

Labyrinthe Mystère

DeViNT — 2016



Labyrinthe Mystère

Projet DeViNT — 2016

Le jeu que nous allons développer s'intitule « Labyrinthe Mystère ». Nous avons choisi le thème labyrinthe proposé par l'institut **Clément Ader**.

Ce sera un labyrinthe dans lequel le joueur essaiera de se mettre sur la même ligne que son adversaire afin de gagner.

Le but du jeu est de partir d'un côté du plateau et d'arriver de l'autre côté. Deux joueurs s'affrontent sur un plateau découpé en différentes cases. Le jeu dispose de deux modes : un « Joueur VS Joueur » (*abrégié* « *JVJ* »), et un mode « Joueur VS Ordinateur » (« *JVO* »).

Le joueur dispose alors de deux possibilités : avancer ou bien poser un obstacle. De plus, le nombre d'obstacle est limité pour chaque joueur.

Le jeu se termine, comme dit plus haut, quand un des deux joueurs est arrivé sur la ligne de départ de son adversaire. Pour se faire, le joueur devra alterner entre se déplacer ou bloquer son adversaire afin de l'empêcher d'atteindre son objectif.

A terme, on pourra imaginer la présence de bonus (*ou malus*) sur la map, ou bien proposer, à la place des obstacles à placer, différents objets / bonus.

Nous visons ainsi un utilisateur :

- âgé de **14 à 24 ans**
- de niveau **CE1 - CM2**
- étant **mal voyant** ou avec un **autre handicap**
- n'étant **pas** forcément **habile** devant un ordinateur

Nous espérons que ce jeu permettra l'épanouissement de ses utilisateurs.

*Pour tout information, n'hésitez pas à nous contacter sur notre adresse mail : **labyrinthe@googlegroups.com**.*