Podsumowanie