[file:///C:/Users/gtx28/Downloads/Telegram%20Desktop/1088.pdf](C://Users/gtx28/Downloads/Telegram%20Desktop/1088.pdf)

13.02.23

# MS Office – среда разработки.

MS Office – система приложений, объединенных единым интерфейсом и возможностью переноса данных. Также это платформа для созданий пользовательских приложений.

Каждое из приложений Office имеет 2 уровня использования:

1. Применение приложения как готового инструмента;
2. Применение приложения как инструментальной среды для разработки собственных приложений, решающих специфические задачи.

MS Office – масштабируемая среда разработки, позволяющая решать как простые, так и сложные задачи. К простым задачам относятся создание документов и создание небольших систем документов.

Сложные задачи: разработка клиентской части клиент-серверного приложения, рассчитанного на работу большого числа пользователей с базами данных (MS SQL Server, Oracle); разработка документов для совместного использования в интернете; разработка в большой системы обеспечивающая автоматизацию деятельности офиса.

MS Office содержит среду разработки – редактор Visual Basic в отдельном от основного приложения окне. Также обладает языком программирования VBA. VBA является расширением языка Visual Basic.

## VBA или язык офисного программирования.

VBA – язык визуального и ООП, позволяет создавать собственные объекты и работать с большим количеством библиотечных объектов.

Основной задачей офисного программирования является создание документов. В этом контексте под термином «документ» понимается объект в ООП, который представляет собой собрание данных разного типа и программ, обрабатывающих эти данные.

Рабочие книги Excel, документы Word, базы данных Access, и др.

Все создаваемые программные компоненты документа объединяются в одно целое, которое называют проектом. Проект является частью документа и не существует вне его. Он хранится вместе с документом. Создать независимый от документа проект на VBA невозможно.

## Система приложений MS Office

Приложения Office имеют общие возможности:

* Объектная модель всех приложений
* Использование шаблонов – файлов на базе которых можно создавать семейства близких документов
* Использование надстроек, дополнительных программ, расширяющих возможности приложения, добавлением специальных команд и новых функций
* Макро рекодер – транслятор действий пользователя на ЯП. Результатом является создание макроса (процедуры без параметров)
* Использование activeX – дополнительных инструментов, расширяющих возможности взаимодействия приложения и пользователя.
* Мастера – инструмент пошагового процесса достижения цели

## MS Excel

Возможности:

* События – основные объекты Excel рабочие книги и рабочие листы обладают событиями, использую которые можно получить контроль над объектами
* Сводные таблицы. Можно создавать и изменять программно
* Проверка данных. Можно проверять данные при вводе в том числе без использования программного кода.

Использование шаблонов. В данном случае шаблон – это книга, имеющая форматирование, может включать текст, например заголовки страниц, заголовки строк и столбцов, макросы, нестандартную панель инструментов. Созданный программный код можно хранить в шаблоне, документе или в надстройках.

## Редактор Visual Basic

Редактор Visual Basic – среда разработки, такую среду имеют основные приложения Office: Excel, Power Point, Access. Каждому объекту в проекте соответствует свое окно кода при этом объектами могут быть: рабочая книга, рабочий лист, модуль VBA, модуль класса – специальный тип модуля, позволяющий создавать новые классы объектов, форма userForm.

Проектом Office называется набор программных модулей, связанных с основным документом приложения. Он хранится вместе с документом и не может быть отделен от него.

В редакторе имеются следующие рабочие окна:

* Project explorer – окно проводника проекта, здесь можно посмотреть компоненты проекта и выполнить различные операции
* UserForm – окно формы, появляется, когда Вы редактируете пользовательскую форму
* Tool – панель инструментов управления, из нее можно добавлять инструменты в форму или документ
* Properties – здесь можно посмотреть свойства проекта или компонентов проекта и изменить их
* Код – окно программного кода
* Object browser – обозреватель объектов
* Watch – окно, контролируемых приложений, используется для отладки locals (окно локальных переменных)
* Immediate – окно для немедленного выполнения команд в ходе отладки

## Установка параметров редактора

Вкладка Editor параметры:

* Автоматическая проверка синтаксиса. По этому параметру появляется диалоговое окно, при обнаружении редактором ошибки в коде.
* Обязательное объявление переменных. При установленном параметре редактор вставляет в начало каждого модуля оператор Option Explicit в этом случае требуется явно объявить каждую переменную.
* Автоматическая вставка объектов. Предоставляет помощь при вводе кода, отображая список элементов текущего объекта.
* Отображать краткие сведения. Отображает информацию об аргументах функции, свойств и методов, которые вы вводите.
* Автоматический отступ. Определяет автоматически расположение каждой новой строки с тем же отступом, что и для предыдущей строки.

Вкладка Editor формат. Параметры определяют отображение кода, цвет, шрифт, размер и др.

Вкладка General содержит общие параметры.

Вкладка \*\*\*\*\* здесь включенный параметр означает, что окно прикреплено по отношению к границам редактора.

# Visual Basic for application

## Синтаксис

* VBA не чувствителен к регистру
* для комментания до конца строки используют REM или “”
* Символьные значения заключаются в «””»
* Максимальная длина имени 255 символов.
* Начало нового оператора – перевод на новую строку
* Нет ограничения на максимальную длину строки
* Если в строке несколько операторов, они разделются «;»
* Можно объединить несколько физических строк в одну логическую при помощи «ПРОБЕЛ» и знака подчеркивания

## Переменные, типы данных, константы

Переменная – именованная область памяти, где могут храниться различные данные, которые можно изменять во время исполнения программы. Переменная имеет 2 характеристики: имя переменной и тип данных, которые хранятся в переменной. Имя переменной должно начинаться с буквы, состоять из букв, цифр и символа подчеркивания, быть уникальным в пределах области видимости, не совпадать с ключевыми словами Visual Basic, не длиннее 255 символов.

Определение типа данных задает область возможных значений типа, структуру организации данных, операции, определенные над данными этого типа.

При объявлении переменной объявляется ее тип и область видимости. Когда переменные не имеют тип явно они имеют тип Variant. Для определения типа используют: Dim, Public, Private, Static.

ПН гр 4.6 в 11.55 + лекция, вт 9:50

Любая группа инструкций выполняемых в процедуре или функиции.

Тип значения возвращаемого функции. Возвращаемое значение функции - Optional. Указывает, что аргумент не является обязательным. При использовании этого элемента все последующие аргументы в списке должны быть описаны с помощью Optional. Недопускается использование данного ключевого слова, если используется ParamArray

27.02.23

Основные функции языка:

* Проверки типов (TypeName, IsDate, IsEmpty, IsError, IsNull, IsNumeric,
* IsObject…)
* Преобразования типов (CBool, CInt, CLng, CDbl,…, Fix, Int)
* Преобразования данных (Chr, Asc, DateValue…)
* Математические функции (Abs, Mod, Cos, Rnd…)
* Функции обработки строк (StrComp, Len, Instr, Mid, Left, Trim…)
* Функции обработки дат и времени (DateSerial, Day, Month, Year)

**Управляющие инструкции**

Инструкция - синтаксически завершенная конструкция, представляющая отдельное действие, описание или определение. Обычно, инструкция занимает отдельную строку программы, хотя допускается использование двоеточия (:) для размещения в одной строке нескольких инструкций. Допускается также использование пробела и символа продолжения строки (\_) для продолжения одной логической программной строки на нескольких физических строках.

**Основы синтаксиса**

Синтаксис VBA почти полностью совпадает с синтаксисом Visual Basic.

Основные синтаксические принципы этого языка следующие:

VBA нечувствителен к регистру;

чтобы закомментировать код до конца строки, используется одинарная

кавычка (') или команда REM;

символьные значения должны заключаться в двойные кавычки (");

максимальная длина любого имени в VBA (переменные, константы, процедуры) — 255 символов;

начало нового оператора — перевод на новую строку (точка с запятой, как в C, Java, JavaScript, для этого не используется);

ограничений на максимальную длину строки нет (хотя в редакторе в

строке помещается только 308 символов). Несколько операторов в одной

строке разделяются двоеточиями: MsgBox "Проверка 1" : MsgBox "Проверка 2"

для удобства чтения можно объединить несколько физических строк в одну логическую при помощи пробела и знака подчеркивания после него:

MsgBox "Сообщение пользователю" \_

& vUserName

*Условный оператор If...Then...Else*

Задает выполнение определенных групп инструкций в зависимости от

значения выражения. Синтаксис:

If условие Then [инструкции] [Else инструкции\_else]

Или

If условие Then

[инструкции]

[ElseIf условие-n Then

[инструкции\_elseif] ...

[Else

[инструкции\_else]]

End If

Пример.

If strUserPassword = "Triangle" Then

' [Вход пользователя в систему]

Else

' [Сообщение о неверном пароле]

End If

*Оператор выбора Select Case*

Выполняет одну из нескольких групп инструкций в зависимости от

значения выражения.

Инструкция Select Case может служить альтернативой инструкции ElseIf в

If...Then...Else при оценке одного выражения, которое имеет несколько

возможных значений. В то время как If...Then...Else для каждой инструкции

ElseIf оценивает разные выражения, инструкция Select Case оценивает

выражение только один раз, в начале управляющей структуры.

Синтаксис:

Select Case выражение

[Case списокВыражений-n

[инструкции-n]] ...

[Case Else

[инструкции\_else]]

End Select

Пример.

Sub InputExpense()

Dim strUserName As String

strUserName = InputBox("Введите свое имя")

Select Case strUserName

Case "Teresa"

MsgBox "Доступ автора"

Case "James"

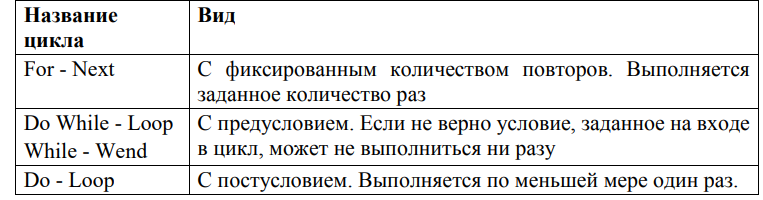
MsgBox "Доступ пользователя"

Case Else

MsgBox "В доступе отказано", vbCritical

End Select

End Sub



Обработка ошибок

Типы ошибок

Можно выделить два типа ошибок, с которыми сталкивается программист:

* ошибки, которые сопровождают создание программ,
* ошибки времени выполнения.
* Ошибки, возникающие при создании программ

Синтаксические – если неправильно будет введен оператор или ключевое слово, если не указать часть выражения. Многие синтаксические ошибки "отлавливаются" редактором кода VBA еще в процессе ввода кода. Об обнаружении других ошибок сообщается в ходе компиляции и запуска программы. При этом компилятор VBA выдает информацию о том, в какой строке кода обнаружена ошибка и в чем она заключается.

Логические – связаны с неправильными формулами расчета показателей, неверным использованием переменных и т.д. В ходе выполнения программа ведет себя не так, как планировалось. Главное здесь — найти причину неправильного поведения программы. Обычно для выявления и исправления ошибок такого типа предназначены приемы отладки.

Ошибки времени выполнения возникают в нормально работающих программах, которые прошли проверку на синтаксическую и логическую правильность.

С этими ошибками можно бороться, используя один из двух методов.

1. Разработка программы таким образом, чтобы не допустить этих ошибок, создание программных конструкций, которые предотвращают возникновение ошибок.

2. Перехват ошибок и их обработка.

При создании обработчика ошибок, Вы используете три составляющие:

• включение обработчика ошибок (перехват ошибки – установка ловушки);

• написание обработчика;

• возврат из обработчика.

**Общие принципы обработки ошибок:**

1. Перед опасным кодом (сохранение или открытие файла, возможность деления на ноль и т. п.) помещается команда:

OnErrorGoToметка\_обработчика\_ошибки

например:

Dim a As Integer, b As Integer, c As Integer

On Error GoTo ErrorHandlerDivision

c = a / b

2. Далее в коде программы помещается метка обработчика ошибки и программный код обработки:

ErrorHandlerDivision:

MsgBox "Ошибкаприделении"

3. Поскольку в такой ситуации код обработчика ошибки будет выполняться даже в том случае, если ошибки не было, есть смысл поставить перед меткой обработчика команду Exit Sub (если это процедура) или Exit Function(если это функция)