

Дружба — это великое чудо, которое невозможно без навыков позитивного общения.

Создать благоприятную атмосферу в новой компании помогут увлекательные и интересные игры. Стань заводилой и предложи ребятам, с которыми тебе предстоит провести отдых вместе, сыграть в "ЗНАКОМСТВО".

Участники становятся в круг. Первый говорит: "Здравствуйте, меня зовут...". Второй произносит: "Здравствуйте, меня зовут... Я познакомился с..." — и называет имя первого участника. Третий называет своё имя, имя первого и второго. И так — каждый по цепочке, пока все участники не назовут своих имён.

**"МОЁ ИМЯ"** Каждый участник называет своё имя, рассказывает, что оно обозначает и почему его так назвали, как зовут его дома, в школе и как бы хотелось, чтобы называли но-

вые друзья.

В игровой форме можно узнать не только имена новых ребят, но и особенности их характера.

## "KTO 91"

Участники берут лист бумаги, карандаши, ручки. В столбик пишут цифры от 1 до 10 и десять раз письменно отвечают на вопрос "Кто я?". Например:

- 1. Я мальчик
- Я ученик
- 3. Я сын
- Я друг
- Я помощник
- 6. Я юморист
- 7. Я весельчак 8. Я — спортсмен
- 9. Я велосипедист
- 10. Я фантазёр

После этого прикрепляют листок у себя на груди. Все участники подходят друг к другу и читают надписи, которые можно и прокомментировать.



## "KAKOŃ Я"

Каждый из участников рассказывает о себе:

злюсь, когда..

Мне нравится, когда.. Я радуюсь, когда...

Я огорчаюсь, когда...

Я прекрасный цветок, если... Я словно рыба, когда...

Ольга ЗАГОСКИНА



# "OFINIUM TIPMSTEAS!"

ной друг к другу и по очереди описывают причёску, ляется, кто из пары оказался Два человека стоят спилицо, одежду другого. Опредеточнее



# "КАРТА ЖИЗНИ"

подписями. Затем ребята делятся своими чале карты ставится дата рождения, всё остальное можно изобразить символами или основные, запомнившиеся события. В нату жизни", на которой изображает Каждый участник рисует свою "каржизненными историями.



гере лучше узнали тебя, сделай рисунок "Мир моих увлечений". Для этого раздели лист бу маги на 4-6 частей и в каждую из них помести рисунок или приклей соответствующую картинку, фотографию. Работу прикре Чтобы твои новые знакомые в ла пи возле своей кровати.

Эти игры тебе пригодятся в пасмурную некстати. Что же делать, если идёт дождь? Ототдыхать у костра, то дождь оказывается совсем играть в футбол, бегать и прыгать на улице или ствительно так. Но когда хочется загорать, "У природы нет плохой погоды..." Это дейвет прост: играть!

11

и дождливую погоду.

"ДЕЖУРНАЯ БУКВА"

рого указывает ведущий, быстро называет словает "дежурную букву". Игрок, на кото-Все становятся в круг. Ведущий назы-

ное слово, выходит из игры. ется или повторяет уже названво на эту букву. Тот, кто запина-

"TOPOAA"

то городов называть страны, Игру можно изменить: вмесне назвал два раза нужного предыдущего. Игрок, который звании которого совпадает с последней буквой названия вает город, первая буква в надов. Следующий игрок назыназвание одного из горо-Первый игрок говорит Все становятся в круг. слова, выбывает из игры.

имена, виды спорта, продукты питания и т. д.



кое-то предложение, за ним следу-Первый участник игры придумывает ка-"РАССКАЗ ПО ЦЕПОЧКЕ"

ющий по цепочке говорит своё предложение и так далее, чтобы получился связный рассказ. Предложения нужно говорить быстро, не за-

Игру можно усложнить: коллективно приду держиваясь.

мываются первое и последнее предложения. Надо составить рассказ так, чтобы его смысл плавно перешёл от первого предложения к последнему.



"ИЗ ОДНОГО СЛОВА" Перед тобой слово "зебра". Назови животных, названия которых начинаются на каждую букву этого слова: зубр, енот, барсук, рысь, антилопа. Исходные слова следует менять.

"НАБОРЩИК" Из букв одного слова надо составить как можно больше слов: ЗДО-РОВЬЕ — зов, ров, вор, здоров, взор, вздор, воз, вред.

"ПЕРЕДАЙ МЯЧ" Участники делятся на две команды, встают в две шеренги друг против друга. Игроки каждой команды передают мяч по очереди без рук (пользуются плечом или подбородком). Если мяч падает на пол, игра начинается сначала. Побеждает команда, которая раньше выполнила задание.

"АССОЦИАЦИИ" Ведущий загадывает кого-то из игроков, а все остальные участники стараются отгадать, о ком идёт речь, задавая

ведущему вопросы:

— Если это цветок, то какой?

— Если это птица, то какая?

— Если это цвет, то какой?

— Если это ветер, то какой?

Если это солнце, то какое? Если это день, то какой?

## возьми на заметку!

В лагере не придётся скучать, если ты возьмёшь с собой интересную книгу с играми или журнал "Рюкзачок": они подскажут, как увлечь за собой ровесников.

Будет уместным захватить с собой хотя бы одну настольно-печатную игру с кубиками (например, из журнала "Рюкзачок. МИР ПУ-ТЕШЕСТВИЙ"): приятное общение с ребятами в любую погоду тебе обеспечено!



В конце смены, накануне разъезда, предложи друзьям поиграть в "АА-ДОШКИ".

Все сидят в кругу. Каждый на листе бумаги обрисовывает свою ладошку и с одной стороны подписывает её. На этих листочках вы пишете друг другу приятные пожелания на память (по 2—3 слова каждый).

## помни:

— скучно бывает оттого, что ты зол, а весело — оттого, что добр и зла никому не делаешь; золотое правило общения:

поступай по отношению к другим так, как хочешь, чтобы другие поступали по отношению

Ответы на задания, опубликованные в журналах № 3, 4/2009.

"Кроссворд "Солнечная система". 1) Марс, 2) Солнце, 3) астероидов,

4, 6) Малая Медведица, 5) Нептун, 7) Венера.

Слова из букв. Астрономия, телескоп, Млечный Путь, Меркурий.

Пословицы из букв. Хороша верёвка длинная, а речь короткая. Краткость сестра таланта. Умные речи приятно и слушать.

1) river, 2) elephant, 3) rope,

4) crocodile's, 5) clever, laughed.

Nº 4

1) Юлиус Столле, Вильгельм Краевский.

2) Кракле.

3) Беден тот, чьё жилище не украшено стеклом.



16