```
// variables
-c = 0
-k = 10
+c = 1
+k = 5
(...)
// variables
-c = 2
-k = 16
+c = 3
+k = 8
(...)
// variables
-c = 3
-k = 8
+c = 4
+k = 4
(...)
// variables
-c = 4
-k = 4
+c = 5
+k = 2
(...)
// variables
-c = 5
-k = 2
+c = 6
+k = 1
(...)
```