**Felhasználói dokumentáció**

Áttekintés

Ez a program lehetővé teszi számodra, hogy megad egy listát 10 zeneszámról, beleértve az előadó nevét és a szám címét. Az adatokat rögzítheted egy állományba vagy adatbázisba, majd az alkalmazás megjeleníti az első 10 helyezettet.

Használat

* Indítsd el a programot a megfelelő módon.
* A konzolon kövesd a program utasításait.
* Add meg az előadó nevét és a zeneszám címét a képernyőn megjelenő kérdések alapján.
* A program elmenti az adatokat és kiírja az első 10 helyezettet.

**Fejlesztői dokumentáció**

Áttekintés

Ez a program C# nyelven íródott és konzol alapú alkalmazást hoz létre. A felhasználók zeneszámokat adhatnak meg, amelyeket egy listában tárolunk. Az adatokat egy állományba vagy adatbázisba menthetjük, majd az alkalmazás kiírja az első 10 helyezettet.

Felépítés

**A program a következő részekből áll:**

* Main metódus: Az alkalmazás belépési pontja. Inicializálja a zeneszámokat tároló listát és kezeli a felhasználói interakciót.
* Zeneszámok tárolása: A zeneszámokat egy List<string[]> változóban tároljuk. Minden zeneszám egy string[] tömbben van tárolva, ahol az előadó és a cím adatok találhatók.
* Adatbevitel: A felhasználó a konzolon megadhatja az előadó nevét és a zeneszám címét. Az adatokat a songs listába rögzítjük.
* Eredmények kiírása: Az alkalmazás a songs lista alapján kiírja az első 10 helyezett zeneszámot a konzolra.
* Adatok mentése: Az alkalmazás kiírja, hogy az adatok mentése fájlba vagy adatbázisba történik. Ezen rész implementációja hiányzik és az adott rendszerhez igazodik.