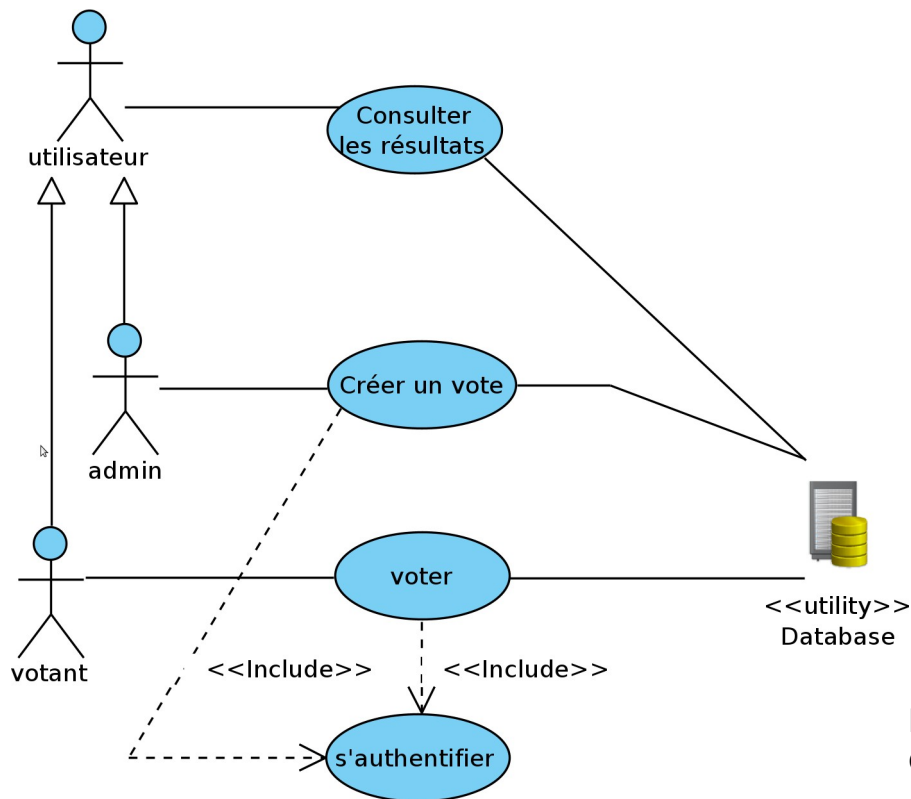


# Vote authentifié

## Objectifs

Construire une application en PHP qui permette de voter de manière unique et authentifié sur un sujet défini. Le diagramme des cas d'utilisation qui suit précise les besoins métier.



Répartition  
des tâches  
1. Consu

- 1. Consultation des résultats : Germain, Gaël, Quentin, Noé
- 2. Création d'un vote : Florent, Kevin, Tristan, Antoine G
- 3. Voter : Bryan, Axel, Gabriel, Antoine T
- 4. Authentification : Maxime, Mattéo
- 5. Données : Antoine B, Ferdi, Charles

Seul un administrateur peut concevoir un nouveau vote.

Le vote contient

- Page d'accueil : liste des votes (en cours ou terminé)
- Page de vote : Intitulé du vote, choix possibles, possibilité de voter

L'administrateur génère des clefs de vote, une clef de vote est attribuée à un utilisateur, elle lui permet de voter.

## **Première étape : maquettes de navigation**

A voir pour l'administrateur et l'utilisateur

## **Deuxième étape : données**

Définir les données utiles à l'application.

### **Troisième étape : authentification**

Le principe de l'authentification repose sur 3 parties

1. Un échange entre formulaire et une page PHP qui va pouvoir traiter les valeurs passées au formulaire.
2. La notion de session qui correspond à une reconnaissance du client par le serveur.
3. Une vérification du couple login/mot de passe grâce à une vérification dans une table d'une base de données.

**Quatrième étape : Pages d'administration**

**Cinquième étape : page de consultation**

Un jeu d'essai est créé grâce à un script SQL

**Sixième étape : page de vote**

**Septième étape : Installation et manuel**

Test grande échelle

Établir un jeu d'essai conséquent