**Deadline – 06.00, 08.03.2015.**

**1. Ознакомиться с материалами**

Эквивалентность значений и ссылочная эквивалентость.

Дж. Рихтер CLR via C# Глава 4. Основы типов. Глава 5. Примитивные, ссылочные и значимые типы.

О вреде изменяемых значимых типов. http://habrahabr.ru/post/124404/

**2. Составить сравнительную таблицу** для значимых и ссылчных типов согласно пунктам: определение, возможность наследования, копирование, размещение в памяти, жизненный цикл, инициализация, особености работы с методами класса Object и операциями проверки на равенство и неравенство, особенности при работе с массивами, особенности передачи параметров в функции по значению.

**Задание 1.**

* Разработать класс «многочлен» для работы с многочленами от одной переменной вещественного типа (в качестве внутренней стркутуры для хранения коэффициетов использовать sz-массив).
* Перегрузить для класса операции, допустимые для работы с многочленами.
* Разработать unit-тесты для тестирования разработанных методов.