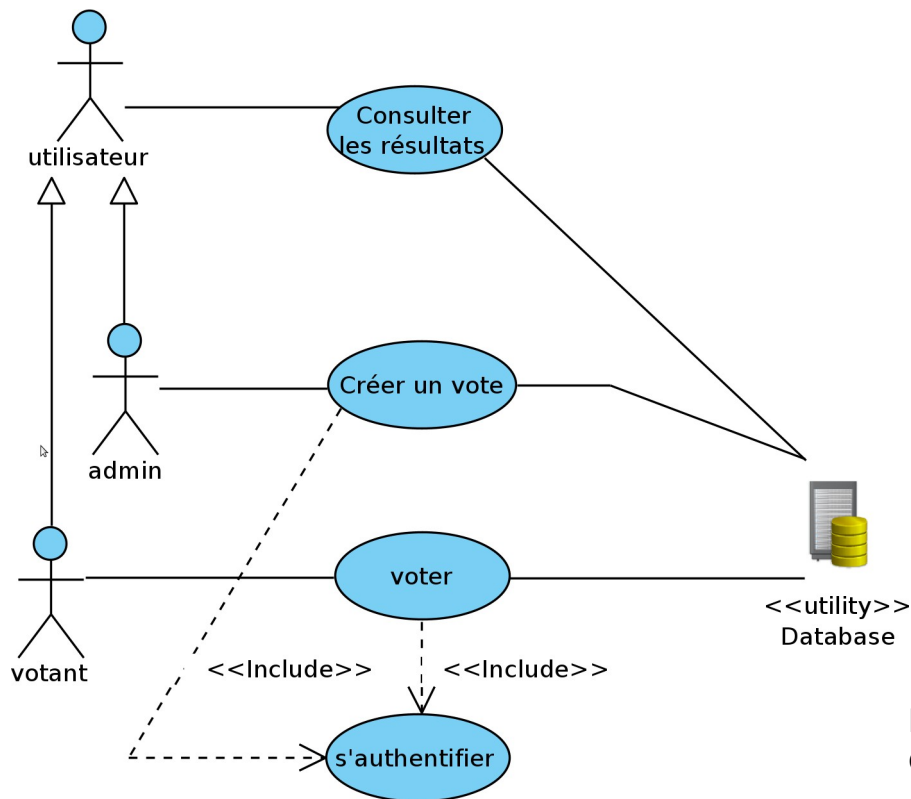


Vote authentifié

Objectifs

Construire une application en PHP qui permette de voter de manière unique et authentifié sur un sujet défini. Le diagramme des cas d'utilisation qui suit précise les besoins métier.



Répartition
des tâches
1. Consu

- 1. Consultation des résultats : Germain, Gaël, Quentin, Noé
- 2. Création d'un vote : Florent, Kevin, Tristan, Antoine G
- 3. Voter : Bryan, Axel, Gabriel, Antoine T
- 4. Authentification : Maxime, Mattéo
- 5. Données : Antoine B, Ferdi, Charles

Seul un administrateur peut concevoir un nouveau vote.

Le vote contient

- Page d'accueil : liste des votes (en cours ou terminé)
- Page de vote : Intitulé du vote, choix possibles, possibilité de voter

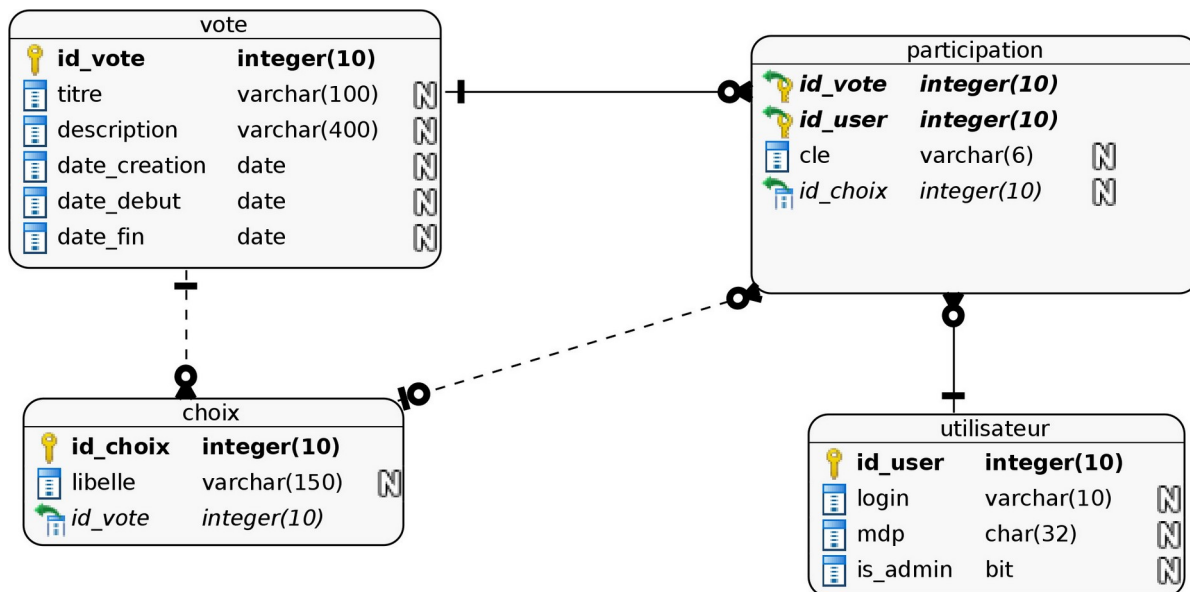
L'administrateur génère des clefs de vote, une clef de vote est attribuée à un utilisateur, elle lui permet de voter.

Première étape : maquettes de navigation

A voir pour l'administrateur et l'utilisateur

Deuxième étape : données

Voici le modèle de données.



Nous créons la base de données et l'utilisateur lié.

```
create database vote;
create role vote_admin password 'admin' login;
grant all on database vote to vote_admin;
```

Puis les tables

begin transaction;

```
create table utilisateur
(
    id_user          integer          primary key,
    login            varchar(10)      unique,
    mdp              char(32)         not null,
    is_admin         boolean          default false
);

create table vote
(
    id_vote          integer          primary key,
    titre            varchar(100),
    description       varchar(400),
    date_creation    date,
    date_debut       date,
    date_fin         date
);

create table choix
(
    id_choix         integer          primary key,
    libelle          varchar(150),
    id_vote          integer          references vote
);

create table participation
```

```
(
  id_vote      integer      references vote,
  id_user      integer      references utilisateur,
  cle          varchar(6),
  id_choix     integer      references choix,
  primary key (id_vote, id_user)
);

commit;
```

Situations applicatives

Saisie des utilisateurs

Troisième étape : authentification

Le principe de l'authentification repose sur 3 parties

1. Un échange entre formulaire et une page PHP qui va pouvoir traiter les valeurs passées au formulaire.
2. La notion de session qui correspond à une reconnaissance du client par le serveur.
3. Une vérification du couple login/mot de passe grâce à une vérification dans une table d'une base de données.

Quatrième étape : Pages d'administration

Cinquième étape : page de consultation

Un jeu d'essai est créé grâce à un script SQL

Sixième étape : page de vote

Septième étape : Installation et manuel

Test grande échelle

Établir un jeu d'essai conséquent