Statyczna strona portfolio wraz z poradnikami programistycznymi dla początkujących

Adam Salwowski

April 2, 2022

Contents

_	Strona portfolio wraz z poradnikami programistycznymi dla		
	poc	zątkuj	ących 2
	1.1	Spis t	reści w języku polskim
	1.2	Stresz	czenie w języku polskim
	1.3	Spis t	reści w języku angielskim
	1.4	Stresz	czenie w języku angielskim
1.5 Wstęp		Wstęp	
		1.5.1	Cel projektu
		1.5.2	Dla kogo ta aplikacja jest przeznaczona
		1.5.3	Użyte technologie użyte podczas produkcji strony 3
		1.5.4	Użyte technologie podczas produkcji dokumentacji 3
		1.5.5	Użyte technologie w celu dydaktycznym 4
	1.6	Specy	fikacja wymagań
		1.6.1	WORKING Słownik pojęć
		1.6.2	specyfikacja grup użytkowników
		1.6.3	pojęcia systemowe
		1.6.4	wymagania funkcjonalne
	1.7	Użyte	technologie
		1.7.1	opis używanych języków i technologii oprogramowania
			(html,css)
	1.8	TOD	O Projekt aplikacji (UML) (zrobić na następne zaję-
		cia!!!)	(czy to w ogóle jest możliwe dla statycznej strony?,
		jeśli n	ie to poszukać dlaczego nie i napisac!!!!!)
		1.8.1	DONE Aktorzy
		1.8.2	TODO Diagram przypadków użycia
		1.8.3	TODO Diagram encji

		1.8.4 TODO Diagram klas 6
	1.9	Interfejs użytkownika
		1.9.1 Graficzna instrukcja użytkowania aplikacji
	1.10	Podsumowanie efektu pracy
		1.10.1 Jak można jeszcze rozwinąc aplikację w przyszłości 7
		1.10.2 Co się udało zrobić, a czego nie
	1.11	Bibliografia
		1.11.1 Wykorzystane źródła
		1.11.2 nie tylko strony internetowy, mają być książki, prezen-
		tacje
	1.12	Podsumowanie
1		rona portfolio wraz z poradnikami programisty-
	\mathbf{cz}	nymi dla początkujących
1.1	l S	pis treści w języku polskim
1.2	2 S	treszczenie w języku polskim
1.3	8 S	pis treści w języku angielskim
1. 4	l S	treszczenie w języku angielskim
1.5	5 V	$\operatorname{Vst} olimits$
		portfolio prezentująca projekty programisty. Centrum informacji dla ujących programistów w postaci poradników i treściwych objaśnień.
1.5	5.1	Cel projektu
	1. Dl	a pracodawcy
		• pokazanie z jakimi typami programista miał do czynienia
		• pokazanie sposobu rozwiązywania problemów
		• pokazanie jak wygląda kod (czy jest schludny i czytelny, lub może chaotyczny)
		• pokazanie czy dobrze zna technologie
		• pokazanie czy zna najnowsze rozwiązania w programowaniu

2. Dla programisty

- \bullet pozwala uporządkować doświadczenie i przedstawić je lepiej niż w ${\rm CV}$
- pokazuje realne doświadczenie i wiedzę
- pokazuje czego programista jeszcze nie robił i w jakim kierunku mógłby się jeszcze rozwinąć

3. Dla początkującego

• miejsce w którym może się zapoznać w dość szybkim czasie z wieloma technologiami

1.5.2 Dla kogo ta aplikacja jest przeznaczona

- firmy zatrudniające programisów
- początkujący programiści

1.5.3 Użyte technologie użyte podczas produkcji strony

- apache / nginx
- html
- css
- org-mode
- VPS (Virtual Private Server)
- deployment strony
- obraz png (zdjęcie)

1.5.4 Użyte technologie podczas produkcji dokumentacji

- \bullet latex
- org-mode

1.5.5 Użyte technologie w celu dydaktycznym

- instalacja niezbędnych pakietów
- komendy unixowe:
 - wget?
 - curl?
 - imagemagick?
 - ffmpeg?
- konfiguracja środowiska programistycznego (edytor tekstowy Emacs)
 - instalacja pakietów
 - przykładowe funkcje oraz ich działanie
 - obsługa magit?
- python
 - moduly:
 - 1. argparse
 - 2. pathlib
 - 3. os
 - 4. beautifulsoup4
 - 5. requests
- \bullet html
- css
- java
- c
- c++
- emacs lisp
- latex
- markdown
- org-mode
- regex
- \bullet git

- 1.6 Specyfikacja wymagań
- 1.6.1 WORKING Słownik pojeć
- 1.6.2 specyfikacja grup użytkowników
- 1.6.3 pojęcia systemowe
- 1.6.4 wymagania funkcjonalne

dlaczego z jakiej strony, administator

- 1.7 Użyte technologie
- 1.7.1 opis używanych języków i technologii oprogramowania (html,css)
- 1.8 TODO Projekt aplikacji (UML) (zrobić na następne zajęcia!!!) (czy to w ogóle jest możliwe dla statycznej strony?, jeśli nie to poszukać dlaczego nie i napisac!!!!!)
- 1.8.1 DONE Aktorzy

programista (ja) osoba odpowiedzialna za stworzenie strony

pracodawca osoba odpowiedzialna za zatrudnianie do firmy

początkujący osoba zaczynająca karierę w IT, ucząca się podstaw programowania

1.8.2 TODO Diagram przypadków użycia

1. **DONE** Przypadki użycia

strona cała strona z treścią dla początkujących oraz pracodawców

poradniki część strony wyznaczona dla *początkującego*, zawierająca tutoriale

portfolio część strony wyznaczona dla *pracodawcy*, zawierająca treści interesujące *interviewerów* zatrudniających do firm

bibliografia / źródła treści które posłużyły *programiście* przy budowie strony

2. **DONE** Funkcje

wyświetl stronę odpowiada za wyświetlenie strony za pomocą przeglądarki

3. **DONE** Diagramy

CLOSED: [2022-04-01 Fri 21:51]

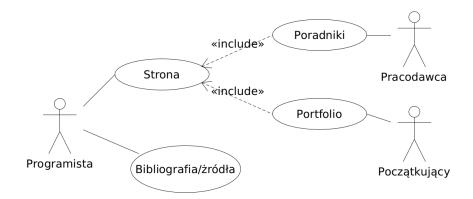


Figure 1: Diagram przypadków użycia

1.8.3 TODO Diagram encji

1.8.4 TODO Diagram klas

1. Atrybuty klas

Programista imie, nazwisko, e-mail, repozytoria, źródła

Początkujący imie, nazwisko, e-mail

Pracodawca/Interviewer imie, nazwisko, e-mail

Strona link, treść, technologie

- 1.9 Interfejs użytkownika
- 1.9.1 Graficzna instrukcja użytkowania aplikacji
- 1.10 Podsumowanie efektu pracy
- 1.10.1 Jak można jeszcze rozwinąc aplikację w przyszłości
- 1.10.2 Co się udało zrobić, a czego nie
- 1.11 Bibliografia
- 1.11.1 Wykorzystane źródła
 - 1. Kanały youtube?
 - https://youtube.com/channel/DistroTube
 - 2. Strony internetowe
 - (a) Strony portfolio
 - https://lukesmith.xyz
 - (b) Strony dydaktyczne
 - https://landchad.net
 - https://xahlee.info
 - 3. Książki
 - jakaś książka o emacs?
 - jakaś książka o
 - 4. Prezentacje?
- 1.11.2 nie tylko strony internetowy, mają być książki, prezentacje
- 1.12 Podsumowanie