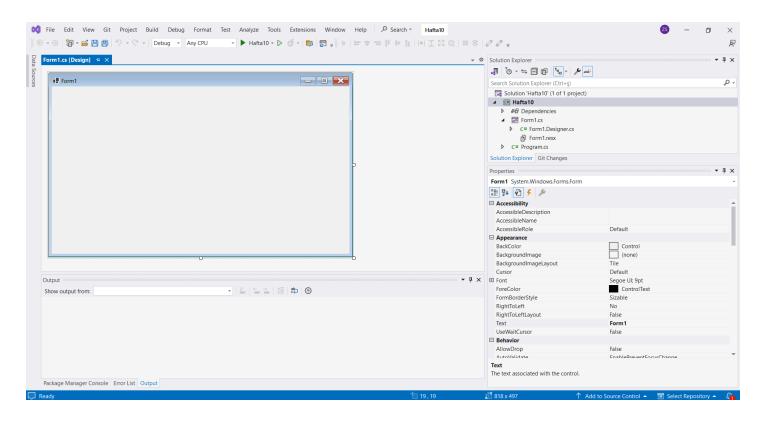
Masaüstü Uygulama Geliştirme

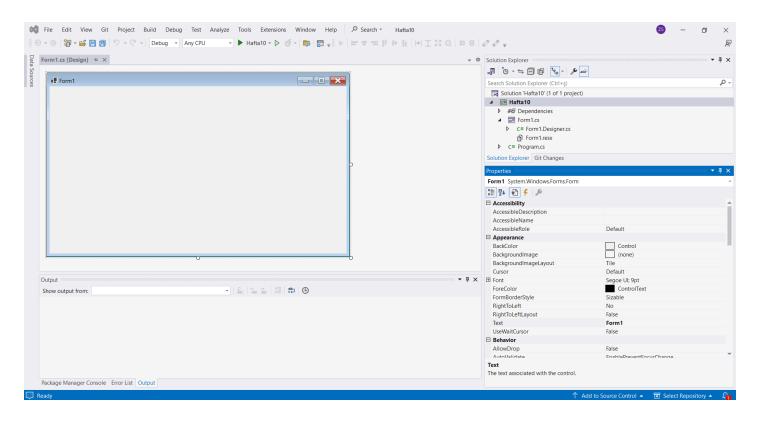
Hafta-15

Öğr. Gör. Zafer SERİN

- Masaüstü uygulama geliştirmek için Windows Form uygulamaları kullanılabilir.
- Visual Studio'da 'Windows Forms App' projesi seçilerek oluşturulur.



- Form yapısı masaüstü uygulama geliştirmek için kullanılan temel bir yapıdır. Bu yapı üzerine Label, Buton, ComboBox vb. diğer elemanlar yerleştirilebilir.
- Form'un özelliklerini değiştirmek için Form'a sağ tıklayıp Properties seçilebilir. Böylece sağ altta Formun özelliklerini içeren bir penceree açılacaktır. Bu pencereden arkaplan rengi, Formun boyutu, konumu vb. özellikleri değiştirilebilir.



- Formun özelliklerini barındıran Properties penceresi 9 temel başlık altında incelenmektedir. Bunlar genel olarak şu işlevleri sağlar:
- 1. Accessibility: Erişim ile ilgili temel özellikleri içerir.
- 2. Appearance: Görünüm ve görüntü ile ilgili özellikleri içerir.
- 3. Behaviour: Formun davranışı işe ilgili özellikleri içerir.
- 4. Data: Form'da veri bağlama ve veri tabanı özelliklerini içerir.
- Design: Formun dili ve kod ile forma erişmek için kullanılan <u>Name</u> özelliğini içerir.

- Formun özelliklerini barındıran Properties penceresi 9 temel başlık altında incelenmektedir. Bunlar genel olarak şu işlevleri sağlar:
- 6. Focus: Forma ve form elemanlarına odaklanma ile ilgili özellikleri içerir.
- 7. Layout: Formu konumlandırma ile ilgili özellikleri içerir.
- 8. Misc: Kabul et butonu, iptal et butonu gibi çeşitli özellikleri içerir.
- 9. Window Style: Formun genel görünümü(üstteki çıkış butonu, küçültme butonu vb.) ile ilgili özellikleri içerir.

- Visual Studio'da View -> Toolbox yolu izlenerek(veya direk Visual Studio'da aramaya Toolbox yazılabilir, Ctrl + Alt + X kısayolu) Form'a eklenebilecek elemanları içeren Toolbox penceresi açılabilir. Bu pencere ile Form'a Label, Button vb. sürüklenip bırakarak eklenebilir.
- Form ve Form'un içindeki elemanlara kod kısmından erişebilmek için ilgili elemana sağ tıklanıp 'View Code' seçeneği seçilebilir(F7 kısayolu).
- Kod kısmında ilgili eleman ile iletişime geçmek için ilgili elemanın
 Properties Penceresinde Design altında bulunan (Name) parametresi kullanılır.

• Önemli Elemanlar:

Label: Form'a yazı yazabilmeyi sağlayan elemandır. Properties penceresinde Appearance -> Text yolu izlenerek bu Text içine yazılan değeri gösterir.

TextBox: Form'da girdi(input) alabilmeyi sağlayan elemandır.

Buton: Bir olayın tetiklenmesi için kullanılan en temel elemandır.

Panel: Form'da kullanılan elemanlarıda içeren ayrı bir alan oluşturmayı sağlar.

• Önemli Elemanlar:

RadioButton: Birden fazla seçenekten birinin seçilmesi için kullanılır. (Örneğin cinsiyet)

CheckBox: Birden fazla seçeneğin aynı anda seçilebilmesini sağlar. (Örneğin hobiler)

MaskedTextBox: Belirli bir formata uygun(sadece sayı, telefon numarası vb.) girdiler(inputlar) almayı sağlar.

• Önemli Elemanlar:

ComboBox: Açılır menü(DropDown) yapabilmeyi ve bunlardan seçim yapabilmeyi sağlar.

ListBox: ComboBox'a benzer ancak bütün elemanlar gösterilir.

PictureBox: Resim eklemeyi sağlar.

- Anchor özelliği ile ilgili eleman belirli bir yere göre konumlandırılabilir.
- Docking özelliği ile ilgili eleman bir yere sabitlenebilir.
- Form'un load eventi ile Form açıldığı anda yapılacak işlemler belirlenebilir.