# 🎯 Wordle

### 🎮 Игровой процесс

* Угадывание загаданного слова за ограниченное количество попыток (5 – попыток)
* Проверка корректности введённого слова: допускаются только слова из активного словаря. (words.db)
* Цветовая индикация букв после каждой попытки:
  + Зелёный — буква присутствует в слове и находится на правильной позиции.
  + Жёлтый — буква присутствует в слове, но находится не на своей позиции.
  + Серый — буква отсутствует в загаданном слове.

## 🌍 Словари

* Поддержка пользовательских словарей в формате .txt:
  + Одно слово на строку.
  + Без пробелов, цифр и знаков препинания.
* По умолчанию используется встроенный словарь (английский).

## 📊 Статистика игрока

Данные сохраняются локально между сессиями и включают:

* Общее количество сыгранных игр
* Количество побед и поражений
* Среднее число попыток на победу
* Текущая серия побед
* Максимальная серия побед

Статистика отображается в отдельном окне.

## 💾 Хранение данных

Все пользовательские данные и слова хранятся в базах данных

Простота чтения и редактирования вручную.

* Лёгкое резервное копирование.

## 🛠 Используемые технологии

* Язык программирования: Python 3.13 (64-bit)
* Графический интерфейс: PyQt6

## 🖥 Пользовательский интерфейс

**Главное окно**

* Сетка букв: 5 строк × 5 столбцов
* Новая игра — сброс текущей партии.
* Загрузить словарь — открытие диалога выбора .txt-файла.
* Статистика — открытие окна с игровыми метриками.

**Дополнительные окна**

* Окно статистики: отображает ключевые показатели в виде списка или таблицы.
* Диалог выбора файла: стандартный QFileDialog от PyQt6.
* Уведомления: всплывающие сообщения при ошибках, например:
  + «Слово отсутствует в словаре»
  + «Недопустимый формат словаря»
  + «Слово должно содержать ровно N букв»