

\

# LAPORAN PENDAHULUAN MODUL 3



### **Disusun Oleh:**

Zaenarif Putra 'Ainurdin - 2311104049

Kelas:

**SE-07-02** 

Dosen:

Yudha Islami Sulistya

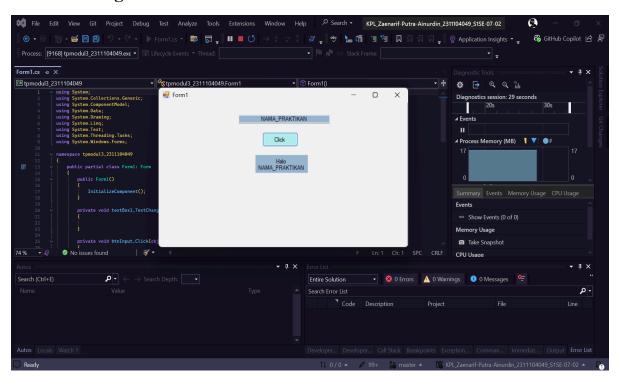
PROGRAM STUDI SOFTWARE ENGINEERING DIREKTORAT KAMPUS PURWOKERTO TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

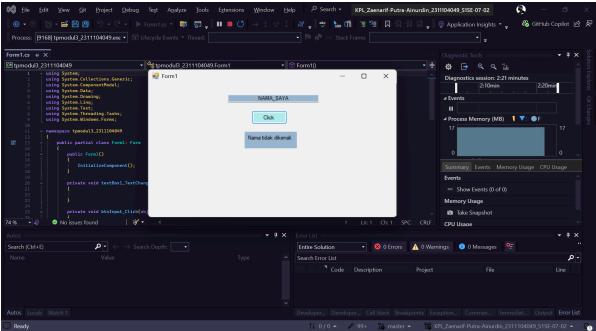


#### I. Link Github

https://github.com/zaenarifputra/KPL Zaenarif-Putra-Ainurdin 2311104049 S1SE-07-02/tree /695c2f46706b6bced869ee2fca64e3673a5af56f/03 GUI Builder dan Github/tpmodul3 2311 104049

### II. Hasil Running







## III. Penjelasan Syntax Secara Singkat

1. Implementasi btn Input Click 1

```
private void btnInput_Click_1(object sender, EventArgs e)
{
    string namaPraktikan = txtInput.Text.Trim();

    if (namaPraktikan.Equals("NAMA_PRAKTIKAN", StringComparison.OrdinalIgnoreCase))
    {
        lblOutput.Text = $"Halo {namaPraktikan}";
    }
    else
    {
        lblOutput.Text = "Nama tidak dikenali.";
    }
}
```

Kode C# berikut berfungsi sebagai penangan acara untuk tombol btnInput\_Click\_1 yang diaktifkan saat tombol tersebut diklik. Program ini mengambil input dari txtInput, menghilangkan spasi di bagian awal dan akhir dengan menggunakan metode Trim(), kemudian membandingkannya dengan string "NAMA\_PRAKTIKAN" tanpa memperhatikan huruf besar atau kecil (StringComparison.OrdinalIgnoreCase). Apabila input tersebut cocok, label lblOutput akan menampilkan pesan "Halo [namaPraktikan]", sedangkan jika tidak cocok, akan muncul pesan "Nama tidak dikenali."