## Практическое занятие №16.

**Тема:** Составление программ с использованием ООП и pickle в IDE PyCharm Community.

**Цель:** Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с ООП и pickle в IDE PyCharm Community.

## Постановка задачи.

- Создайте класс "Животное" с атрибутами "имя" и "вид". Напишите метод, который выводит информацию о животном в формате "Имя: имя, Вид: вид"
- Создайте базовый класс "Транспорт" со свойствами "марка", "модель" и "год выпуска". От этого класса унаследуйте класс "Автомобиль" и добавьте в него свойство "тип кузова".
- Для задачи из блока 1 создать две функции, save\_def u load\_def, которые позволяют сохранять информацию из экземпляров класса (3 шт.) в файл и загружать ее обратно. Использовать модуль pickle для сериализации и десериализации объектов Python в бинарном формате.

## Текст программы:

```
class Animal:
     def __init__(self, name, kind):
       self.name = input('Ввод имени животного: ')
       self.kind = input('Ввод вида животного: ')
       self.name = name
       self.kind = kind
     def inform(self):
       return f'\nИнформация о животном:\nИмя: {self.name}, Вид: {self.kind}'
   anim_1 = Animal('лев', 'Лева').inform()
   if name == ' main ':
     print(anim_1)
class Transport:
     def init (self, mark, model, release year):
       self.mark = mark
       self.model = model
       self.release year = release year
   class Automobile(Transport):
     def init (self, mark, model, release year, body type):
```

```
super().__init__(mark, model, release_year)
           self.body_type = body_type

    import pickle

       from PZ_16_1 import Animal
       def save_def(anim_n):
        with open("pickle.bin", "wb") as file:
           pickle.dump(anim_n, file)
       def load def():
        with open("pickle.bin", "rb") as file:
           return pickle.load(file)
       anim_1 = Animal('лев', 'Лева').inform()
       anim_2 = Animal('слон', 'Богдан').inform()
       anim_3 = Animal('собака', 'Боблин').inform()
       save def(anim 1)
       print(load_def())
       save_def(anim_2)
       print(load_def())
       save_def(anim_3)
       print(load_def())
Протокол работы программы:
      Информация о животном:
       Имя: лев, Вид: Лева
   • Информация о животном:
       Имя: лев, Вид: Лева
       Информация о животном:
       Имя: слон, Вид: Богдан
       Информация о животном:
       Имя: собака, Вид: Боблин
```

**Вывод:** Закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрёл навыки составление программ с ООП и pickle в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции: if. Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.