

Élaboration de la base cartouche

Mise en place du script.

Le script qui a été mis en place permet de créer la structure de la base. Il est nécessaire de conserver le script de la base pour pouvoir le relancer et analyser aussi sa structure plus tard (cas d'un correctif à prévoir).

Quand on lance le script de peuplement, on s'aperçoit que certains éléments ne correspondent pas. L'idée est de simuler l'apparition de bugs.

Suite à chaque « bug », l'idée est d'appliquer un correctif, ici des requêtes SQL qui vont corriger la base, voici des exemples :

```
-- Correctif 1 : ajout de la colonne nom_contact dans client
régulier
alter table client_regulier
    add column nom_contact varchar(50);
```

```
-- Correctif 2 : renommage de la table cartouche_typee_contrat
en concerner
alter table cartouche_typee_contrat
    rename to concerner;
```

```
-- Correctif 3 : renommage de la table cartouche_typee_facture
en ligne
alter table cartouche_typee_facture
    rename to ligne;
```

```
-- Correctif 4 : renommage de la colonne quantite_minimum
alter table concerner
    rename column quantite_minimum to quantite_mini;
```

Ces correctifs s'intègrent dans les versions mineures (maintenance corrective).

Nouvelle version

Si les correctifs s'avèrent trop nombreux, la solution de patches n'est plus satisfaisante, il faut donc passer à une nouvelle version majeure qui va contenir des correctifs mais aussi des évolutions (maintenance évolutive).

Pour simuler ce passage, nous allons passer à 2 scripts nouveaux : cartouche_structure2.sql et cartouche_peupler2.sql