**Deedline – 13.03.15, 18.00.**

Выложила в каталог запись своей трехчасовой лекции по принципам проектирования (с прошлых тренингов), может Вам пригодится (Лекция по принципам проектирования.fbr). Для того, чтобы ее смотреть нужно установить bb flashback express (free).

**Задание 1.**

В проекте ShopModel **(архив ToRefactoring.7z)** находятся классы: Product, описывающий некоторый продукт, ShoppingCart (корзина покупок) и ValueCalculator, ответственный за определение общей суммы продуктов в корзине, работа которых продемонстрирована в классе Program (класс-клиент). Модифицировать (расширив поведение) классы (необходимые!) таким образом, чтобы

* при подсчете общей суммы товаров можно было использовать другой класс с вычислительно логикой (например, за каждый товар половина суммы);
* при подсчете общей суммы товаров можно было использовать разную систему скидок, например, 1%, 5%, 10%);
* использовать для разрешения зависимостей IoC-контейнер.

**Задание 2.**

Выполнить рефакторинг алгоритма сортировки строк непрямоугольной целочисленной матрицы, позволяющий выполнять сортировку, как по возрастанию, так и по убыванию в зависимости от передаваемого в метод критерия ставнения строк матрицы (**у класса должен быть только один публичный метод (могут быть приватные)! стандартные интерфесы не использовать!**). Протестировать полученный метод, используя для сравнения строк

* суммы элементов строк;
* максимальные по модулю элементы строк.