

LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM  
ALGORITMA PEMROGRAMAN PEKAN TIGA

disusun Oleh:

Zahira Nur Asyifa

2411532015

Dosen Pengampu: Dr. Wahyudi, S.T, M.T

Asisten Praktikum: Rahmad Dwirizki Olders



DEPARTEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS ANDALAS

2025

## A. Kode Program

```
package pekan3;

import java.util.Scanner;

public class HitungVolume {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner input = new Scanner(System.in);

        // Input

        System.out.print("Masukkan jari-jari tabung: ");

        float r = input.nextFloat();

        System.out.print("Masukkan tinggi tabung: ");

        float t = input.nextFloat();

        input.close();

        // Proses hitung volume tabung

        float volume = 3.14f * r * r * t;

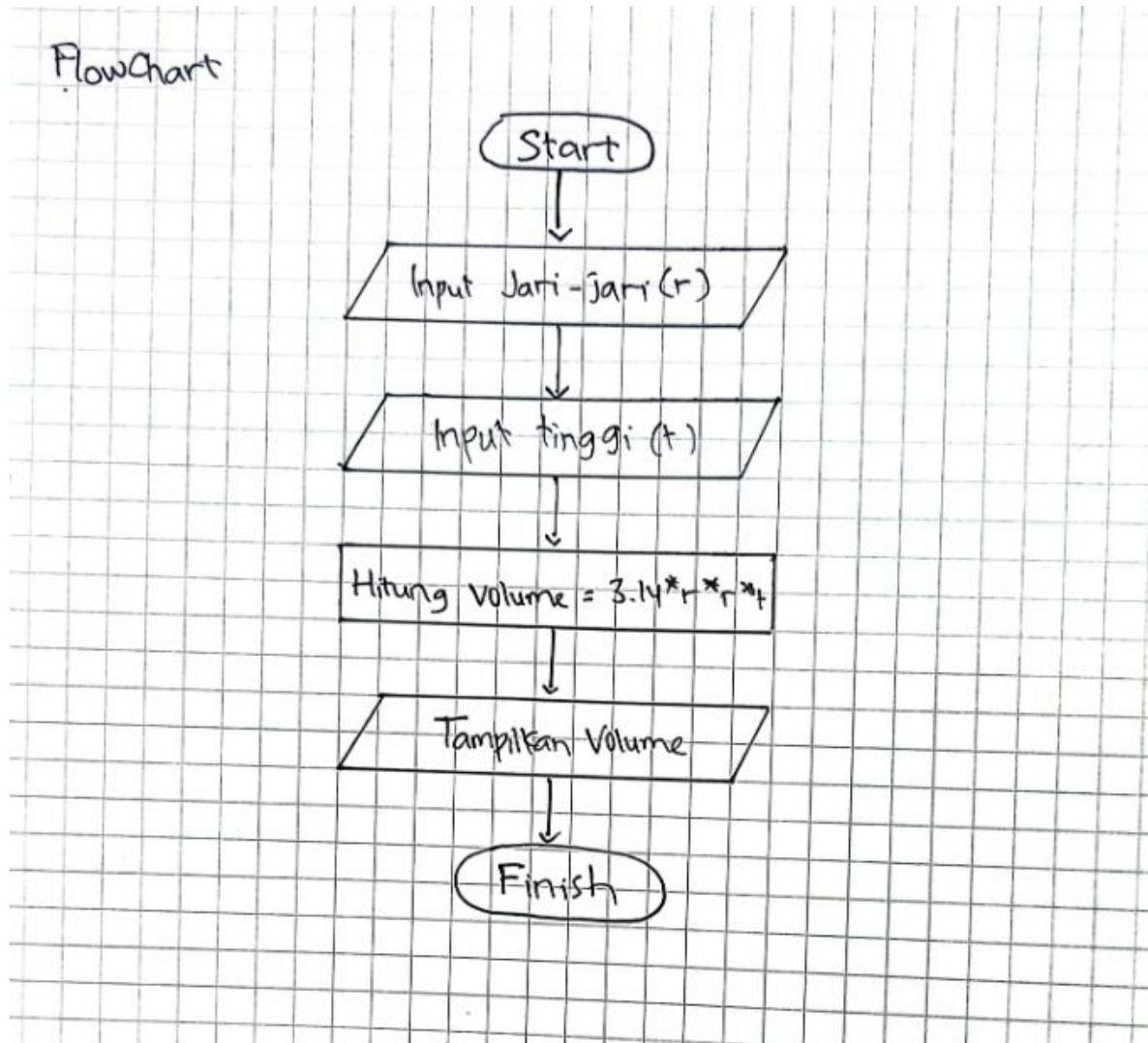
        // Output

        System.out.println("Volume tabung = " + volume);

    }

}
```

## B. FlowChart



## C. PseudoCode

Mulai

Deklarasi variabel r, t, dan volume sebagai float

Buat objek scanner untuk input

Tampilkan "Masukkan jari-jari tabung: "

Baca r

Tampilkan "Masukkan tinggi tabung: "

Baca t

Tutup scanner

Hitung volume  $= 3.14 * r * r * t$

Tampilkan "Volume tabung = " + volume

Selesai

#### D. Penjelasan Kode

- `Scanner input = new Scanner(System.in);`  
→ Membuat objek scanner dengan nama input
- `float r = input.nextFloat();`
- `float t = input.nextFloat();`  
→ Deklarasi variabel r dan t dengan tipe float menggunakan scanner, user akan diminta memasukkan nilai untuk r dan t
- `float volume = 3.14f * r * r * t;`  
→ menghitung volume tabung
- `System.out.println("Volume tabung = " + volume);`  
→ Mencetak hasil dari volume tabung berdasarkan input dari user