

LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM  
ALGORITMA PEMROGRAMAN PEKAN DUA

disusun Oleh:

Zahira Nur Asyifa

2411532015

Dosen Pengampu: Dr. Wahyudi, S.T, M.T

Asisten Praktikum: Rahmad Dwirizki Olders



DEPARTEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS ANDALAS

2025

## A. Kode Program

```
package pekan2;

public class TugasAlproPekan2 {

    public static void main(String[] args) {

        int pendengar;

        boolean isFavorit;

        pendengar = 10000;

        float durasi = 3.4f;

        char genre = 'P';

        isFavorit = true;

        System.out.println("=== Data Lagu My Pace ===");

        System.out.println("Jumlah Pendengar : " + pendengar);

        System.out.println("Durasi Lagu    : " + durasi + " menit");

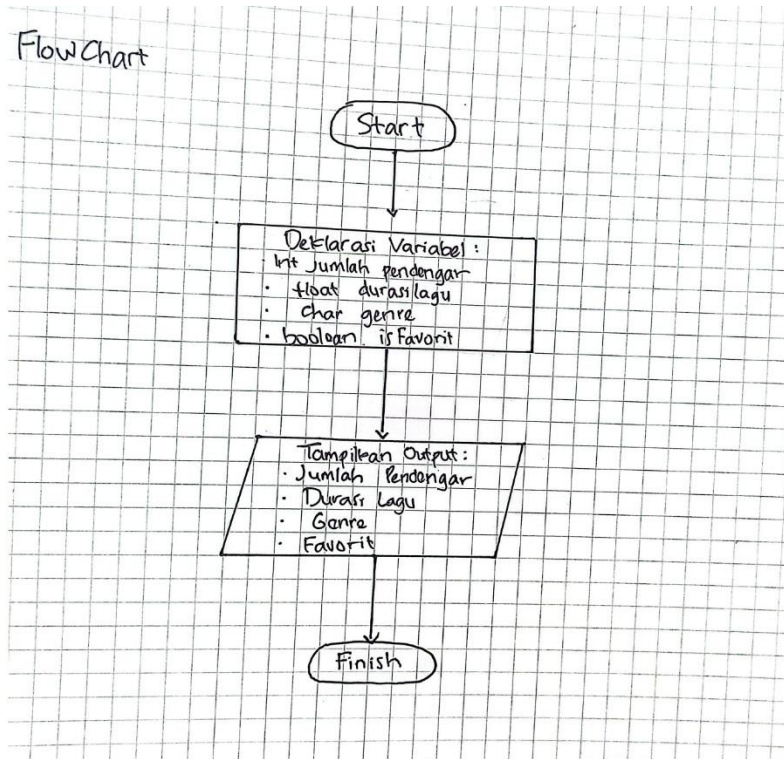
        System.out.println("Genre      : " + genre);

        System.out.println("Favorit    : " + isFavorit);

    }

}
```

## B. FlowChart



## C. PseudoCode

Mulai

Deklarasi variabel:

pendengar: integer

isFavorit: boolean

durasi: float

genre: char

Inisialisasi variabel:

pendengar = 10000

durasi = 3.4

genre = 'P'

isFavorit = true

Tampilkan "=== Data Lagu My Pace ==="

Tampilkan "Jumlah Pendengar: " + pendengar

Tampilkan "Durasi Lagu: " + durasi + " menit"

Tampilkan "Genre: " + genre

Tampilkan "Favorit: " + isFavorit

Selesai

#### **D. Penjelasan Kode**

- `int jumlahPendengar = 120;`

→ Variabel bertipe `int` untuk menyimpan bilangan bulat.

- `float durasiLagu = 3.45f;`

→ Variabel bertipe `float` untuk bilangan desimal. Angka `3.45f` berarti durasi lagu 3,45 menit.

- `char genre = 'P';`

→ Variabel bertipe `char` untuk menyimpan satu karakter. Di sini `P` melambangkan genre Pop. Karakter harus ditulis dengan tanda kutip tunggal `'`.

- `boolean isFavorit = true;`

→ Variabel bertipe `boolean` untuk menyimpan nilai benar/salah. Di sini `true` artinya lagu tersebut lagu favorit.