

التكليف 1

الفرق بين:

1 Singly Linked List

2 Circular Linked List

3 Doubly Linked List

♦ أولاً Singly Linked List :

الاستخدامات

- تخزين البيانات بشكل ديناميكي
- تنفيذ Stack و Queue
- عند الحاجة لاستخدام ذاكرة أقل

المميزات (Pros)

- سهولة التنفيذ
- تستهلك ذاكرة أقل
- إدراج وحذف سريع

العيوب (Cons)

- لا يمكن الرجوع للخلف
- البحث أبطأ من Array
- لا يمكن الوصول العشوائي للعناصر

♦ ثانياً Circular Linked List :

الاستخدامات

- Round Robin Scheduling
- الألعاب (الدوران بين اللاعبين)
- تشغيل القوائم المستمرة

المميزات

- لا توجد قيمة null
- مناسبة للتكرار المستمر
- استغلال أفضل للذاكرة

العيوب

- أصعب في التتبع (Debugging)
- قد تسبب Loop لا نهائي إذا لم تُعالج جيدًا

♦ ثنائيًا Doubly Linked List :

الاستخدامات

- Undo / Redo
- المتصفحات (Forward & Backward)
- Music Playlists

المميزات

- يمكن التحرك للأمام والخلف
- الحذف أسهل من Singly

العيوب

- تستهلك ذاكرة أكبر
- أكثر تعقيدًا في التنفيذ

التكليف 2

الفرق بين Adjacency List و Adjacency Matrix في تمثيل الرسوم البيانية (Graph)

♦ أولاً Adjacency List :

التعريف:

هي طريقة لتمثيل الـ Graph باستخدام قائمة (List) لكل رأس (Vertex) ، تحتوي على جميع الرؤوس المتصلة به.

الخصائص:

- كل Vertex له قائمة جيران.
- لا يتم تخزين الحواف غير الموجودة.

المميزات:

- تستهلك ذاكرة أقل في الرسوم البيانية قليلة الحواف. (Sparse Graph)
- سهلة في استعراض جميع الجيران لرأس معين.
- مناسبة للـ Graphs الكبيرة.

العيوب:

- التحقق من وجود حافة بين رأسين أبطأ.
- التنفيذ أكثر تعقيداً من الـ Matrix.

استخدامها عندما:

- عدد الحواف قليل مقارنة بعدد الرؤوس.
- نحتاج إلى كفاءة في الذاكرة.

♦ ثانياً Adjacency Matrix :

التعريف:

هي مصفوفة ثنائية الأبعاد (2D Array) تمثل العلاقة بين الرؤوس، حيث:

- القيمة 1 تعني وجود حافة.
- القيمة 0 تعني عدم وجود حافة.

الخصائص:

- حجم المصفوفة = عدد الرؤوس × عدد الرؤوس.
- يتم تخزين جميع العلاقات سواء كانت موجودة أم لا.

المميزات:

- التحقق من وجود حافة بين رأسين سريع جدًا. ($O(1)$)
- سهولة الفهم والتنفيذ.
- مناسبة للـ Graphs الصغيرة أو الكثيفة.

العيوب:

- تستهلك ذاكرة كبيرة.
- غير فعّالة مع الرسوم البيانية قليلة الحواف.

استخدامها عندما:

- عدد الحواف كبير. (Dense Graph)
- نحتاج سرعة عالية في التحقق من وجود الحواف.