Практическое занятие №12.

Тема: Составление программ в функциональном стиле в IDE PyCharm Community.

Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ в функциональном стиле в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

- Организовать и вывести последовательность из N случайных целых чисел. Из исходной последовательности организовать новую последовательность, содержащую положительные числа. Найти их количество.
- Из списка: ['Валентин', 'Петр', 'Анна', 'Евгений', 'Константин', 'Валерия', 'Юлия'] получить новый список, в котором длина слов не превышает 5 символов.

Текст программы:

import random

N = random.randint(0, 20)

```
posl_1 = [random.randint(-20, 20) for i in range(N)]

posl_2 = [i for i in posl_1 if i > 0]

print(f'Количество случайных целых чисел в исходной последовательности:
{N}\n',
    f'Исходная последовательность: {posl_1}\n',
    f'Последовательность, содержащая только положительные числа: {posl_2}\n',
    f'Колличество чисел последовательности, содержащей положительные
числа: {len(posl_2)}')
```

• spis = ['Валентин', 'Петр', 'Анна', 'Евгений', 'Константин', 'Валерия', 'Юлия']

```
s_{spis} = [i \text{ for } i \text{ in spis if len}(i) <= 5]
```

print(f'Исходный список: {spis}\n', f'Список, длина слов которого не превышает 5 символов: {s spis}')

Протокол работы программы:

- Количество случайных целых чисел в исходной последовательности: 13 Исходная последовательность: [-12, -8, -13, -3, 11, -11, 3, 0, 1, 19, -4, 11, -14] Последовательность, содержащая только положительные числа: [11, 3, 1, 19, 11]
 - Количество чисел последовательности, содержащей положительные числа: 5
- Исходный список: ['Валентин', 'Петр', 'Анна', 'Евгений', 'Константин', 'Валерия', 'Юлия']

Список, длина слов которого не превышает 5 символов: ['Петр', 'Анна', 'Юлия']

Вывод: Закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрёл навыки составление программ в функциональном стиле в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции: if, for. Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.