Name: Zafrul Huzail Bin Mohd Zawahir

Geburtsdatum: 5. Juni 2001 Geburtsort: Selangor, Malaysia

Staatsangehörigkeit: Malaysisch Familienstand: Ledig

E-Mail: huzailakazaf@gmail.com

Adresse: Am Silbermannpark 13, Apartment 1.301, 86161 Augsburg, Deutschland

Telefon: +49 157 39635670

Fähigkeiten

Frameworks: SystemC, Flask, Spring Boot, Unity

Programmiersprachen: C, C++, C#, CAPL, Java, Python, Rust, VHDL

Abfragesprachen: SQL, KQL

Tools und Plattformen: ELK Stack, Qt Creator, TraceAnalyzer, Vector CANoe, Bitbucket, Github, JFrog, VS Code, Eclipse, Amazon Developer Console, REST API, FastAPI, CI/CD-Pipeline, Postman, Docker, Doxygen Protokolle und Embedded Systems: CAN(FD), UART, Embedded Linux, ESP, STM32, Raspberry Pi, PWM

Berufserfahrung

AUDI AG, Embedded Software Tester

März 2024 - April 2025

- Durchführung funktionaler Tests mit spezialisierten Automatisierungstools für Human Interface Devices (HID), deckt alle OSI-Kommunikationsschichten ab.
- Entwicklung eines automatisierten Systems zur Bewertung und Visualisierung von Anzeigeproblemen, unter Verwendung von Elasticsearch, Logstash und Kibana.
- Automatisierte Fehlerauswertung für Fahrzeuganzeigemodule unter Verwendung von CAN(FD)-Daten,
 Vector CANoe, C, C++ und CAPL.
- Refaktorisierung des Codes gemäß den Standards der Premium-Plattform unter Anwendung von OOP-Prinzipien.
- Erweiterung der Automatisierung mithilfe des Java-Frameworks **TraceAnalyzer**, integriert mit **CI/CD- Pipelines** und **Git**.
- Einsatz automatisierter Tests in Produktionsumgebungen mit Scala Build Tool (sbt), Builds über Bitbucket und Bamboo.
- Entwicklung von Kalibrierungstools für Head-Up-Displays bei Audi durch Datenverarbeitung, CRC-Prüfungen und Projektion virtueller Bilder auf Windschutzscheiben.

(Ort: Ingolstadt, Deutschland)

ARIDLL Projekt, Studentische Hilfskraft

Aug. 2023 - heute

Teil des ERASMUS+-Programms zur Entwicklung von AR-Lernmaterialien zur Verbesserung des Englischunterrichts mit Mirage XR auf Hololens, Android und iOS.

- Entwicklung von AR-Lernaktivitäten mit Mirage XR zur Verbesserung des Englischlernens. Beteiligung an Projekten wie *The Stolen Bike* und *The Lost Tape*.
- Teilnahme als Alpha-Tester zur Evaluierung der Software, Bug-Reporting und Durchführung einer Pilotumfrage zur Bewertung der Lernergebnisse.

(Ort: Augsburg, Deutschland – Hybrid)

Ausbildung

Hochschule Augsburg

Okt. 2021 - heute

Bachelor of Engineering in Computertechnik

(Ort: Augsburg, Deutschland)

Sechsmonatiger Intensivsprachkurs am IIK Düsseldorf

März 2021 – Sep. 2021

Ergebnis: DSH-2 (Deutschprüfung für den Hochschulzugang)

(Ort: Düsseldorf, Deutschland)

Vorbereitungskurs am German-Malaysian Institute

Juni 2019 - März 2021

Ergebnis: Cambridge A-Levels Zertifikat mit 1A*, 2A

(Ort: Selangor, Malaysia)

Projekte

Hacking for Agriculture

Zusammenarbeit mit OSB connagtive GmbH zur sicheren CAN-Kommunikation in landwirtschaftlichen Maschinen mit CLSec.

- Entwicklung eines CLSec-Prototyps zur Integration in bestehende TIM-Systeme.
- Analyse und Verbesserung der Sicherheit von TIM- und CLSec-Protokollen.

Spieleentwicklung: Klassisches Tibongo-Spiel mit Benutzeroberfläche

Tibongo ist ein Puzzle-Tetris-Spiel, bei dem alle Teile den Spielfeldbereich vollständig abdecken müssen.

Web Scraping

Datenextraktion und automatischer PDF-Download mit Python.

Snake auf Raspberry Hat

Implementierung des klassischen Snake-Spiels mit Bewegungssensor-Steuerung auf dem Raspberry Pi Hat.

Alexa - ESP8266

LED-Steuerung via WLAN und Alexa-Sprachbefehl.

Der CAN-Bus

Kommunikation zwischen zwei Rechnern über das CAN-Protokoll mit CAN-Board.

Lora

Senden einer Telegram-Nachricht beim Drücken eines Knopfs auf dem T-Bone-Board.

PWM - Raspberry Pi

Ansteuerung eines Servomotors mit PWM vom Raspberry Pi, Vergleich verschiedener Methoden zur Signalerzeugung.