

# Projets DeViNT 2016 : Évaluation croisée

**En rouge : commentaire du début.**

**En vert : après correction**

Ce formulaire sert à déterminer si le jeu que vous testez est fonctionnel pour ensuite l'ajouter (ou non) au site des projets DeViNT. Le projet que vous testé a en principe réussi son test d'intégration, vous devez donc pouvoir le lancer.

**Nom du jeu**

**Rythm Runner**

## 1. Fonctionnement

Le jeu se déroule-t-il sans soucis (oui/non) ?

**Non**

**Même après correction ce bug persiste ils cherchent une solution.**

Si non, quels sont les problèmes ?

**Car quand on appuie sur F3 le fond peut passer en noir et on ne peut donc plus voir le bonhomme se déplacer.**

Ce jeu possède-t-il tous les raccourcis obligatoires ?

F1 pour l'aide générale **NON l'aide général a été rajoutée**

F2 pour l'aide détaillée **NON l'aide détaillée a été rajoutée**

F3 pour changer le jeu de couleurs pré-définies **OUI**

F4 pour changer les tailles de polices de caractères pré-définis **OUI**

F5 pour changer le niveau de sonorisation de la synthèse vocale **OUI**

F6 pour changer le pointeur de la souris **OUI**

La description du jeu fournie dans info.xml et visible dans Listor est-elle pertinente (oui/non) ? **OUI**

Si non, proposez une meilleure description.

## 2. Adéquation au public déficient visuel

Quel type d'utilisateur pourrait utiliser ce jeu ?

Déficient visuel à basse vision **Pourquoi pas. OUI**

Déficient visuel à champ de vision restreint **Pas sûr mais ça peut passer. OUI**

Aveugle **NON OUI**

**Comme l'aide n'est pas codée, on n'avait pas compris que la musique du jeu permettait de se repérer dans le jeu. Du coup après discussion avec le groupe de Rythm Runner, nous avons corrigé notre évaluation et dit que le jeu était donc adapté pour les aveugles.**

Que pensez-vous de l'aide sonore pour les utilisateurs déficients visuels (trop présente, correcte, insuffisante ...) ? Donne-elle suffisamment d'informations aux utilisateurs, sinon, quelle information manque ? **Il n'y pas d'aide sonore.**

**Ils sont en pleine implémentation d'un mode tutoriel qui permet de comprendre que la musique est une aide sonore.**

Si ce jeu est proposé pour les aveugles, que pensez-vous que l'aide sonore pour ce public ?

**Même avec une aide sonore il semble très compliqué de livrer ce jeu pour des aveugles.**

**Avec la musique le jeu est parfaitement compréhensible et possible pour des personnes aveugles.**

Pensez-vous que la taille de la police et des icônes est adaptée aux utilisateurs?

**Les objets du jeu sont assez gros pour des malvoyants.**

Pensez-vous que les contrastes et les couleurs sont adaptés aux utilisateurs?

**Non à cause du bonhomme noir sur fond noir.**

## **Jouabilité**

Quelle est la durée d'une partie (min, max, moyenne) ?

**La durée d'une partie est de 1 minute environ.**

**Ils sont en pleine implémentation d'un mode infini.**

Ce jeu vous paraît-il assez fourni, dans le sens où on ne s'ennuie pas en jouant (par exemple, s'il s'agit d'un quizz, il y a beaucoup de questions, s'il s'agit d'un jeu de plate-forme, les obstacles sont variés, ...)

**Le jeu n'a pas d'options, on peut juste faire une partie, et la durée est fixe. On ne peut pas faire un score plus élevé que 8.**

**Les formes sont au nombre de 2.**

**A cause de tout ceci, le jeu ne nous semble pas assez fourni.**

Quelle est la re-jouabilité de ce jeu ? Une fois la partie finie, a-t-on envie de recommencer ?

**Après la partie finie on a envie de recommencer mais on se rend compte qu'il n'y a rien de plus. Du coup après 2 parties, on est lassé du jeu.**

Quels types de contrôles sont utilisés dans ce jeu (clavier, souris, autre) ?

Clavier **OUI**  
Souris **Pour la sélection des Menus**  
Autre :

Ce jeu possède-t-il un système de score ?

**Le jeu possède un système de score, mais pas de système de meilleur score.**

**Ils pensent peut être implémenter un score board.**

## **Synthèse**

Pensez-vous qu'il faille sélectionner ce jeu comme projet DeViNT 2016 ? Expliquer en deux mots pourquoi.

**Je ne pense sachant que le jeu n'est pas très varié, on ne peut pas appeler ça un jeu. Ou un jeu éphémère qui ne dure que 2 minutes.**

## **Retour sur les corrections**

Quelles sont les corrections que les membres du projet sous test vont apporter ?

**Ils vont donc :**

- **Implémenter une score board**
- **Implémentation d'un mode infinie**
- **Corriger le bug dû au F3**