

Değerlendirme Kriteri	Yaklaşık Puan Değeri
1. Ana menü tasarlanması, bu ana menüde veya oyun içeriğinde UI(User Interface – Buton, Text, Input vb.) elemanlarının kullanılması. Oyundan çıkış sisteminin bulunması.	10 puan
2. Müziklerin, seslerin ve görsellerin oyuna eklenmesi	10 puan
3. Oyunun bir amacının olması, kazanma ve kaybetme sisteminin bulunması	10 puan
4. Çıktı alınarak oyunun gösterilmesi (Android için .apk veya bilgisayar için .exe çıktısı ile oyunun çalıştırılması, oyuna bir simge verilmesi)	10 puan
5. Bug ve hataların giderilmesi. Farklı cihazlarda oyunun aynı şekilde çalışması (Farklı ekran çözünürlüklerinde veya farklı ekran boyutlarında oyunun gösterildiği şekilde çalışması)	15 puan
6. Oyunu tanıtan raporun Times New Roman fontu ve 12 punto ile yazılarak teslim edilmesi. (Bu rapor tek kişi yapanlar için en az 5 en fazla 10 sayfa, 2 kişi yapanlar için en az 10 en fazla 20 sayfa olmalı ve oyunu tanıtacak şekilde olmalıdır. Siyah-beyaz çıktı alınabilir. Oyunu geliştirirken kullanılan teknolojilerden, oyunun amacından, içerdiği mekaniklerden bahsedilebilir. Ekran görüntüleri eklenebilir. Yararlanılan kaynaklar eklenebilir. Yaşanılan zorluklar eklenebilir.)	20 puan
7. Oyun ile ilgili sorulacak sorular ve genel değerlendirme	25 puan
8. Veritabanı kullanılmalı. (Veritabanına kayıt ekleme, gösterme, güncelleme ve silme işlemleri olmalı) (2 kişi proje yapacaklar için zorunlu tek kişi yapanlar veritabanı kullanmak zorunda değil)	40 puan
<p>Not1: Hazır proje veya kopya proje değerlendirmeye alınmayacaktır!</p> <p>Not2: 2 kişi proje yapanlarda 8. Madde yapılmak zorundadır, 5. Madde daha detaylı incelenecektir ve 6. Maddede hazırlayacakları rapora kullandıkları veritabanı ile ilgili açıklamaları ve iş paylaşımını(kimin oyunun hangi yapısını geliştirdiği ve hafta hafta yapılan ilerlemeler) eklemeliler, 7. Madde de sorulacak soruların sayısı ve zorluğu daha fazla olacaktır. 2 kişi için 5. Madde 30 puan değerinde, 6. Madde 40 puan değerinde ve 7. Madde 50 puan değerindedir.</p>	