

\* Qué es un lenguaje de programación?

: Un lenguaje de programación es un sistema de instrucciones, reglas y símbolos que se utiliza para comunicarse con una computadora y decirle qué tareas debe realizar

\* Para que sirven?

: Sirven para desarrollar software, aplicaciones, sitios web y otras tecnologías al traducir las ideas de los programadores en un código

\* Cómo se clasifican los lenguajes de programación?

: lenguajes de alto nivel (más cercanos al lenguaje humano, como Python o C++) y de bajo nivel (más cercanos a la máquina, como el ensamblador)

\* Buscar 3 ejemplos.

: Ejemplo 1: Lenguaje máquina

Ejemplo 2: Lenguaje ensamblador

Ejemplo 3: Python

\* Qué son las variables en un lenguaje de programación?

: espacios de memoria con un nombre (identificador) que almacenan datos cuyo valor puede cambiar durante la ejecución de un programa

\* Cuáles son los tipos que puede tener una variable?

: Las variables pueden clasificarse en cualitativas (que describen cualidades) y cuantitativas (que se expresan numéricamente)

\*Cuál es la diferencia entre sintaxis y semántica?

: Sintaxis

Se enfoca en la estructura y el orden de las palabras.

Se ocupa de la corrección gramatical de una oración..

\*Semántica

Se centra en el significado de las palabras y las oraciones.

Asegura que una oración tenga sentido.

\*En términos de lenguajes de programación, ¿qué sería un error sintáctico?

: Un error sintáctico es una violación de las reglas gramaticales y de estructura de un lenguaje de programación

\* En términos de lenguajes de programación, ¿qué sería un error: Un error semántico en programación ocurre cuando la sintaxis del código es correcta, pero el significado o la lógica del programa no son los previstos

