Proyecto Final: Manual de usuario Final Project: Users manual

$\mathbf{\acute{I}ndice}$

1.	Español
	1.1. Instalación
	1.2. Cómo usar
	1.2.1. Movimientos en primera persona
	1.2.2. Movimientos en tercera persona (personaje)
	1.2.3. Interacciones
2.	English
	2.1. How to install
	2.2. How to use
	2.2.1. First-person movements
	2.2.2. Third-person character movements
	2.2.3. Interactions

Manual de usuario

1. Español

1.1. Instalación

- 1. Descarga el instalador de la carpeta de entrega. Si no tienes acceso a ella, dirígete a https://drive.google.com/file/d/1Gvm6h9qbUsevj4cfFKbosyPsC9Ef2NWB/view?usp=sharing
- 2. Localiza el instalador "setup.exe"
- 3. Descárgalo en la ruta de tu preferencia
- 4. Una vez descargado el instalador, ejecútalo y dale todos los permisos. Hay que "ejecutar de todos modos".
- 5. Sigue los pasos del instalador sin efectuar cambios hasta llegar a Finish.
- 6. Una vez instalado, localiza el ejecutable del proyecto en:
 - $C: \backslash ProgramFiles(x86) \backslash UNAM \backslash ProyectoFinal \backslash Proyecto_Ejecutable_CG \backslash ProyectoGC.exe$
- 7. Da doble click, espera con paciencia y disfruta.

1.2. Cómo usar

1.2.1. Movimientos en primera persona

- W: Avanzar
- S: Retroceder
- A: Izquierda
- D: Derecha
- Mouse: Giro de la cámara
- F1: Activar cámara en tercera persona

1.2.2. Movimientos en tercera persona (personaje)

- Tecla ↑: Avanzar
- Tecla : Retroceder
- Tecla ⇐: Izquierda
- Tecla ⇒: Derecha
- Mouse: Giro de la cámara
- F2: Activar cámara en primera persona

1.2.3. Interacciones

- Tecla '1': Desplegar letrero de informativo de emisiones de CO2.
- Tecla '2': Desplegar letrero de informativo de exceso de basura.
- Tecla '3': Desplegar letrero de informativo de enfermedades por plagas debido a la contaminación.
- Tecla '4': Desplegar letrero de informativo de la flora.
- Tecla '5': Desplegar letrero de informativo de paneles solares.
- ullet Z: Mover fuente de iluminación en +X
- X: Mover fuente de iluminación en -X
- K: Mover fuente de iluminación en +Y
- V: Mover fuente de iluminación en -Y
- O: Mover fuente de iluminación en +Z
- P: Mover fuente de iluminación en -Z
- C: Encender animación de automóvil Jeep.

Users manual

2. English

2.1. How to install

- 1. Download the installer from the final delivery path. If you don't have access, go to https: //drive.google.com/file/d/1Gvm6h9qbUsevj4cfFKbosyPsC9Ef2NWB/view?usp=sharing
- 2. Find the installer "setup.exe".
- 3. Download it on the path of your preference.
- 4. Once you have download the installer, execute it and give all the permissions. You have to "execute anyway".
- 5. Follow all the installer steps until reach the Finish button.
- 6. Then go to:
 - $C: \backslash ProgramFiles(x86) \backslash UNAM \backslash ProyectoFinal \backslash Proyecto_Ejecutable_CG \backslash ProyectoGC.exe$
- 7. Double click on it, wait with patience and enjoy.

2.2. How to use

2.2.1. First-person movements

- W: Move forward
- S: Move backward
- A: Move left
- D: Move right
- Mouse: Camera rotation
- F1: Activate third-person camera.

2.2.2. Third-person character movements

- Key ↑: Move forward
- Key U: Move backward
- Key ⇐: Move left
- Key \Rightarrow : Move left
- Mouse: Camera rotation
- F2: Activate first-person camera.

2.2.3. Interactions

- Key '1': Display CO2 emissions information sign.
- Key '2': Display excessive waste information sign.
- Key '3': Display pest-related diseases information sign due to pollution.
- Key '4': Display flora information sign.
- Key '5': Display solar panel information sign.
- Z: Move lighting source in +X direction.
- X:Move lighting source in -X direction.
- K: Move lighting source in +Y direction.
- V: Move lighting source in -Y direction.
- O: Move lighting source in +Z direction.
- P: Move lighting source in -Z direction.
- C: Activate Jeep car animation.